Canon

MULTIMEDIA-PROJEKTOR

LV-8235 UST

Bedienungsanleitung

PICTURE BY DLP TEXAS INSTRUMENTS

PJLink™

HDMI™ HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Warenzeichen

- DLP ist ein eingetragenes Warenzeichen von Texas Instruments. BrilliantColor und DynamicBlack sind Warenzeichen von Texas Instruments.
- HDMI, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von HDMI Licensing, LLC.
- Das Warenzeichen PJLink ist ein für Warenzeichenrechte in Japan, den USA und anderen Ländern und Gebieten angemeldetes Warenzeichen.
- NVIDIA, das NVIDIA-Logo und 3D VISION sind eingetragene Warenzeichen bzw. Warenzeichen von NVIDIA Corporation in den USA und anderen Ländern.
- Die Firmen- und Produktbezeichnungen in dieser Anleitung sind Warenzeichen bzw. eingetragene Warenzeichen des entsprechenden Unternehmens.

Besonderheiten und Design

Dieser Multimedia-Projektor wurde mit modernster Technologie hergestellt, die eine kompakte Bauweise, eine lange Lebensdauer und einfache Bedienung gewährleistet.

✦Großer Bildschirm mit geringem Platzbedarf

Mit dem kurzen Fokusobjektiv können große Bilder aus kurzer Entfernung projiziert werden (Seite 17).

✦3D-Anzeigefunktion

Dieser Projektor ist in der Lage, 3D-Video mit dem Format Frame Sequential* anzuzeigen und Sie können dynamische 3D-Inhalte durch Tragen einer 3D-Brille betrachten (Seiten 31, 50-51, 54).

** Das einzige kompatible 3D-Bildsignal ist das Format **Frame Sequential**. Die Formate **Frame Packing** und **Side-by-side** werden nicht unterstützt. 3D-Brillen im Format **Active Shutter** sind für das Betrachten von projizierten 3D-Bildern erforderlich. (Die Formate **DLP Link** und **IR** sind kompatibel.)*

✦Kompaktbauweise

Dieser Projektor wurde in Größe und Gewicht kompakt gestaltet und kann an Decken ohne Beeinträchtigung der Sicht oder auf dem Boden ohne viel Platzbedarf installiert werden.

✦Mehrsprachenmenü

Das Bedienungsmenü ist in 24 Sprachen verfügbar: Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Portugiesisch, Niederländisch, Schwedisch, Finnisch, Norwegisch, Dänisch, Polnisch, Ungarisch, Rumänisch, Russisch, Brasilianisches Portugiesisch, Türkisch, Arabisch, Kasachisch, Vereinfachtes Chinesisch, Traditionelles Chinesisch, Koreanisch, Japanisch und Thai (Seite 52).

✦Nützliche Wartungsfunktionen

Lampen- und Filterwartungsfunktionen sorgen für eine bessere und richtige Wartung des Projektors.

✦Funktion Direktabschaltung

Mit der Funktion Direktabschaltung können Sie sogar während der Projektion den Netzstecker aus der Netzsteckdose ziehen oder den Ausschalter betätigen. (Seite 24).

✦Auto-Setup-Funktion

Mit dieser Funktion werden die Eingangssuche und Auto-PC-Anpassung ermöglicht, indem einfach die AUTO SET-Taste betätigt wird (Seiten 28, 53).

✦Umschaltbare Schnittstellenanschlüsse

Der Projektor verfügt über umschaltbare Schnittstellenanschlüsse. Sie können den Anschluss praktischerweise als Computereingang oder Monitorausgang verwenden (Seite 58).

✦Digitaler Zoom (für Computer)

Mit der digitalen Zoom-Funktion können Sie bei einer Präsentation die Aufmerksamkeit stets auf die wichtigsten Informationen lenken. Bilder können 16 Mal so groß wie die Bildschirmgröße dargestellt werden und sie können auf etwa ein Viertel der Bildschirmgröße verkleinert werden (Seite 41).

✦Funktion Tafel (Farbe)

Mit dieser Funktion passen Sie die Farbwiedergabe des Projektionsbildes an die Wandfarbe oder an die Schultafel (Die Tafelfarbe ist auf Grün beschränkt.) an. Somit können Sie eine Projektionswiedergabe wie auf einem weißen Projektionshintergrund erreichen (Seiten 42, 49).

✦Automat. Lampenabschaltung

Mit dieser Funktion wird der Energieverbrauch reduziert und die Lampenlebensdauer verlängert (Seite 59).

✦Sicherheitsfunktionen

Die Sicherheitsfunktion unterstützt Sie bei der Projektorsicherheit. Mit der Tastatursperren-Funktion können Sie die Bedienung der oberen Bedienfläche oder der Fernbedienung blockieren (Seite 61). Die Funktion Pin Code Sperre verhindert die unbefugte Benutzung des Projektors. (Seiten 23, 61-62).

✦Logofunktion

Mit der Logofunktion können Sie Ihr eigenes Bildschirmlogo einstellen. Mit der Logoseite wird der Besitzer des Projektors identifiziert (Seiten 55-57).

✦Einfache Computereinstellung

Der Projektor verfügt über ein Multi-Scan-System und kann deshalb fast alle Computer-Ausgangssignale rasch erkennen (Seite 34).

✦Untertitel

Untertitel ist eine Funktion, die den Audio-Teil der TV-Sendung als Text auf dem Bildschirm anzeigt. Der Untertitelservice ist hauptsächlich in den USA verfügbar. Sie können diese Funktion einschalten und zwischen den Kanälen wechseln (Seite 60).

✦LAN-Netzwerk-Funktion

Dieser Projektor kann über ein Kabel mit einem Netzwerk verbunden werden. Sie können den Projektor über das Netzwerk verwalten. Details dazu entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung „Netzwerkeinstellung und -bedienung“.

✓**Hinweis:**

- *Das Bildschirmmenü und die Abbildungen in diesem Benutzerhandbuch können vom tatsächlichen Gerät geringfügig abweichen.*
- *Änderungen dieser Bedienungsanleitung bleiben vorbehalten.*

Inhaltsverzeichnis

Besonderheiten und Design 3

Inhaltsverzeichnis 4

Hinweise an den Eigentümer. 5

Sicherheitsanweisungen 6

Luftzirkulation 9
Filterwartung 9
Ändern des Projektorstandorts 9
Aufstellen des Projektors in geeigneter Position 10

Einhaltungen. 11

Bezeichnungen und Funktionen der Projektorteile. 12

Vorderseite 12
Rückseite 12
Seitenanschluss 13
Obere Bedienfläche und Anzeigen 14
Fernbedienung 15
Einsetzen der Batterien in die Fernbedienung 16
Betriebsbereich der Fernbedienung 16
Fernbedienungscode 16

Installation. 17

Positionieren des Projektors 17
Verstellbare Füße 17
Anschluss an einen Computer 18
Anschluss von Videogeräten 19
Anschluss von Component-Videogeräten 20
Netzkabelanschluss 21

Grundlegende Bedienung 22

Einschalten des Projektors 22
Ausschalten des Projektors 24
Bedienung des Bildschirmmenüs 25
Hauptmenü 26
Zoom und Bildpositionseinstellung 27
Fokus-Einstellung 27
Auto-Setup-Funktion 28
Trapezkorrektur 28
Toneinstellung 29
Projektorbedienung mit der Fernbedienung 30

Computereingang 32

Wahl der Eingangsquelle (COMPUTER 1: ANALOG PC) 32
Wahl der Eingangsquelle (COMPUTER 2: ANALOG PC) 33
Wahl des PC-Systems 34
Auto PC-Anpassung 35
Manuelle PC-Einstellung 36
Wahl des Bildmodus 38
Bildanpassung 39
Bildformateinstellung 40

Videoeingang 43

Wahl der Eingangsquelle (VIDEO, S-VIDEO) 43
Wahl der Eingangsquelle (COMPONENT, SCART, HDMI) 44
Wahl des Bildmodus 45
Bildanpassung 46
Bildformateinstellung 48

3D-Anzeige 50

Für die Anzeige von 3D-Inhalten 50

Einstellung 52

Einstellung 52

Information 65

Anzeige Information zur Eingabequelle 65

Wartung und Reinigung. 66

WARNING TEMP.-Anzeige 66
Filter austauschen 67
Zähluhr für den Filter zurücksetzen 67
Reinigung des Projektionsfensters 68
Reinigen des Projektorgehäuses 68
Lampe wechseln 69
Lampenbetriebszeitzähler zurücksetzen 70

Anhang 71

Fehlersuche 71
Menüstruktur 74
Anzeigen und Projektorstatus 76
Spezifikation kompatibler Computer 77
Technische Daten 79
Optionale Teile 80
PJ Link-Meldung 80
Anschlussbelegungen 81
Notiz für die Nummer des PIN-Code 82
Abmessungen 83

Hinweise an den Eigentümer

Lesen Sie bitte vor der Inbetriebnahme dieses Projektors diese Bedienungsanleitung sorgfältig durch. Dieser Projektor bietet zahlreiche nützliche Funktionen.
Durch die richtige Gerätebedienung lassen sich die Funktionen optimal verwenden, außerdem wird die Lebensdauer des Projektors dadurch verlängert. Durch Bedienungsfehler wird nicht nur die Lebensdauer verkürzt, sondern es können auch Störungen auftreten, die zu einer hohen Brand- oder Unfallgefahr führen.
Nehmen Sie bei auftretenden Betriebsstörungen diese Bedienungsanleitung zur Hand, überprüfen Sie die Bedienung und die Kabelanschlüsse und versuchen Sie Störungen so zu beheben, wie im Abschnitt „Fehlersuche“ auf den Seiten 71-73 dieser Anleitung beschrieben. Falls sich die Störung nicht beheben lässt, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler oder an das Kundendienstzentrum.

VORSICHT

GEFAHR VON ELEKTRISCHEN SCHLÄGEN NICHT ÖFFNEN

VORSICHT:
ZUR VERMINDERUNG DER GEFAHR VON ELEKTRISCHEN SCHLÄGEN DARF DIE ABDECKUNG (ODER DIE RÜCKSEITE) NICHT ENTFERNT WERDEN. IM INNEREN BEFINDEN SICH AUSSER DER AUSZUTAUSCHENDEN LAMPE KEINE ZU WARTENDEN TEILE. DAS GERÄT DARF NUR VON QUALIFIZIERTEM FACHPERSONAL REPARIERT WERDEN.

DIESES SYMBOL BEDEUTET, DASS IM GERÄTEINNEREN GEFÄHRLICHE SPANNUNGEN AUFTRETEN, DIE ZU ELEKTRISCHEN SCHLÄGEN FÜHREN KÖNNEN.

DIESES SYMBOL BEDEUTET, DASS SICH IN DER BEDIENUNGSANLEITUNG DIESES GERÄTS WICHTIGE HINWEISE ZUR BEDIENUNG UND WARTUNG BEFINDEN.

VORSICHT

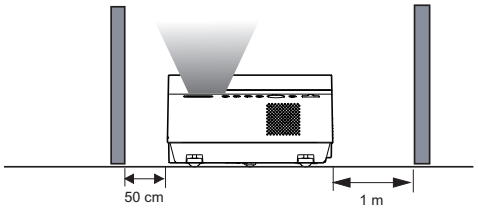
Der Projektor ist nach der ANSI/NFPA-75-Bestimmung für den Schutz von Computer-/Datenverarbeitungseinrichtungen nicht für den Einsatz in einem Rechnerraum zugelassen.

Sicherheitsmaßnahmen

WARNUNG:

- **DIESES GERÄT MUSS UNBEDINGT GEERDET WERDEN.**
- **UM DIE GEFAHR VON FEUER ODER STROMSCHLAG ZU REDUZIEREN DARF DIESES GERÄT WEDER REGEN NOCH FEUCHTIGKEIT AUSGESETZT WERDEN.**

– Dieser Projektor erzeugt intensives Licht über die Projektionslinse. Schauen Sie niemals direkt in die Linse, da dies Augenschäden verursachen kann. Achten Sie insbesondere darauf, dass Kinder nicht direkt in den Lichtstrahl schauen.
– Stellen Sie den Projektor in richtiger Position auf. Wenn der Projektor nicht ordnungsgemäß aufgestellt wird, können die Lampenlebensdauer verkürzt und Unfälle oder Brände verursacht werden.
– Zur richtigen Belüftung und Kühlung des Geräts müssen die erforderlichen Abstände oben, seitlich und hinten unbedingt eingehalten werden. Die hier gezeigten Maße stellen die Mindestabstände dar. Soll der Projektor in einen Schrank oder in eine ähnlichen Einrichtung eingebaut werden, müssen die Mindestabstände eingehalten werden.



– Decken Sie nicht die Belüftungsschlitze des Projektors ab. Hitzestau kann zu Gefahren führen und verkürzt die Lebensdauer Ihres Projektors.
– Ziehen Sie den Netzstecker aus der Steckdose, falls Sie den Projektor für längere Zeit nicht in Betrieb nehmen.

SETZEN SIE ZUR VERMEIDUNG VON BETRIEBSSTÖRUNGEN UND -SCHÄDEN DEN PROJEKTOR KEINER FETTHALTIGEN, FEUCHTEN ODER RAUCHHALTIGEN LUFT AUS, WIE Z. B. IN EINER KÜCHE. BEI KONTAKT MIT ÖL ODER CHEMIKALIEN KANN DER PROJEKTOR BESCHÄDIGT WERDEN.

LESEN SIE DIESE BEDIENUNGSANLEITUNG UND BEWAHREN SIE DIESE ZUM SPÄTEREN NACHSCHLAGEN SORGFÄLTIG AUF.

Sicherheitsanweisungen

Lesen Sie vor der Inbetriebnahme dieses Gerätes alle Sicherheits- und Bedienungsanweisungen sorgfältig durch.

Bewahren Sie nach Lesen aller Anweisungen die Bedienungsanleitung für spätere Referenzzwecke sorgfältig auf. Ziehen Sie den Netzstecker vor jeder Reinigung des Projektors aus der Steckdose heraus. Verwenden Sie zum Reinigen keine Flüssigkeiten oder Sprühreinigungsmittel. Verwenden Sie für die Reinigung lediglich ein feuchtes Tuch.

Beachten Sie alle auf dem Projektor angebrachten Hinweise und Warnschilder.

Ziehen Sie bei aufkommendem Gewitter oder wenn Sie den Projektor für längere Zeit nicht in Betrieb nehmen, den Netzstecker aus der Steckdose. Damit vermeiden Sie die Beschädigung des Projektors bei einem Gewitter oder sonstigen im Netz auftretenden Spannungsstößen.

Das Gerät darf nicht Regen ausgesetzt werden und nicht in der Nähe von Wasser verwendet werden, wie z.B. in einem feuchten Keller, in der Nähe eines Swimmingpools usw.

Vom Hersteller nicht zugelassenes Zubehör darf aus Sicherheitsgründen nicht verwendet werden.

Stellen Sie den Projektor nicht auf instabile Tische, Ständer oder Unterlagen. Der Projektor könnte herunterfallen und dadurch Kindern und Erwachsenen Verletzungen zufügen sowie selbst beschädigt werden. Verwenden Sie nur vom Hersteller zugelassene bzw. mitgelieferte Rollwagen oder Projektorständer. Für die Installation an einer Wand oder in einem Regal müssen der vom Hersteller zugelassene Installationssatz verwendet und die entsprechenden Anweisungen des Herstellers genau befolgt werden.

Bewegen Sie den Rollwagen samt des darauf angebrachten Projektors äußerst vorsichtig. Abruptes Anhalten, übermäßige Kraftanwendung und Bodenunebenheiten können dazu führen, dass der Projektor mitsamt Rollwagen umfällt.

An der Rückseite und an der Unterseite des Gehäuses sind Lüftungsschlitze für die Luftzufuhr vorhanden, um einen zuverlässigen Betrieb zu gewährleisten und das Gerät vor Überhitzung zu schützen.

Die Lüftungsschlitze dürfen niemals mit Stoffen oder anderen Gegenständen abgedeckt werden. Der Projektor darf auch nicht auf einer weichen Unterlage, wie z.B. auf einem Sofa oder einem Teppich aufgestellt werden, da dabei die Lüftungsschlitze an der Unterseite blockiert werden können. Außerdem darf der Projektor nicht in der Nähe oder über einem Heizkörper platziert werden.

Der Projektor darf nicht in einer geschlossenen Umgebung, wie z.B. einem Wandregal betrieben werden wenn keine ausreichende Belüftung gesichert ist.
Stecken Sie keine Gegenstände in die Gehäuseschlitze, weil durch einen entstehenden Kurzschluss Feuer oder elektrischer Schlag verursacht werden kann. Verschütten Sie keine Flüssigkeiten auf dem Projektor.
Der Projektor darf nicht in der Nähe des Luftauslasses einer Klimaanlage aufgestellt werden.
Beachten Sie unbedingt die Angaben zur Spannungsversorgung auf dem Typenschild. Falls Sie Zweifel haben, ob Sie über die richtige Spannungsversorgung verfügen, wenden Sie sich an einen autorisierten Händler oder an das örtliche Energieversorgungsunternehmen.

Überlasten Sie niemals Wandsteckdosen und Verlängerungskombinationen mit dem Anschluss von zu vielen Geräten, da dies sonst zu Feuer oder Stromschlag führen kann. Auf dem Netzkabel dürfen keine Gegenstände abgestellt werden. Achten Sie darauf, dass niemand über das Kabel laufen und es somit beschädigen kann.

Versuchen Sie niemals selbst am Projektor Reparaturen vorzunehmen und entfernen Sie nicht die Gehäuseabdeckungen, weil Sie dabei gefährlichen Spannungen und anderen Gefahren ausgesetzt werden. Reparaturen dürfen nur von qualifiziertem Fachpersonal durchgeführt werden.

In folgenden Situationen müssen Sie sofort das Netzkabel aus der Steckdose ziehen und einen qualifizierten Fachmann benachrichtigen:

a. Wenn Netzkabel oder Netzstecker beschädigt sind.
b. Wenn Flüssigkeit in das Geräteinnere eingedrungen ist.
c. Wenn der Projektor Regen oder Wasser ausgesetzt worden ist.
d. Wenn der Projektor nicht einwandfrei funktioniert, obwohl er gemäß den Bedienungsanweisungen betrieben wird. Betätigen Sie nur die in dieser Bedienungsanleitung beschriebenen Einstelleinrichtungen, weil sonst die Gefahr einer Gerätebeschädigung besteht und umfangreiche Nachstellarbeiten und Reparaturen durch Fachpersonal erforderlich werden können.
e. Wenn der Projektor fallen gelassen oder das Gehäuse beschädigt wurde.
f. Wenn sich die Leistung des Projektors stark verändert - dies ist ein klares Anzeichen für Wartungsbedarf.

Sollten Ersatzteile für den Projektor benötigt werden, müssen Sie sich vergewissern, dass nur Originalteile oder vom Hersteller zugelassene gleichwertige Teile eingebaut werden. Einbau unzulässiger Teile kann Feuer, elektrischen Schlag oder Personenschaden verursachen.

Lassen Sie nach jeder Wartung oder Reparatur eine standardmäßige Funktionsprüfung durch den Servicetechniker ausführen, um die Sicherheit und Betriebsfähigkeit des Projektors sicherzustellen.

⚠ WARNUNG

Sollten die folgenden Situationen auftreten, schalten Sie sofort die Stromversorgung aus, trennen Sie den Projektor von der Netzsteckdose und setzen Sie sich mit Ihrem Händler in Verbindung, andernfalls könnte ein Brand oder ein elektrischer Schlag die Folge sein.

– Falls Rauch aus dem Projektor entweicht.
– Falls er einen merkwürdigen Geruch abgibt oder seltsame Geräusche macht.
– Falls die Lampe mit einem lauten Knall erlischt.
– Falls Wasser oder eine andere Flüssigkeit eingedrungen ist.
– Falls Metall oder andere Gegenstände in den Projektor eingedrungen sind.
– Falls er heruntergestoßen oder fallen gelassen wurde und das Gehäuse gebrochen ist.

⚠ WARNUNG

Folgen Sie bei Verwendung des Netzkabels den folgenden Anweisungen, da Nichtbeachtung zu Brand, elektrischem Schlag oder Personenschäden führen kann.

– Stellen Sie keine schweren Gegenstände auf das Netzkabel und verlegen Sie das Netzkabel nicht unter dem Projektor. Nichtbeachtung kann zur Beschädigung des Netzkabels führen.
– Verlegen Sie das Netzkabel nicht unter einem Teppich. Es könnten unbeabsichtigt schwere Gegenstände darauf abgesetzt werden und das Kabel beschädigen.
– Das Netzkabel nicht modifizieren, nicht gewaltsam abknicken, verdrehen oder stark daran ziehen.
– Das Netzkabel nicht in die Nähe einer Heizquelle bringen oder es erhitzen.
– Das Netzkabel bei der Verwendung nicht übermäßig biegen, verdrehen oder abknicken.
– Stellen Sie sicher, dass der Projektor an eine geerdete Netzsteckdose angeschlossen wird. Nichtbeachtung kann zu elektrischem Schlag führen.
– Verwenden Sie kein beschädigtes Netzkabel. Falls das Netzkabel beschädigt wurde, bringen Sie es zu Ihrem Händler und lassen Sie es austauschen.
– Verwenden Sie nur das mitgelieferte Netzkabel.

⚠ WARNUNG

Folgen Sie bei Verwendung des Netzkabels und Anschlusses den folgenden Anweisungen, da Nichtbeachtung zu Brand, elektrischem Schlag oder Personenschäden führen kann.

– Verwenden Sie den Projektor nur innerhalb des vorgegebenen Spannungsbereichs (AC 100 V-240 V).
– Stecken Sie den Netzstecker oder Anschluss fest in die Netzsteckdose. Verwenden Sie keinen beschädigten oder lockeren Netzstecker oder Anschluss.
– Ziehen Sie nur am Netzstecker oder Anschluss, wenn Sie ihn aus der Netzsteckdose ziehen. Falls Sie am Netzkabel ziehen, kann es beschädigt werden.
– Netzstecker nicht mit feuchten Händen in die Netzsteckdose stecken oder herausziehen.
– Ziehen Sie den Netzstecker aus der Netzsteckdose, bevor Sie den Projektor reinigen.
– Stecken Sie keine Metallobjekte in die elektrischen Kontakte des Netzsteckers oder des Anschlusses.
– Falls Sie ein Verlängerungskabel benötigen, stellen Sie sicher, dass die Gesamtstrombelastung aller an das Verlängerungskabel angeschlossenen Geräte die angegebene Belastung nicht übersteigt.
– Ziehen Sie regelmäßig den Netzstecker und entfernen Sie den Staub auf dem Netzstecker oder Anschluss.

⚠ WARNUNG

Folgen Sie bei der Installation und Benutzung des Projektors den nachfolgenden Anweisungen. Nichtbeachtung kann zu einem Brand, einem elektrischen Schlag oder Personenschäden führen.

– Berühren Sie den Projektor, den Netzstecker und das Kabel nicht, nachdem die Beleuchtung eingeschaltet ist.
– Verwenden Sie den Projektor nicht in einem Badezimmer oder in einer Dusche.
– Setzen Sie den Projektor nicht Regen, Schnee oder Wasser aus.
– Stecken Sie keine Metallgegenstände in die Belüftungsschlitze des Projektors.
– Stellen Sie keine Wasserbehälter auf den Projektor.
– Setzen Sie den Projektor nicht ölhaltigem Dampf oder Rauch aus (z. B. nicht in der Nähe einer Kochplatte oder eines Luftbefeuchters).
– Schalten Sie den Projektor aus und trennen Sie den Netzstecker und alle Kabel, bevor Sie ihn bewegen.
– Stellen Sie keine Sprayflaschen vor die Entlüftungsschlitze. Falls Sprayflaschen Hitze ausgesetzt werden, steigt der Innendruck und sie explodieren.
– Öffnen oder entfernen Sie das Gehäuse nicht. Es befinden sich innerhalb des Projektors Komponenten unter Hochspannung. Setzen Sie sich zur Überprüfung, Anpassung und dem Service mit Ihrem Händler in Verbindung.
– Versuchen Sie nicht, den Projektor (einschließlich der Verschleißteile) oder die Fernbedienung auseinander zu nehmen.
– Schauen Sie bei eingeschaltetem Projektor nicht in das Objektiv. Starke Lichtstrahlen könnten Ihre Augen schädigen. Achten Sie besonders darauf, dass kleine Kinder nicht in das Objektiv schauen.

⚠ WARNUNG

Folgen Sie beim Austausch der Lampe oder wenn diese zerbricht folgenden Anweisungen.

– Ziehen Sie immer den Netzstecker, bevor Sie die Lampe austauschen.
– Falls die Lampe zerbrochen ist, könnten sich in der Lampenfassung Glassplitter befinden. Kontaktieren Sie für die Reinigung und Überprüfung des Projektors oder den Austausch der Lampe Ihren Händler.

⚠ WARNUNG

Folgen Sie bei der Handhabung der Batterien den unten aufgeführten Anweisungen. Nichtbeachtung kann zu Explosion, Hitzeerzeugung, Feuer oder dem Austreten von Batterieflüssigkeit führen.

– Erhitzen Sie die Batterien nicht, werfen Sie diese nicht ins Feuer und nehmen Sie diese nicht auseinander.
– Versuchen Sie nicht, die Batterien wieder aufzuladen.

– Entfernen Sie die Batterien, wenn diese verbraucht sind oder über einen längeren Zeitraum nicht genutzt werden.
– Stellen Sie sicher, dass Sie beide Batterien zur gleichen Zeit austauschen. Verwenden Sie keine Batterien unterschiedlichen Typs.
– Legen Sie die Batterien korrekt gemäß ihren Markierungen „+“ und „-“ ein.
– Falls Batterieflüssigkeit austritt und mit Ihrer Haut in Kontakt kommt, spülen Sie die betreffende Hautstelle sofort gründlich mit Wasser ab.

⚠ VORSICHT

– Platzieren Sie keine schweren Gegenstände auf dem Projektor und stellen Sie sich nicht darauf. Achten Sie besonders darauf, dass kleine Kinder sich nicht auf den Projektor stellen. Bei Nichtbeachtung kann der Projektor herunterfallen oder zerbrechen und Verletzungen verursachen.
– Ziehen Sie den Netzstecker aus der Netzsteckdose, wenn der Projektor über längere Zeit nicht genutzt wird. Nichtbeachtung kann zu einem Brand führen.
– Halten Sie Ihre Hände von den äußeren Teilen der Entlüftungsschlitze am Gehäuse fern. Diese Teile werden bei Benutzung sehr heiß. Achten Sie besonders darauf, dass kleine Kinder diese Bereiche nicht berühren. Nichtbeachtung kann zu Verbrennungen führen.
– Stellen Sie keine Metallgegenstände vor oder in die Nähe der Entlüftungsschlitze. Während des Projektorbetriebs können diese sehr heiß werden.
– Stellen Sie den Projektor nicht auf instabile oder geneigte Oberflächen. Der Projektor könnte herunterfallen und Verletzungen verursachen.
– Bringen Sie die Objektivabdeckung nicht an, wenn der Projektor in Betrieb ist oder platzieren Sie keine Gegenstände vor die Objektive. Nichtbeachtung kann zu einem Brand führen.
– Staubablagerung im Projektorinneren kann zu einem Brand oder Schäden führen. Kontaktieren Sie für die Reinigung Ihren Händler.
– Kontaktieren Sie für die Deckeninstallation Ihren Elektriker oder Händler. Falls der Projektor nicht sicher befestigt ist, kann das zu Unfällen führen.

⚠ VORSICHT

– Bauen Sie niemals die Lampe kurz nach der Benutzung des Projektors aus. Lassen Sie den Projektor mindestens 1 Stunde abkühlen, bevor Sie die Lampe herausnehmen, da es sonst zu Verbrennungen kommen kann.
– Tauschen Sie die Lampe sofort gegen eine neue aus, wenn das Symbol Lampenwechsel erscheint oder der LAMP REPLACE-Anzeiger orange leuchtet. Andernfalls kann die Lampe platzen.
– Falls die Lampe durchbrennt, könnte Gas oder Staub (enthält Quecksilber) aus dem Lampeninneren aus den Luftöffnungen entweichen. Öffnen Sie sofort die Fenster und lüften Sie den Raum. Falls Sie Gas einatmen oder Gas in Ihre Augen oder Ihren Mund eindringt, konsultieren Sie sofort einen Arzt.
– Entsorgen Sie eine Lampe, die Quecksilber enthält, in gleicher Weise wie Leuchtstoffröhren gemäß den örtlichen Verordnungen.

Vorsichtsmaßnahmen während des Gebrauchs

– Dieser Projektor ist ein Präzisionsgerät. Setzen Sie den Projektor keinen starken Schlägen oder Vibrationen aus und stoßen Sie ihn nicht herunter. Entfernen Sie das Objektiv, verschließen Sie die Objektivmontageöffnung mit der Abdeckung und klappen Sie die verstellbaren Füße ein, bevor Sie den Projektor in die Transportkiste stellen. Der Projektor könnte beschädigt werden, wenn Sie ihn mit ausgeklappten Füßen in die Transportkiste stellen.
– Verpacken Sie den Projektor in die spezielle Transportkiste, falls er verschickt oder anderweitig transportiert werden soll. Konsultieren Sie hinsichtlich der Transportkiste Ihren Händler.
– Halten Sie zwischen Be- und Entlüftungsschlitzen an den Projektorseiten und den Wänden einen Mindestabstand von 1 Meter ein. Ungenügende Ventilation kann zur Fehlfunktion führen.
– Installieren Sie den Projektor nicht in Umgebungen mit hoher Staubbelastung, hoher Luftfeuchtigkeit, öligen Dämpfen oder Zigarettenrauch.
Eine Staubablagerung auf den optischen Elementen, wie Linsen oder Spiegel, kann zu einer verminderten Bildqualität führen.
– Direkte Berührung der Linsen kann zu verminderter Bildqualität führen.
– Falls der Projektor von einem kalten in einen warmen Raum gebracht wird oder sich die Raumtemperatur rasch erhöht, kann sich Kondenswasser auf den Linsen und dem Spiegel absetzen und zu einem verwischten Bild führen. Warten Sie, bis das Kondenswasser verdunstet ist, und ein normales Bild wiedergegeben wird.
– Installieren Sie den Projektor nicht in Umgebungen mit großen Temperaturunterschieden. Das könnte zu Fehlfunktionen führen. Die Betriebs- und Lagertemperaturbereiche werden unten angegeben:
Betriebstemperatur: 41 ˚F-104 ˚F [5 ˚C-40 ˚C]
Lagertemperatur: 10 ˚F-140 ˚F (-10 ˚C-60 ˚C)
– Installieren Sie den Projektor nicht in der Nähe von Hochspannungsleitungen oder Stromquellen.
– Stellen Sie den Projektor nicht auf einen Teppich oder ein Bett. Die Innentemperatur würde sich erhöhen und Fehlfunktionen könnten auftreten.
– Decken Sie die Be- und Entlüftungsschlitze nicht ab, um zu verhindern, dass sich die Innentemperatur erhöht.
– Positionieren Sie den Projektor in einem angemessenen Winkel. Falsche Positionierung kann zu Problemen und Unfällen führen. Positionieren Sie den Projektor nicht mehr als 10 % aus der Horizontalen.
– Platzieren Sie keine hitzeempfindlichen Gegenstände auf dem Projektor.

Luftzirkulation

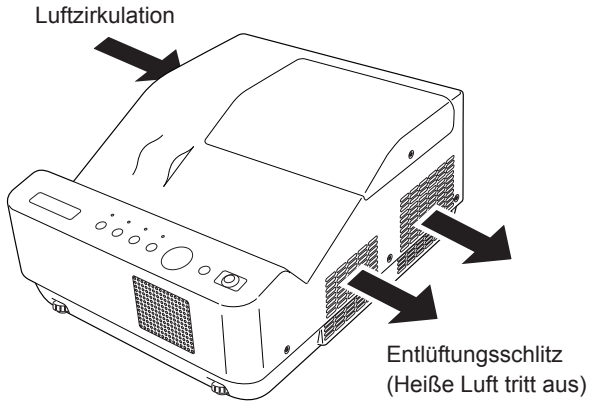
Die Öffnungen im Gehäuse dienen der Belüftung. Um störungsfreien Betrieb zu gewährleisten und um den Projektor vor Überhitzung zu schützen, dürfen diese Öffnungen nicht blockiert oder abgedeckt werden.

⚠ VORSICHT

An der Luftaustrittsöffnung tritt heiße Luft aus. Bei der Aufstellung und während des Betriebs des Projektors müssen die folgenden Vorsichtsmaßnahmen beachtet werden:

– Leicht entzündliche Gegenstände oder Spraydosen dürfen nicht in der Nähe der Luftaustrittsöffnungen des Projektors aufgestellt werden, da aus diesen heiße Luft austritt.
– Halten Sie um die Luftaustrittsöffnung einen Bereich von mindestens 1 m frei.
– Die Umgebung der Luftaustrittsöffnung darf nicht berührt werden, dies gilt besonders für Schrauben und andere Metallteile. Während des Projektorbetriebs können diese Teile sehr heiß werden.
– Stellen Sie keine Gegenstände auf das Gehäuse. Auf dem Gehäuse abgestellten Gegenstände können nicht nur beschädigt werden, sondern durch die Hitze sogar einen Brand auslösen.

Der Projektor ist zum Abkühlen mit Kühllüftern ausgestattet. Die Lüfterdrehzahl wird durch die Temperatur im Projektorinneren gesteuert.



Filterwartung

Der Projektor besitzt eine Lampe, die eine starke Hitze entwickelt. Die Kühllüfter und Belüftungsschlitze sollen die Hitze verteilen, indem sie Luft in das Gehäuse ziehen. Der Filter befindet sich an den Einlassöffnungen, damit kein Staub in das Innere des Projektors gelangt.
Um den Projektor korrekt zu pflegen ist eine regelmäßige Reinigung erforderlich. Entfernen Sie alle Verschmutzungen und allen Staub, der sich auf dem Projektor angesammelt hat.

Hat der Projektor eine bestimmte Zeit zwischen zwei Austauschintervallen erreicht, erscheint ein Filterwarnsymbol (Abb. 1) auf dem Bildschirm, um anzuzeigen, dass ein Austausch erforderlich ist.
Eine Blockierung der Belüftungsschlitze und eine über längere Zeit nicht erfolgte Reinigung kann nicht nur den Projektor beschädigen und teure Reparaturen erfordern, sondern kann auch Unfälle oder Brände hervorrufen.

Details zur Wartung des Filters finden Sie unter „Zähluhr Filter“ auf Seite 64 und „Wartung und Reinigung“ auf Seite 67.

Schäden am Projektor, die durch ungereinigte Filter oder unsachgemäße Wartung verursacht wurden, heben die Garantie des Projektors auf.

Abb. 1 Filterwarnsymbol

Ändern des Projektorstandorts

Ziehen Sie die verstellbaren Füße des Projektors ein, wenn Sie den Projektor bewegen, um Schäden am Gehäuse zu vermeiden. Wenn der Projektor für längere Zeit nicht verwendet wird, sollte er in einem geeigneten Koffer aufbewahrt werden.
Gehen Sie vorsichtig mit dem Projektor um. Achten Sie darauf, dass er nicht fallen gelassen, angestoßen oder starken Stößen ausgesetzt wird und dass nichts auf das Gehäuse gelegt wird.

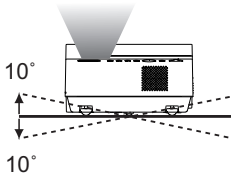
⚠ VORSICHT BEIM TRAGEN/ TRANSPORTIEREN DES PROJEKTORS

– Lassen Sie den Projektor nicht fallen und setzen Sie ihn keinen starken Stößen aus. Dadurch können Betriebsstörungen und Schäden am Projektor auftreten.
– Verwenden Sie zum Tragen des Projektors einen geeigneten Koffer.
– Lassen Sie den Projektor niemals durch einen Kurierdienst oder anderen Lieferservice in einer ungeeigneten Verpackung transportieren. Dadurch kann das Gerät beschädigt werden. Wird der Projektor von einem Kurierdienst oder Lieferservice transportiert, so lassen Sie sich vorher von Ihrem Fachhändler beraten.
– Legen Sie den Projektor erst in einen Karton oder ähnliches, wenn er ausreichend abgekühlt ist.

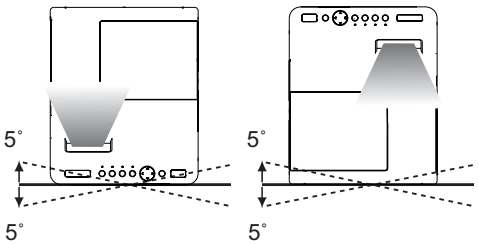
Aufstellen des Projektors in geeigneter Position

Stellen Sie den Projektor korrekt auf. Wenn der Projektor nicht ordnungsgemäß aufgestellt wird, können die Lampenlebensdauer verkürzt und ein Brand verursacht werden.

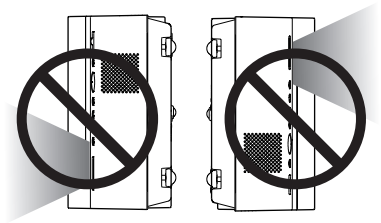
Neigen Sie den Projektor nicht um einen höheren Winkel als 10 Grad zur Seite.

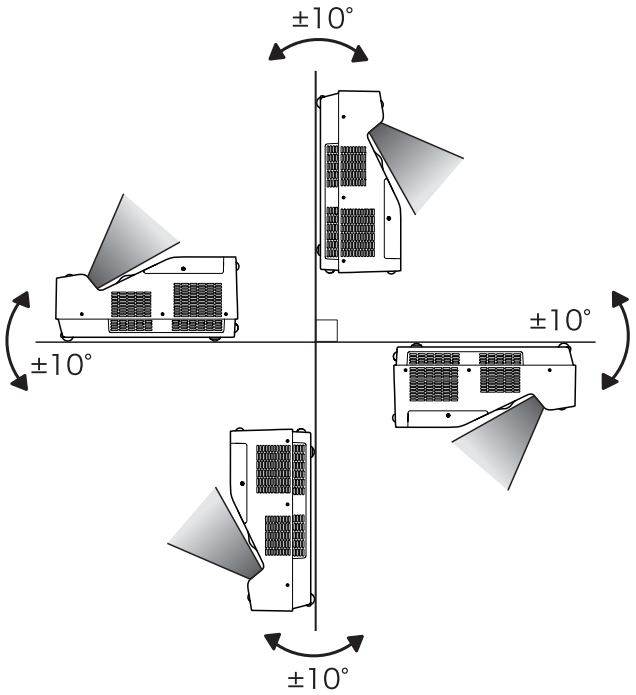


Neigen Sie den Projektor nicht über einen Winkel von 5 Grad zur Seite, wenn die Front oder die Rückseite nach unten zeigen.



Der Projektor darf nicht für die Bildprojektion auf einer Geräteseite aufgestellt werden.





✓**Hinweis:**

- *Fixieren Sie den Projektor bei der Installation, dass er nicht herunterfallen kann.*

⚠ VORSICHT

Wählen Sie die Drehzahl der Kühllüfter entsprechend der Höhe über Normalnull, in welcher Sie den Projektor verwenden (Seite 63). Sie verkürzen sonst möglicherweise die Lebensdauer des Projektors.

⚠ VORSICHTSMAßNAHMEN BEI DER DECKENMONTAGE

Für die Installation an der Decke benötigen Sie das Deckenmontagekit für diesen Projektor. Wenn der Projektor nicht ordnungsgemäß installiert wird, kann er fallen und dadurch Gefährdungen oder Verletzungen verursachen. Weitere Informationen hierzu erhalten Sie von Ihrem Händler. Die Garantie für diesen Projektor deckt keine Schäden ab, die durch die Benutzung von nicht empfohlenen Deckenmontagekits oder durch die Installation des Deckenmontagekits an einer nicht ordnungsgemäßen Stelle verursacht werden.

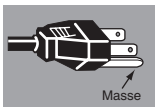
⚠ Umsichtiger Umgang mit Geräten der Lasertechnologie

Richten Sie keine starke Lichtquelle, zum Beispiel Laserlicht, direkt auf das Objektiv, da dies zu einer Funktionsbeeinträchtigung des Projektors führen kann und dadurch jegliche geltenden Garantieansprüche erlöschen.

VORAUSSETZUNGEN FÜR AC-NETZSTECKER

Das mitgelieferte Netzkabel dieses Projektors erfüllt die Verwendungsanforderungen des Landes, in dem das Gerät gekauft wurde.

Netzkabel für die USA und Kanada:
Das in den USA und Kanada verwendete Netzkabel ist bei Underwriters Laboratories (UL) registriert und wurde durch die Canadian Standard Association (CSA) zugelassen.
Das Netzkabel ist mit einem geerdeten speziellen Wechselspannungsstecker ausgerüstet. Mit dieser Sicherheitsmaßnahme wird sichergestellt, dass der Stecker in die Steckdose passt. Diese Sicherheitsmaßnahme darf nicht umgangen werden. Wenden Sie sich an eine Elektrofachkraft, falls der Stecker nicht in die Steckdose passen sollte.



DIE VERWENDETE STECKDOSE MUSS SICH IN DER NÄHE DES GERÄTES BEFINDEN UND GUT ZUGÄNGLICH SEIN.

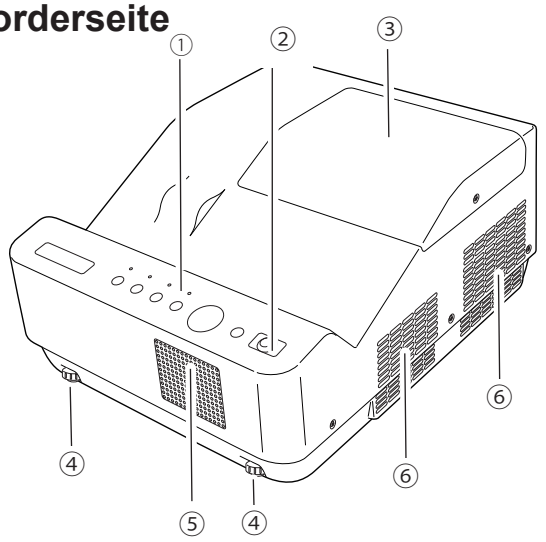
Nur Europäische Union (und EWR)

Diese Symbole weisen darauf hin, dass dieses Produkt gemäß WEEE-Richtlinie 2002/96/EG (Richtlinie über Elektro- und Elektronik-Altgeräte), Batterien-Richtlinie (2006/66/EG) und/oder nationalen Gesetzen zur Umsetzung dieser Richtlinien nicht über den Hausmüll entsorgt werden darf.
Falls sich unter dem oben abgebildeten Symbol ein chemisches Symbol befindet, bedeutet dies gemäß der Batterien-Richtlinie, dass in dieser Batterie oder diesem Akkumulator ein Schwermetall (Hg = Quecksilber, Cd = Cadmium, Pb = Blei) in einer Konzentration vorhanden ist, die über einem in der Batterien-Richtlinie angegebenen geltenden Schwellenwert liegt.

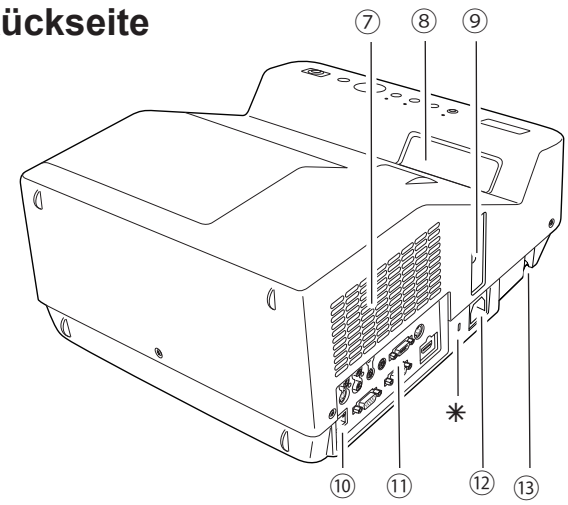
Dieses Produkt muss bei einer dafür vorgesehenen Sammelstelle abgegeben werden. Dies kann z. B. durch Rückgabe beim Kauf eines neuen ähnlichen Produkts oder durch Abgabe bei einer autorisierten Sammelstelle für die Wiederaufbereitung von Elektro- und Elektronik-Altgeräten sowie Batterien und Akkumulatoren geschehen. Der unsachgemäße Umgang mit Altgeräten kann aufgrund potenziell gefährlicher Stoffe, die häufig in Elektro- und Elektronik-Altgeräten enthalten sind, negative Auswirkungen auf die Umwelt und die menschliche Gesundheit haben.
Durch Ihre Mitarbeit bei der sachgemäßen Entsorgung dieses Produkts tragen Sie zu einer effektiven Nutzung natürlicher Ressourcen bei. Um weitere Informationen über die Wiederverwertung dieses Produkts zu erhalten, wenden Sie sich an Ihre Stadtverwaltung, den öffentlich-rechtlichen Entsorgungsträger, eine autorisierte Stelle für die Entsorgung von Elektro- und Elektronik-Altgeräten oder Ihre Müllabfuhr oder besuchen Sie www.canon-europe.com/environment.
(EWR: Norwegen, Island und Liechtenstein)

Bezeichnungen und Funktionen der Projektorteile

Vorderseite



Rückseite



① **Obere Bedienfläche und Anzeigen**

② **Infrarot-Fernbedienungsempfänger**

VORSICHT

Der Infrarot-Empfänger ragt etwas über die Gehäuseoberfläche heraus. Wenn der Infrarot-Empfänger direkt auf die Wand oder den Fußboden gerichtet wird, kann es zu Schäden daran kommen.

③ **Lampenabdeckung (Lampe und Luftfilter)**

④ **Verstellbare Füße**

⑤ **Lautsprecher**

⑥ **Luftaustrittsöffnung**

VORSICHT

An der Luftaustrittsöffnung tritt heiße Luft aus. Bringen Sie keine hitzeempfindlichen Gegenstände in die Nähe dieser Seite.

⑦ **Lufteintrittsöffnung**

⑧ **Projektionsfenster**

WARNUNG

Das Projektionsfenster wird im Betrieb sehr heiß. Legen Sie weder Ihre Hände noch Gegenstände auf das Projektionsfenster. Die hohe Temperatur des Lichtstrahls kann Gegenstände beschädigen, die den Lichtstrahl blockieren, und kann zu einem Brand führen.

✓**Hinweis:**
Berühren Sie das Projektionsfenster nicht, sonst könnte das Fenster verschmutzt und das Bild verschwommen dargestellt werden.

⑨ **Fokusregler**

⑩ **LAN-Anschlussbuchse**

⑪ **Buchsen und Anschlüsse**

⑫ **Netzanschlussbuchse**

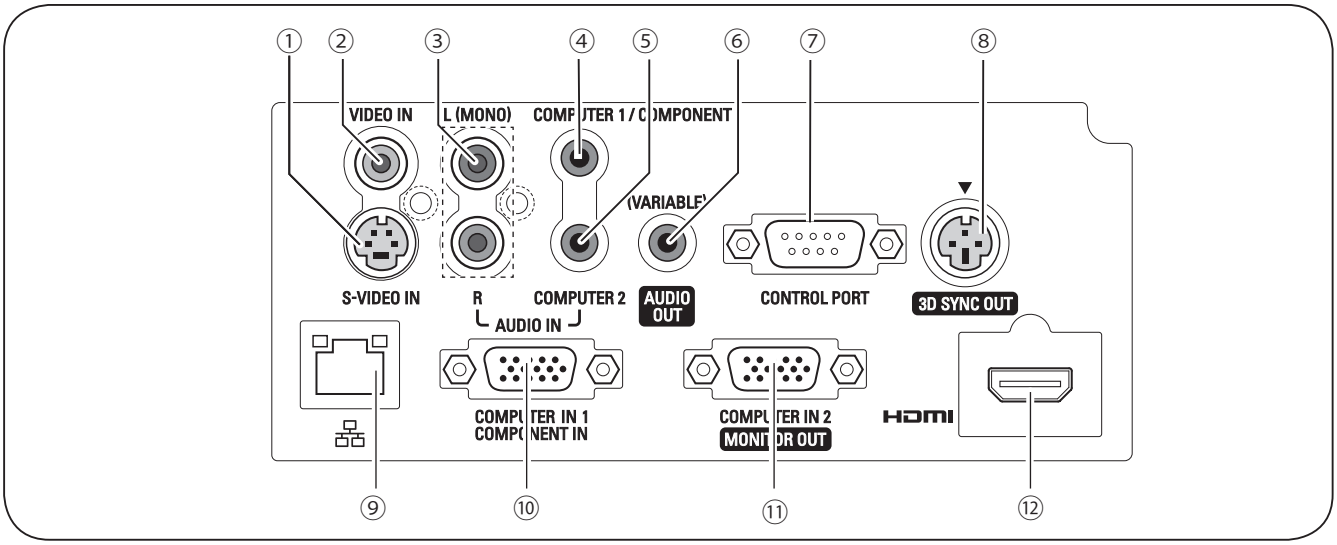
⑬ **Sicherheitsleiste**

✓**Hinweis:**
⑩ Die LAN-Anschlussbuchse dient der Netzwerk-Funktion. Siehe dazu die Bedienungsanleitung „Netzwerkeinstellung und -bedienung“.

✳**Steckplatz für Kensington-Sicherheitsschloss**
Dieser Steckplatz ist für ein Kensington-Sicherheitsschloss vorgesehen, um einen Diebstahl des Projektors zu verhindern.

* *Kensington ist ein eingetragenes Warenzeichen der ACCO Brands Corporation.*

Seitenanschluss



① **S-VIDEO IN**

Schließen Sie an dieser Buchse das S-VIDEO-Ausgabesignal von Videogeräten an (Seite 19).

② **VIDEO IN**

Schließen Sie an dieser Buchse den Composite-Videoausgang von Videogeräten an (Seite 19).

③ **AUDIO IN**

Schließen Sie das Audio-Ausgangssignals vom Videogerät, das an ① oder ② angeschlossen ist, an diese Buchse an. Schließen Sie für ein Mono-Audiosignal (einzelne Audiobuchse) an die Buchse L (MONO) an (Seite 19).

④ **COMPUTER 1/COMPONENT AUDIO IN**

Schließen Sie an diese Buchse den Audioausgang (Stereo) von einem Computer oder von Videogeräten an, die an Buchse ⑩ oder ⑫ angeschlossen sind (Seiten 18, 20).

⑤ **COMPUTER 2 AUDIO IN**

Schließen Sie an diese Buchse den Audioausgang (Stereo) von einem Computer oder von Videogeräten an, die an Buchse ⑪ angeschlossen sind (Seiten 18, 20).

⑥ **AUDIO OUT (VARIABLE)**

Schließen Sie an dieser Buchse einen externen Audioverstärker an (Seiten 18-20).
Dieser Anschluss gibt das Tonsignal vom Anschluss AUDIO IN aus (③, ④ oder ⑤) oder vom HDMI-Anschluss ⑫ (digitaler Audioton).
Schließen Sie niemals Kopf- oder Ohrhörer an der Buchse AUDIO OUT an.

⑦ **CONTROL PORT/STEUERSCHNITTSTELLE**

Bei der Steuerung des Projektors mit RS-232C verbinden Sie das Steuergerät mithilfe des seriellen Steuerkabels mit diesem Anschluss.

⑧ **3D SYNC OUT**

Schließen Sie an dieser Buchse ein 3D-Sync-Signalkabel für einen IR-Sender an (Seite 50).

⑨ **LAN-Anschlussbuchse**

Schließen Sie hier das LAN-Kabel an (Siehe dazu die Bedienungsanleitung „Netzwerkeinstellung und -bedienung“).

⑩ **COMPUTER IN 1/COMPONENT IN**

Schließen Sie an diese Buchse ein Computerausgangssignal, den Videoausgang eines 21-poligen RGB-Scart-Steckers oder einen Component-Videoausgang an (Seiten 18, 20).

⑪ **COMPUTER IN 2/MONITOR OUT**

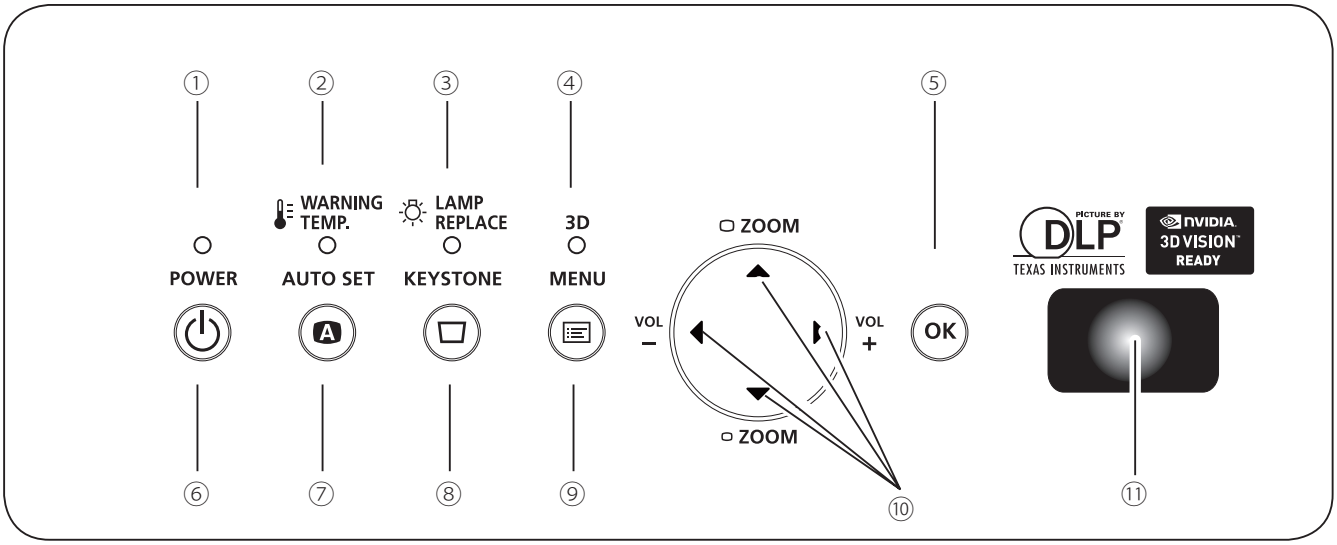
Dieser Anschluss ist umschaltbar und kann als Computereingang oder als Ausgang zu einem anderen Monitor verwendet werden.

Der Anschluss muss korrekt als entweder Computereingang oder Monitorausgang eingerichtet werden. [Wenn er als Monitorausgang verwendet wird, werden nur eingehende Signale vom Anschluss COMPUTER IN 1/COMPONENT IN ausgegeben (Seiten 18, 58)].

⑫ **HDMI**

Schließen Sie das HDMI-Signal vom Computer oder Videogerät an diesen Anschluss an (Seiten 18, 20).

Obere Bedienfläche und Anzeigen



① **POWER-Anzeige**
- Leuchtet rot, wenn sich der Projektor in Betriebsbereitschaft (Stand-By) befindet.
- Leuchtet grün, solange der Projektor in Betrieb ist (Seiten 22, 76).
- Blinkt im Automatische Lampenabschaltung grün (Seiten 59, 76).

② **WARNING TEMP.-Anzeige**
Leuchtet rot, wenn ein undefinierter Betriebszustand festgestellt wird. Blinkt außerdem rot, wenn die Innentemperatur des Projektors über den normalen Betriebswert angestiegen ist (Seiten 66, 76).

③ **LAMP REPLACE-Anzeige**
Erreicht die Projektorlampe das Ende ihrer Lebensdauer, dann leuchtet die LAMP REPLACE-Anzeige gelb auf (Seiten 69, 76).

④ **3D-Anzeige**
Leuchtet blau, wenn sich der Projektor im 3D-Modus befindet (Seiten 50-51, 76).

⑤ **OK-Taste**
- Diese Taste wird zum Ausführen eines gewählten Menüpunktes verwendet (Seite 25).
- Zum Hinein- und Herauszoomen des Bildes im Modus Digitaler Zoom (Seiten 41).

⑥ **POWER-Taste**
Zum Ein- und Ausschalten des Projektors (Seiten 22-24).

⑦ **AUTO SET-Taste**
Zum Ausführen der Auto-Setup-Einstellung (einschließlich der Funktionen Eingangssuche und Auto PC-Anpassung im Einstellungs-Menü) (Seiten 28, 53).

⑧ **KEYSTONE-Taste**
Trapezkorrektur verändern (Seiten 28, 42, 49).

⑨ **MENU-Taste**
Diese Taste dient zum Ein- und Ausschalten des Bildschirmmenüs (Seite 25).

⑩ **Zeigertasten▲▼◀▶**
- Diese Tasten werden zur Auswahl von Elementen oder zum Einstellen eines Werts im Bildschirmmenü verwendet (Seite 25).
- Zum Schwenken des Bildes im Modus Digitaler Zoom + (Seite 41).
- Zum Anpassen des Lautstärkepegels (mit Zeigertasten ◀▶) (Seite 29).
- Zum Anpassen der Bildschirmgröße (mit Zeigertasten ▲▼) (Seite 27).

⑪ **Infrarot-Fernbedienungsempfänger**
Die aus der Oberfläche herausragende Form ermöglicht den Signalempfang von der Fernbedienung in einem weiten Winkel.

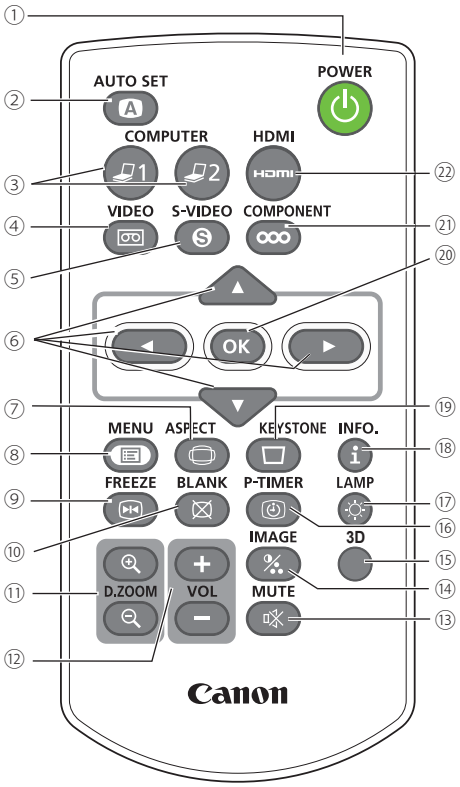
Fernbedienung

① **POWER-Taste**
Schaltet den Projektor ein oder aus (Seiten 22-24).

② **AUTO SET-Taste**
Zum Ausführen der Auto-Setup-Einstellung (einschließlich der Funktionen Eingangssuche und Auto PC-Anpassung im Einstellungs-Menü) (Seiten 28, 53).

③ **COMPUTER 1/2-Tasten**
Zur Auswahl von COMPUTER 1 oder COMPUTER 2 als Eingangsquelle (Seiten 32-33, 44).

④ **VIDEO-Taste**
Zum Auswählen der Video-Eingangsquelle (Seite 43).



⑤ **S-VIDEO-Taste**
Zum Auswählen der S-VIDEO-Eingangsquelle (Seite 43).

⑥ **Zeigertasten ▲▼◀▶**
– Diese Tasten werden zur Auswahl von Elementen oder zum Einstellen eines Werts im Bildschirmmenü verwendet (Seite 25).
– Zum Schwenken des Bildes im Modus Digitaler Zoom + (Seite 41).

⑦ **SCREEN-Taste**
Umschalten des Bildschirmmodus (Seiten 31, 40-42, 48-49).

⑧ **MENU-Taste**
Diese Taste dient zum Ein- und Ausschalten des Bildschirmmenüs (Seite 25).

⑨ **FREEZE-Taste**
Hält das Bild als Standbild auf dem Bildschirm (Seite 30).

⑩ **BLANK-Taste**
Zur kurzzeitigen Bildabschaltung (Seite 31).

⑪ **D.ZOOM +/- Tasten**
Heran- und Herauszoomen von Bildern (Seiten 30, 41).

⑫ **VOLUME +/- Tasten**
Zum Anpassen der Lautstärke (Seite 29).

⑬ **MUTE-Taste**
Zur Unterbrechung der Tonwiedergabe (Seite 29).

⑭ **IMAGE-Taste**
Umschalten des Bildmodus (Seiten 31, 38).

⑮ **3D-Taste**
Zur Bedienung der 3D-Funktion (Seiten 31, 50-51).

⑯ **LAMP-Taste**
Umschalten des Lampenmodus (Seiten 30, 60).

⑰ **P-TIMER-Taste**
Zur Bedienung der Vorführungstimer-Funktion (Seite 31).

⑱ **INFO.-Taste**
Zur Bedienung der Informationsfunktion (Seiten 30, 65).

⑲ **KEYSTONE-Taste**
Zur Trapezkorrektur (Seiten 28, 42, 49).

⑳ **OK-Taste**
– Diese Taste wird zum Ausführen eines gewählten Menüpunktes verwendet (Seite 25).
– Zum Hinein- und Herauszoomen des Bildes im Modus Digitaler Zoom (Seite 41).

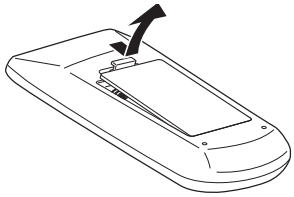
㉑ **COMPONENT-Taste**
Zum Auswählen der COMPONENT-Eingangsquelle (Seite 44).

㉒ **HDMI-Taste**
Zum Auswählen der HDMI-Eingangsquelle (Seite 44).

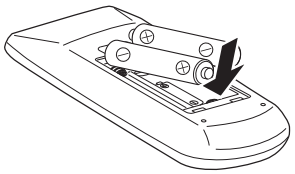
✓**Hinweis:**
Halten Sie für einen sicheren Betrieb die folgenden Vorsichtsmaßnahmen ein:
- *Setzen Sie die Fernbedienung keiner Feuchtigkeit oder Hitze aus, verbiegen Sie sie nicht und lassen Sie sie nicht fallen.*
- *Verwenden Sie zum Reinigen ein weiches trockenes Tuch. Verwenden Sie kein Benzin, keine Lösungsmittel, Sprays oder andere Chemikalien.*

Einsetzen der Batterien in die Fernbedienung

1 Öffnen Sie den Batteriefachdeckel.

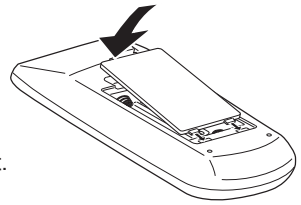


2 Setzen Sie die neuen Batterien in das Batteriefach ein.



Zwei Batterien Typ AAA
Achten Sie auf die richtige Polarität (+ und –) und kontrollieren Sie, ob ein guter Kontakt mit den Anschlüssen im Batteriefach vorhanden ist.

3 Schließen Sie die Abdeckung wieder.

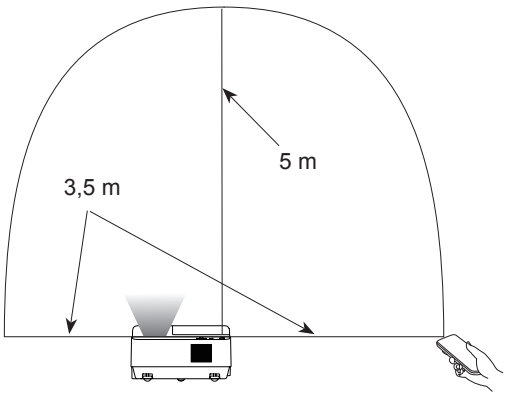


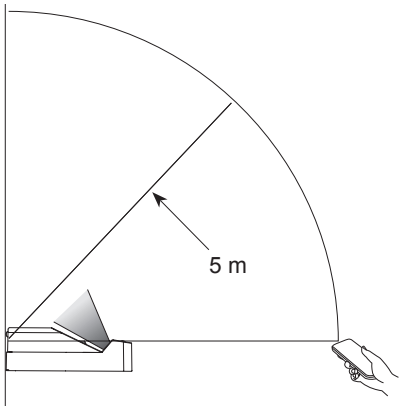
⚠ WARNUNG

Halten Sie für einen sicheren Betrieb die folgenden Vorsichtsmaßnahmen ein:
- Verwenden Sie zwei (2) AAA-Batterien.
- Tauschen Sie immer alle Batterien zusammen aus.
- Verwenden Sie keine alten und neuen Batterien zusammen.
- Vermeiden Sie Kontakt mit Wasser oder mit anderen Flüssigkeiten.
- Setzen Sie die Fernbedienung keiner Feuchtigkeit oder Hitze aus.
- Lassen Sie die Fernbedienung nicht fallen.
- Falls die Batterien in der Fernbedienung ausgelaufen sind, müssen Sie das Batteriefach gründlich reinigen, bevor Sie wieder neue Batterien einsetzen.
- Beim Einsetzen falscher Batterietypen besteht Explosionsgefahr.
- Batterien müssen unter Einhaltung der örtlichen Vorschriften entsorgt werden.

Betriebsbereich der Fernbedienung

Richten Sie die Fernbedienung beim Betätigen der Tasten auf den Projektor (Infrarotempfänger). In den Abbildungen unten wird der maximale Betriebsbereich für die Fernbedienung angegeben.

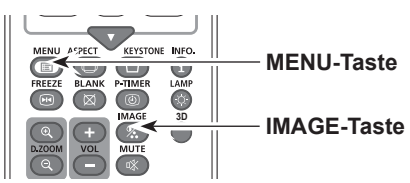




Fernbedienungscode

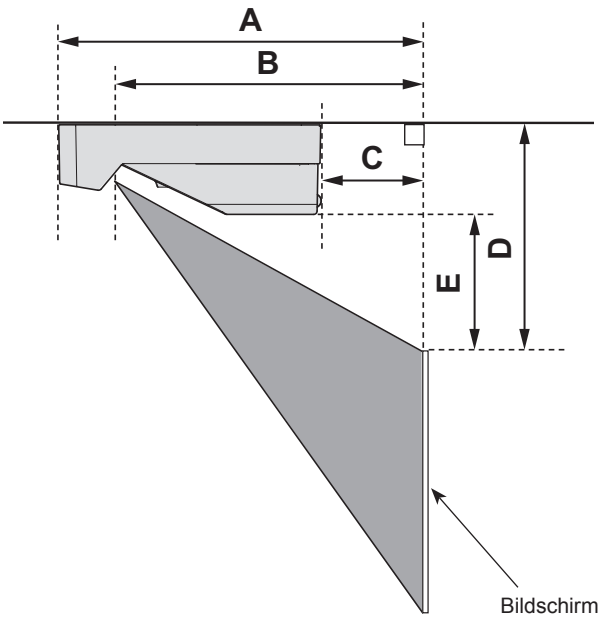
Die zwei verschiedenen Fernbedienungscodes (**Code 1**-**Code 2**) sind diesem Projektor zugewiesen. Das Umschalten des Fernbedienungscodes dient dazu, Störungen durch andere Fernbedienungen beim gleichzeitigen Betrieb mehrerer Projektoren oder Videogeräte im selben Raum zu verhindern. Ändern Sie zuerst den Fernbedienungscode am Projektor und dann an der Fernbedienung. Siehe den Abschnitt „Fernbedienung“ im Einstellungsmenü auf Seite 60.

Drücken und halten Sie die Tasten MENU und IMAGE länger als 5 Sekunden, um zwischen **Code 1** und **Code 2** zu wechseln. Der Initialcode wurde auf **Code 1** festgelegt.



Positionieren des Projektors

Für die Positionierung des Projektors wird auf die nachstehende Abbildung verwiesen. Der Projektor muss horizontal zur Leinwandebene aufgestellt werden.



✓**Hinweis:**

- *Der Projektor ist nicht mit einem optischen Zoom ausgestattet. Ändern Sie zum Anpassen der Bildschirmgröße die Bildwurfweite.*
- *Die Helligkeit der Rahmenbeleuchtung hat einen großen Einfluss auf die Bildqualität. Für eine optimale Bildqualität wird empfohlen, die Raumbeleuchtung gering zu halten.*
- *Alle Maße sind Richtwerte und können variieren. Kontrollieren Sie vor der Installation von Projektor und Projektionsfläche die Position der projizierten Bilder auf der Projektionsfläche, da alle Projektoren leichte Abweichungen aufweisen.*
- *Achten Sie darauf, dass die Bilder auf eine fest installierte flache Projektionsfläche projiziert werden.*
- *Bei der Projektion auf eine Wand oder flache Objekte können auch leichte Verwerfungen oder Unebenheiten der Projektionsfläche eine Auswirkung auf die Qualität des projizierten Bilds haben.*

Bildschirmgröße (B x H) mm 16:10 Verhältnis	60"	74.6"	80"	110"
	1292 x 808	1608 x 1005	1723 x 1077	2369 x 1481
A	32,0 cm	38,6 cm	41,0 cm	54,5 cm
B	23,0 cm	29,6 cm	32,0 cm	45,5 cm
C	-6,6 cm	0,0 cm	2,4 cm	15,9 cm
D	22,5 cm	25,4 cm	26,5 cm	32,5 cm
E	4,7 cm	7,6 cm	8,7 cm	14,7 cm

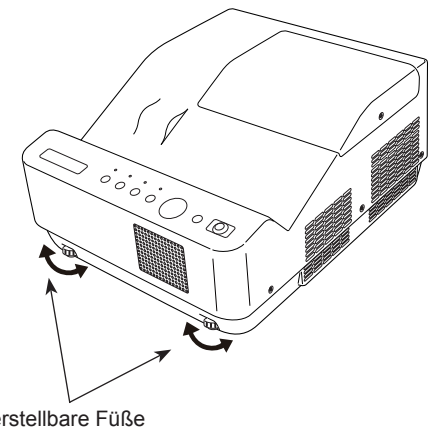
Verstellbare Füße

Der Projektionswinkel kann mithilfe der verstellbaren Füße innerhalb eines Bereichs von -1,0 bis +1,0 Grad angepasst werden.

Drehen Sie die verstellbaren Füße und neigen Sie den Projektor auf die korrekte Höhe; um den Projektor anzuheben, drehen Sie die Füße im Uhrzeigersinn.

Um den Projektor abzusenken oder die verstellbaren Füße einzufahren, drehen Sie beide Füße im Gegenuhrzeigersinn.

Um die Verzerrung zu korrigieren, drücken Sie die KEYSTONE-Taste auf der Fernbedienung oder auf der oberen Bedienfläche oder wählen Sie im Menü Trapezkorrektur aus (Siehe Seiten 28, 42, 49).



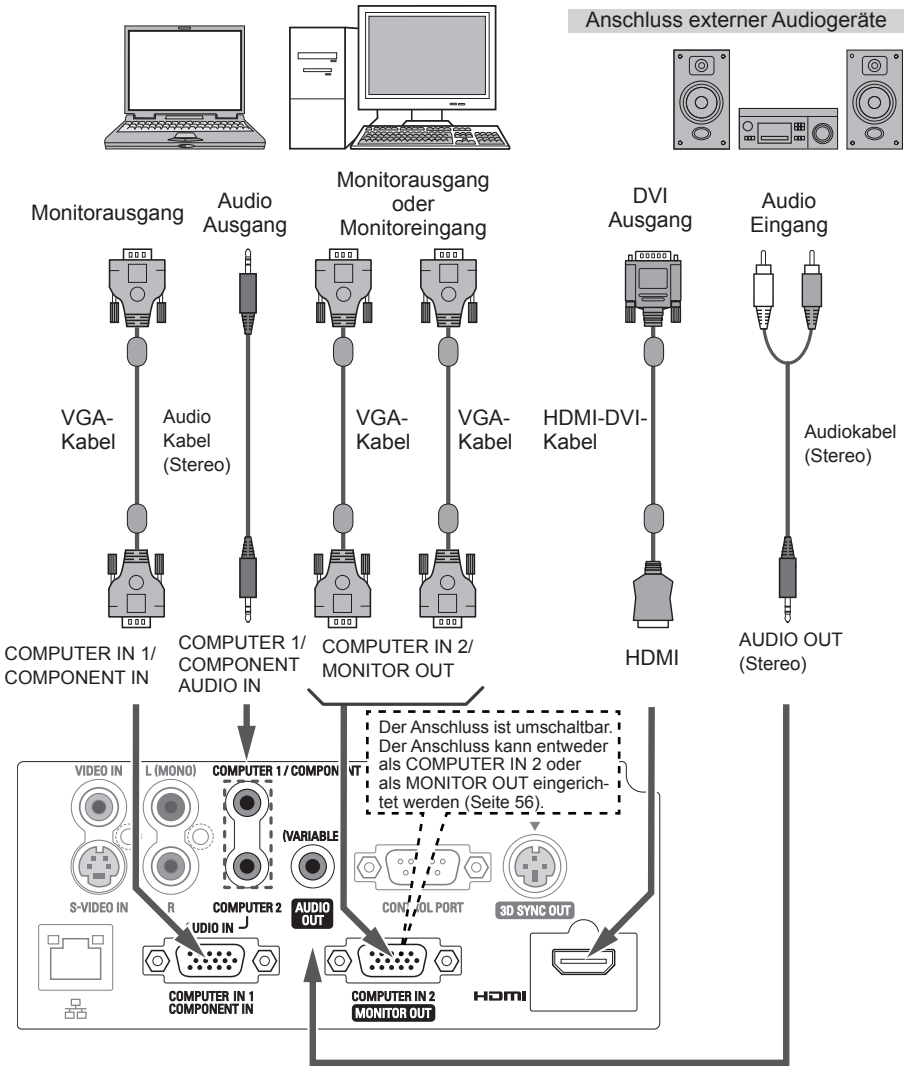
Anschluss an einen Computer

Verwendete Anschlusskabel

• VGA-Kabel (Mini-D-Sub 15-polig) *
• Audiokabel
• HDMI-DVI-Kabel
(*Ein Kabel ist im Lieferumfang enthalten; alle anderen Kabel sind bei dem Projektor nicht im Lieferumfang enthalten.)

✓**Hinweis:**

Für das Anschließen von Kabeln müssen die Netzkabel des Projektors und der externen Geräte aus der Steckdose gezogen werden.



✓**Hinweis:**

- *Audioeingabe an den Anschluss COMPUTER 1/COMPONENT AUDIO IN, wenn der Anschluss COMPUTER IN 1/ COMPONENT IN als Eingangsquelle verwendet wird.*
- *Wenn das Kabel länger ist, sollte COMPUTER IN 1/COMPONENT IN und nicht COMPUTER IN 2 /MONITOR OUT verwendet werden.*
- *Die Analog-RGB- und Component-Signale können vom Anschluss COMPUTER IN 2/MONITOR OUT ausgegeben werden, wenn der Anschluss COMPUTER IN 2/MONITOR OUT als Ausgangsanschluss verwendet wird.*
- *Wenn der AUDIO OUT-Ausgang angeschlossen ist, ist der eingebaute Lautsprecher des Projektors nicht verfügbar.*

Anschluss von Videogeräten

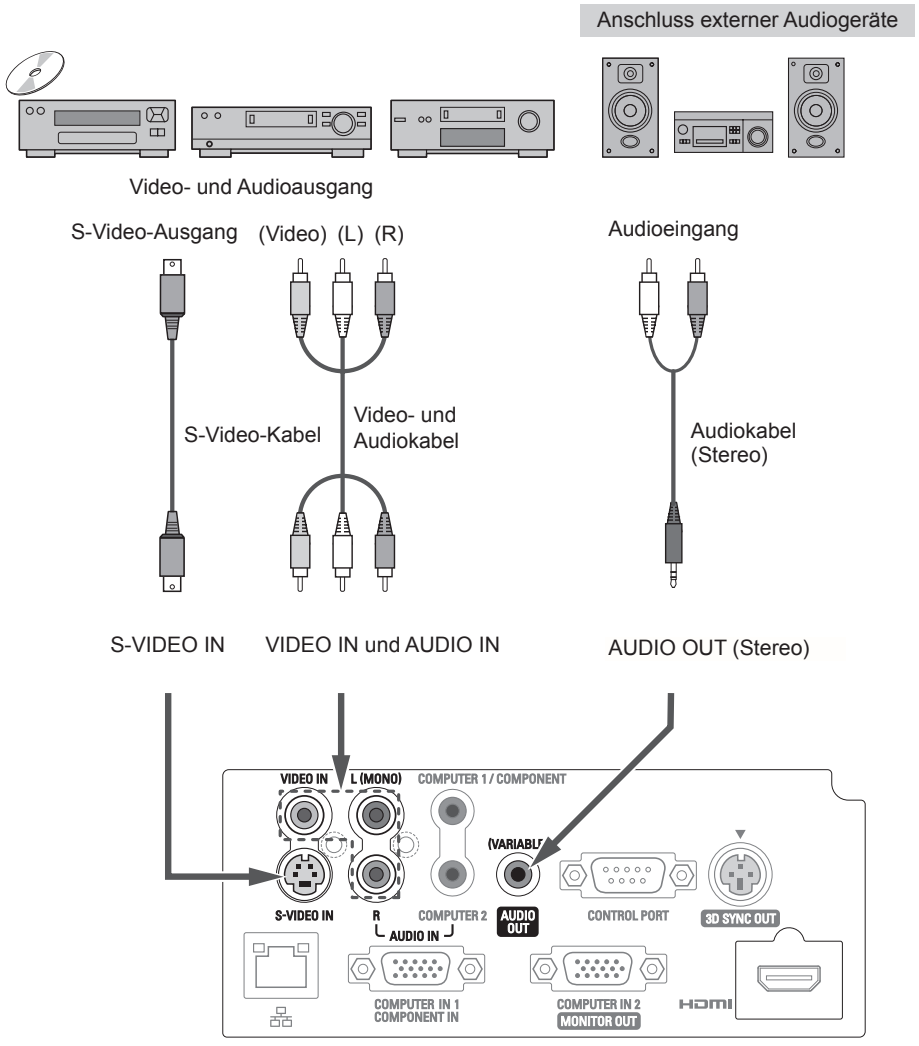
Verwendete Anschlusskabel

- Video- und Audiokabel (Cinch (RCA) x 3)
- S-Video-Kabel
- Audiokabel

(Kabel sind bei diesem Projektor nicht im Lieferumfang enthalten.)

✓**Hinweis:**

Für das Anschließen von Kabeln müssen die Netzkabel des Projektors und der externen Geräte aus der Steckdose gezogen werden.



✓**Hinweis:**

• Wenn der AUDIO OUT-Ausgang angeschlossen ist, ist der eingebaute Lautsprecher des Projektors nicht verfügbar.

Anschluss von Component-Videogeräten

Verwendete Anschlusskabel

- Audiokabel
- Scart-VGA-Kabel
- Component-Kabel
- Component-VGA-Kabel
- HDMI-Kabel

(Kabel sind bei diesem Projektor nicht im Lieferumfang enthalten).

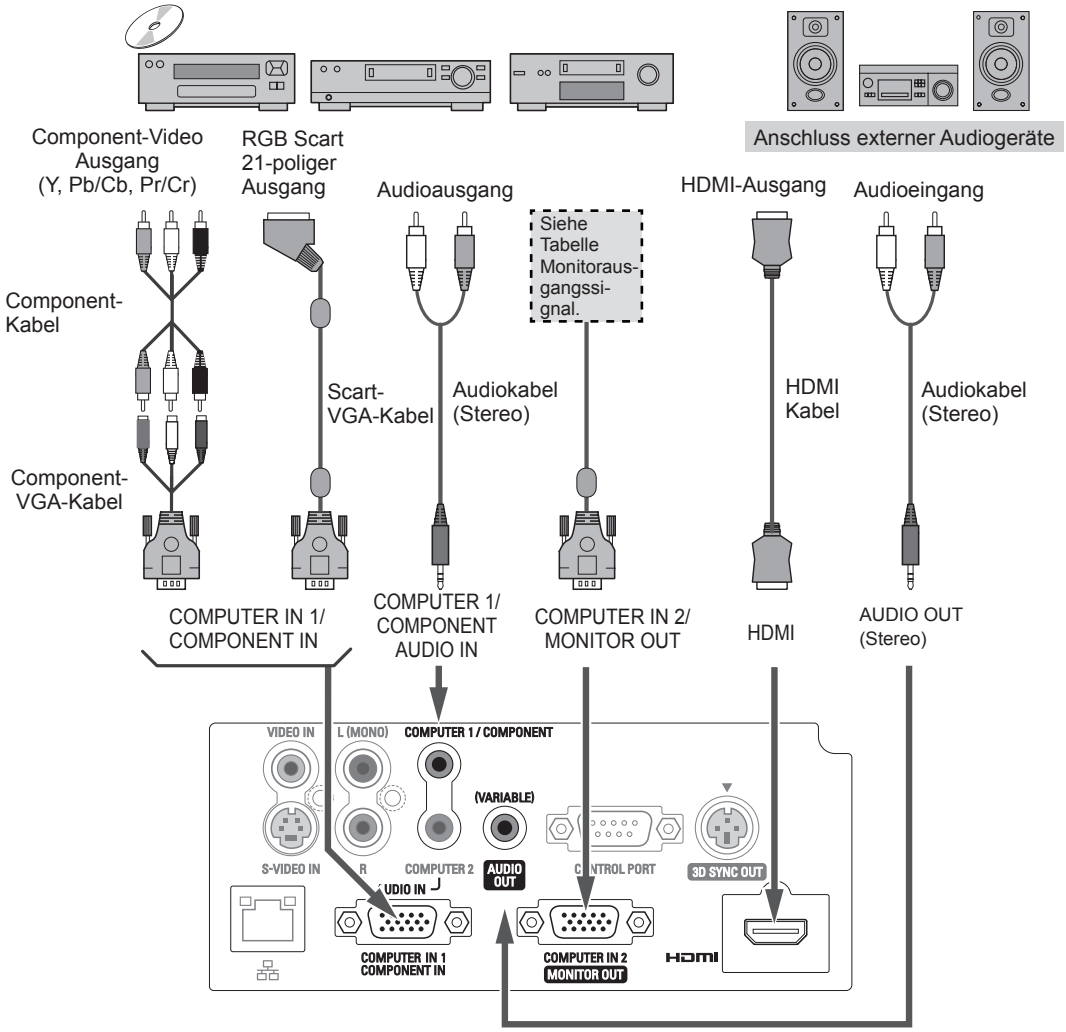
✓**Hinweis:**

Für das Anschließen von Kabeln müssen die Netzkabel des Projektors und der externen Geräte aus der Steckdose gezogen werden..

Tabelle Monitorausgangssignal

Eingangsanschluss			Monitorausgang	Kabel
COMPUTER 1/ COMPONENT	D-Sub 15	ANALOG PC	JA	
		Y, Pb/Cb, Pr/Cr	JA	✳
		SCART	NEIN	
COMPUTER 2	D-Sub 15	ANALOG PC	NEIN	
HDMI	HDMI	HDMI	NEIN	
S-VIDEO	DIN-4	S-Video	NEIN	
VIDEO	Cinch (RCA)	Video	NEIN	

✳ Ein Kabel mit einem D-Sub 15-Stecker und am anderen Ende (Schwarzes Kästchen) kompatibel mit jedem erforderlichen Gerät.

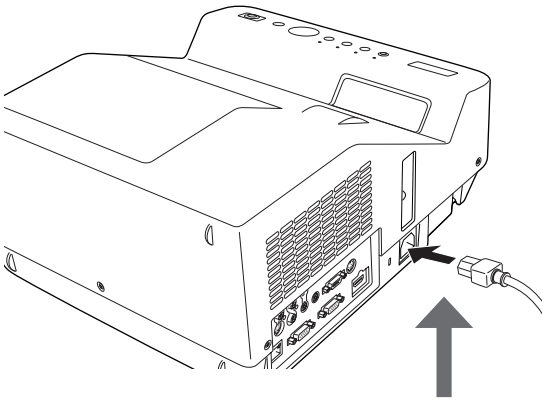


✓**Hinweis:**

- *Wenn der AUDIO OUT-Ausgang angeschlossen ist, ist der eingebaute Lautsprecher des Projektors nicht verfügbar.*
- *Für die Bestellung optionaler Kabel siehe Seite 80.*

Netzkabelanschluss

Der Projektor ist für den Betrieb mit Netzspannungen von 100-240 V Wechselspannung geeignet. Die korrekte Eingangsspannung wird dabei automatisch ausgewählt. Als Spannungsquelle für den Projektor muss eine einphasige Spannungsquelle verwendet werden, deren Neutralleiter an Masse angeschlossen ist. Schließen Sie den Projektor nicht an andere Stromquellen an, weil dadurch ein elektrischer Schlag ausgelöst werden kann.
Falls Sie Zweifel haben, ob Sie über die richtige Spannungsversorgung verfügen, wenden Sie sich an einen autorisierten Händler oder an ein Kundendienstzentrum.
Schließen Sie vor dem Einschalten zuerst alle Peripheriegeräte an den Projektor an.



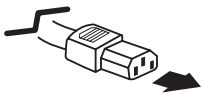
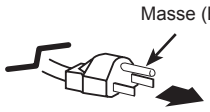
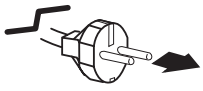
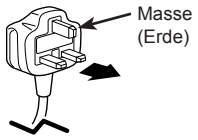
Schließen Sie das Netzkabel (mitgeliefert) am Projektor an.

VORSICHT

Die Netzsteckdose muss sich in der Nähe befinden und leicht zugänglich sein.

✓**Hinweis:**
Ziehen Sie aus Sicherheitsgründen immer den Netzstecker aus der Steckdose, wenn der Projektor nicht verwendet wird. Bei einem ans Spannungsnetz angeschlossenen Projektor wird auch in der Betriebsbereitschaft (Stand-By) immer eine geringe Leistung aufgenommen.

HINWEISE ZUM NETZKABEL
Das Netzkabel muss die Anforderungen der Richtlinien des Landes erfüllen, in dem der Projektor betrieben wird.
Überprüfen Sie für die Verwendung des richtigen Netzkabels die Netzsteckerform anhand der nachstehenden Tabelle.
Falls das mitgelieferte Netzkabel nicht an einer Steckdose angeschlossen werden kann, wenden Sie sich an Ihren Fachhändler.

Projektorseite	**Steckdosenseite**		
	Für die USA und Kanada	**Für Kontinentaleuropa**	**Für das Vereinigte Königreich**
			
Zur Netzanschlussbuchse an Ihrem Projektor.	Zur Steckdose. **(120 V Wechselspannung)**	Zur Steckdose. **(200-240 V Wechselspannung)**	Zur Steckdose. **(200-240 V Wechselspannung)**

Einschalten des Projektors

1 Schließen Sie vor dem Einschalten des Projektors alle Peripheriegeräte (Computer, Videorecorder usw.) richtig an.

2 Schließen Sie das Netzkabel des Projektors an eine Steckdose an. Die POWER-Anzeige leuchtet rot auf.

3 Drücken Sie die POWER-Taste auf der Fernbedienung oder der oberen Bedienfläche. Die POWER-Anzeige wechselt auf Grün und die Kühllüfter werden eingeschaltet. Auf der Bildanzeige erscheint die Vorbereitungsanzeige und es beginnt ein Countdown.

4 Nach dem Countdown wird die zuletzt eingestellte Eingangsquelle wiedergegeben und das Lampenmodus-Statussymbol (Siehe Seite 60) erscheint auf dem Bildschirm.

5 Falls beim Starten des Projektors kein Signaleingang vorhanden ist oder wenn das aktuelle Signal während des Projektorbetriebs ausfällt, wird das Video/PC-Auswahlfenster auf dem Bildschirm angezeigt. Ziehen Sie nun den Zeiger auf die gewünschte Eingangsquelle durch Drücken der Zeigertasten ▲▼ und durch Drücken der OK-Taste. Befolgen Sie dann die Anweisungen im Fenster Eingangssignal zur Korrektur des Signals und der Verbindung.

Falls der Projektor mit einem PIN-Code gesperrt ist, erscheint das Dialogfeld für die Eingabe des PIN-Codes. Geben Sie wie auf der nächsten Seite beschrieben den PIN-Code ein.

✓**Hinweis:**

- *Ist die Funktion Logoauswahl auf Aus eingestellt, wird kein Logo angezeigt (Seite 55).*
- *Ist Countdown aus oder ist Aus in der Funktion „Anzeige“ ausgewählt, wird der Countdown nicht angezeigt (Seite 55).*
- *Während des Countdowns kann der Projektor nicht betrieben werden.*
- *Ist die Funktion Eingangssuche auf Ein 2 eingestellt, wird automatisch das Eingangssignal gesucht (Seite 53).*
- *Ist Aus in der Funktion „Anzeige“ eingestellt, werden das Auswahlfenster Video/PC und das Fenster für das Eingangssignal nicht angezeigt (Seite 55).*

Die Vorbereitungsanzeige erlischt nach 30 Sekunden.

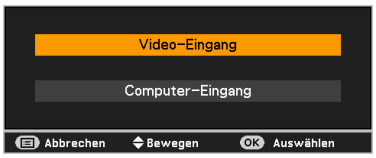
Eingestellte Eingangsquelle und Lampenmodus

(Weitere Informationen zum Lampenmodusstatus finden Sie auf Seite 60).

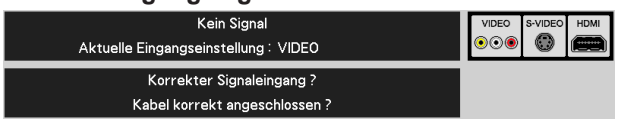
✓**Hinweis:**

Das Symbol für Filterwarnung und Lampe wechseln kann je nach Gebrauchszustand des Projektors angezeigt werden.

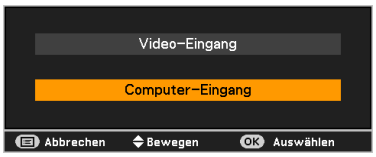
Auswahlfenster Video/PC



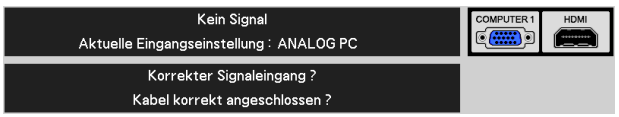
Fenster Eingangssignal



Auswahlfenster Video/PC



Fenster Eingangssignal



Geben Sie einen PIN-Code ein

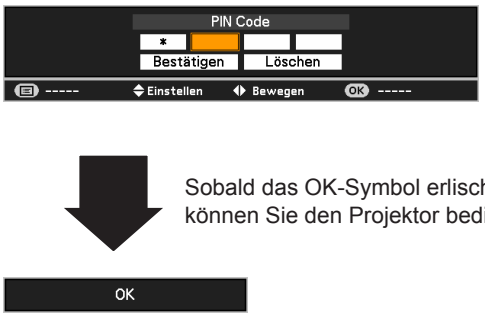
Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼ zur Eingabe einer Zahl. Drücken Sie dann die Zeigertaste ▶, um die Zahl festzulegen und um den Zeiger (roter Rahmen) zum nächsten Feld zu bewegen. Die Zahl ändert sich auf ✳. Bei der Eingabe einer falschen Nummer ziehen Sie mit der Zeigertaste ◀ den Zeiger auf die Zahl, die korrigiert werden soll. Geben Sie dann die richtige Zahl ein.

Wiederholen Sie diesen Schritt, bis Sie eine vierstellige Zahl eingegeben haben.

Bewegen Sie nach Eingabe der vierstelligen Zahl den Zeiger auf „Bestätigen“. Drücken Sie die OK-Taste, um mit der Bedienung des Projektors zu beginnen.

Haben Sie einen falschen PIN-Code eingegeben, werden **PIN-Code** und die Zahl (✳✳✳✳) kurzzeitig rot angezeigt. Geben Sie den korrekten PIN-Code erneut ein.

PIN-Code-Eingabefeld



Was ist der PIN-Code?

Der PIN-Code ist ein Sicherheitscode mit einer persönlichen Identifikationsnummer, so dass nur eine Person, die den Code kennt, in der Lage ist, den Projektor zu bedienen. Mit der Einstellung des PIN-Code werden Unbefugte von der Projektorbedienung ausgeschlossen.

Ein PIN-Code besteht aus einer vierstelligen Zahl. Für das Sperren des Projektors mit einem PIN-Code wird auf die PIN-Code-Sperrfunktion im Menü “Einstellung” auf den Seiten 61-62 verwiesen.

VORSICHT BEI DER HANDHABUNG DES PIN-CODE

Falls der PIN-Code vergessen wurde, lässt sich der Projektor nicht mehr in Betrieb nehmen. Lassen Sie bei der Einstellung eines neuen PIN-Codes Vorsicht walten und notieren Sie die Zahl.

✓**Hinweis:**

- *Wird innerhalb von 3 Minuten nach Anzeige des Dialogfelds zur Eingabe des PIN-Code kein PIN-Code eingegeben, wird der Projektor automatisch abgeschaltet.*
- *Bei Lieferung ist der PIN-Code auf „1234“ eingestellt.*

Ausschalten des Projektors

1 Drücken Sie die POWER-Taste auf der Fernbedienung oder der oberen Bedienfläche, dann erscheint die Anzeige **Ausschalten?** auf dem Bildschirm.

2 Drücken Sie die POWER-Taste erneut, um den Projektor auszuschalten. Die POWER-Anzeige beginnt rot zu blinken und die Kühllüfter laufen weiter. (Die Lüftergeräusche und die Geschwindigkeit lassen sich einstellen. Siehe „Lüfter“ auf Seite 63.) Das Netzkabel kann jetzt auch bei laufenden Kühllüftern aus der Steckdose gezogen werden.

3 Nach ausreichendem Abkühlen des Projektors blinkt die POWER-Anzeige nicht mehr rot auf und der Projektor lässt sich wieder einschalten.

ZUR ERHALTUNG DER LEBENSDAUER DARF DIE LAMPE NACH DEM EINSCHALTEN ERST NACH EINER BRENNDAUER VON MINDESTENS 5 MINUTEN WIEDER AUSGESCHALTET WERDEN.

BENUTZEN SIE DEN PROJEKTOR NIEMALS UNUNTERBROCHEN ÜBER LÄNGERE ZEIT. DIES KÖNNTE ZU EINER VERKÜRZUNG DER LAMPENLEBENSDAUER FÜHREN. SCHALTEN SIE DEN PROJEKTOR EINMAL ALLE 24 STUNDEN AB UND LASSEN SIE IHN EINE STUNDE STEHEN.

Ausschalten ? erlischt nach 4 Sekunden.

Funktion Direktabschaltung

Sie können, auch während der Projektion, den Netzstecker aus der Netzsteckdose ziehen oder den Ausschalter betätigen, ohne die POWER-Taste zu drücken.

✓**Hinweis:**

- *Ist die Funktion Sofortstart auf **Ein** eingestellt, wird der Projektor beim Anschließen des Netzkabels an eine Netzsteckdose automatisch eingeschaltet (Seite 59).*
- *Die Drehzahl des Kühllüfters ändert sich je nach Innentemperatur des Projektors.*
- *Stecken Sie den Projektor nicht in eine Tragetasche, solange er sich nicht ausreichend abgekühlt hat.*
- *Leuchtet oder blinkt die WARNING TEMP.-Anzeige rot, siehe „WARNING TEMP.-Anzeige“ auf Seite 66.*
- *Bei blinkender POWER-Anzeige kühlt sich die Lampe ab, der Projektor lässt sich in diesem Zustand nicht einschalten. Warten Sie, bis die POWER-Anzeige nicht mehr blinkt, bevor Sie den Projektor erneut einschalten.*
- *Der Kühllüfter wird sofort abgeschaltet, wenn der Netzstecker nach Ausschalten des Projektors abgezogen wird.*
- *Der Projektor kann erst wieder eingeschaltet werden, wenn die POWER-Anzeige rot leuchtet. Die Wartezeit für den erneuten Start wird verkürzt, wenn das normale Abschaltverfahren mit Kühllüfter durchgeführt wird anstatt den Netzstecker unmittelbar nach Geräteabschaltung zu ziehen.*
- *Um die Bauteile im Projektor zu schützen, starten die Lüfter erneut ca. 40 Sekunden nach dem Ausschalten des Projektors. Dies ist ein NORMALER Betrieb und keine Fehlfunktion.*

✓**Hinweis:**

- *Falls Sie die Funktion Direktabschaltung nutzen, können Sie den Projektor nicht unmittelbar nach Ziehen des Netzsteckers wieder einschalten. Falls die externe Stromversorgung plötzlich unterbrochen wird, werden die Lüfter sofort gestoppt. Die Lampe besitzt weiterhin eine hohe Temperatur und benötigt Zeit zum Abkühlen.*

Bedienung des Bildschirmmenüs

Der Projektor kann über das Bildschirmmenü eingestellt werden. Das Menü hat eine hierarchische Struktur mit einem in mehrere Untermenüs unterteilten Hauptmenü. Die Untermenüs sind ihrerseits weiter in Untermenüs unterteilt. Bitte sehen Sie für jeden Einstellvorgang unter dem entsprechenden Abschnitt dieses Handbuches nach.

1 Drücken Sie die MENU-Taste auf der Fernbedienung oder der oberen Bedienfläche zum Anzeigen des Bildschirmmenüs.

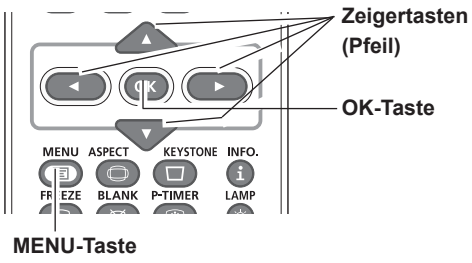
2 Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um eine Option im Hauptmenü zu markieren und auszuwählen. Drücken Sie die Zeigertaste ▶ oder die OK-Taste, um zu den Untermenüoptionen zu gelangen. (Die gewählte Option ist orange markiert.)

3 Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um die gewünschte Untermenüoption auszuwählen, und drücken Sie die OK-Taste, um die gewünschte Option einzustellen oder aufzurufen.

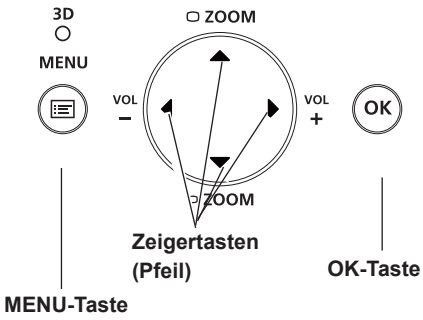
4 Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼◀▶, um die Einstellung vorzunehmen oder zwischen den Optionen umzuschalten und drücken Sie dann die OK-Taste, um die Einstellung zu aktivieren und zum Untermenü zurückzukehren.

5 Drücken Sie die Zeigertaste ◀, um zum Hauptmenü zurückzukehren. Drücken Sie die MENU-Taste zum Verlassen des Bildschirmmenüs.

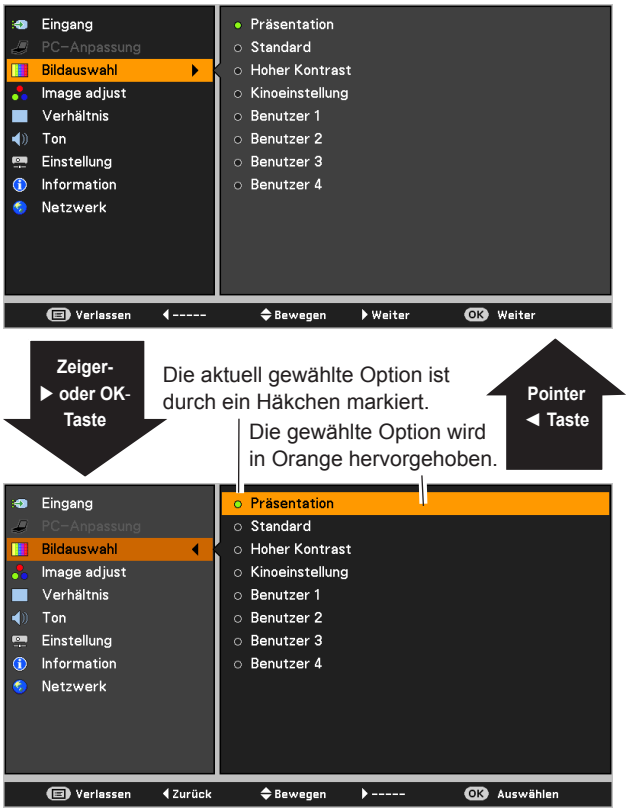
Fernbedienung



Obere Bedienfläche

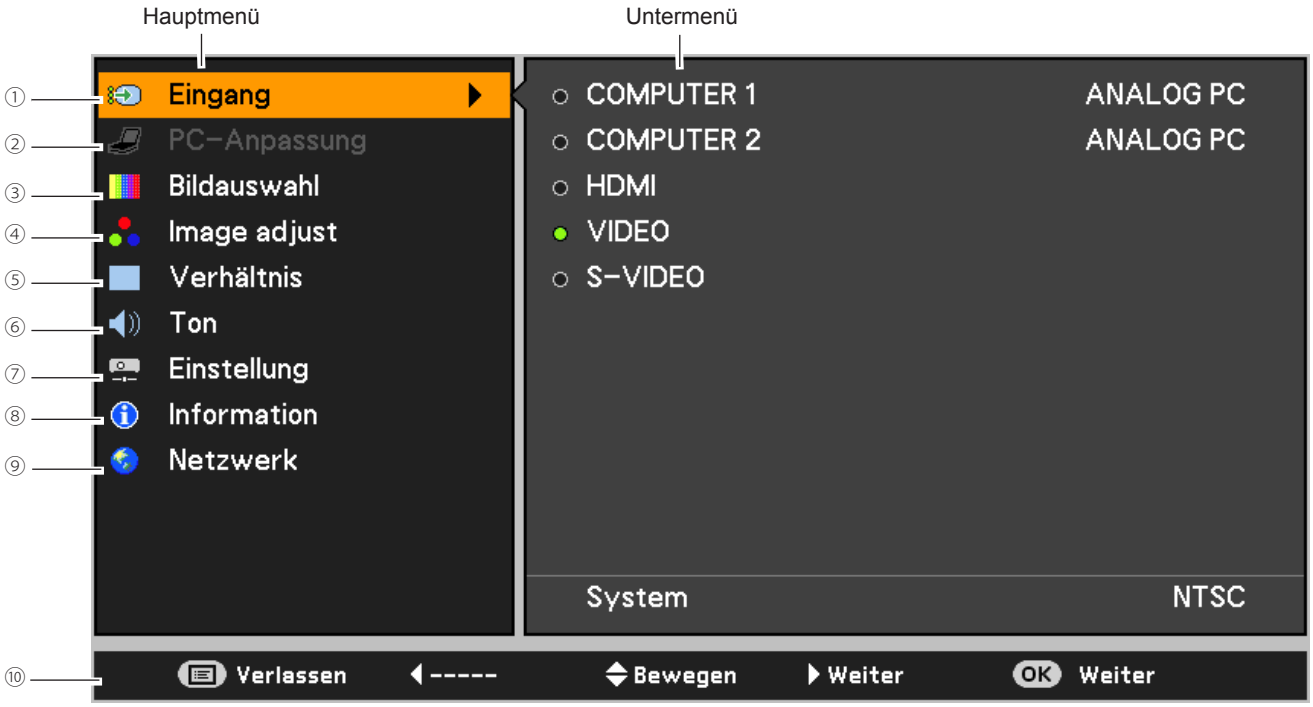


Bildschirmmenü



Hauptmenü

Für Einzelheiten zu den Funktionen wird auf den Abschnitt „Menüstruktur“ auf den Seiten 74-75 verwiesen.



①	**Eingang**	Wählen Sie eine Eingangsquelle aus **COMPUTER 1**, **COMPUTER 2**, **HDMI**, **VIDEO** oder **S-VIDEO** (Seiten 32-33, 43-45).
②	**PC-Anpassung**	Wählen Sie **Auto PC-Anpassung**, **Fine Sync.**, **Tracking**, **Horizontale Ausrichtung**, **Vertikale Ausrichtung**, **PC-Konfiguration** und **Clamp** aus, um die Parameter mit dem PC-Eingabesignalformat abzustimmen (Seiten 35-37).
③	**Bildauswahl**	Wird verwendet, um einen Bildmodus aus **Präsentation**, **Standard**, **Hoher Kontrast,** **Kinoeinstellung** und **Benutzer 1-4** auszuwählen (Seite 38).
④	**Image adjust**	Wählen Sie für eine Computerquelle zur Einstellung des Computerbilds [**Kontrast**, **Helligkeit**, **Farbtemperatur**, **Weißabgleich (Rot/Grün/Blau), Schärfe** und **Gamma**] (Seite 39). Wählen Sie für eine Video- oder HDMI-Quelle zur Bildeinstellung [**Kontrast**, **Helligkeit**, **Farbsättigung**, **Farbton**, **Farbtemperatur**, **Weißabgleich (Rot/Grün/Blau)**, **Schärfe**, **Gamma**, **Rauschunterdrückung** und **Progressiv**] (Seiten 46-47).
⑤	**Verhältnis**	Stellen Sie hier für eine Computerquelle die Bildgröße ein [**Normal**, **Voll**, **16:9**, **Zoom**, **Original**, **Benutzerdefiniert**, **Digitaler Zoom +/-, Trapezkorrektur**, **Deckenpro.**, **Rückpro.**, **Seitenverhältnis** und **Tafel (Farbe)**] ein (Seiten 40-42). Stellen Sie hier für eine HDMI-Quelle die Bildgröße ein [**Normal**, **Voll**, **16:9, Zoom**, **Breitbild natürlich**, **Benutzerdefiniert, Trapezkorrektur**, **Deckenpro.**, **Rückpro.**, **Seitenverhältnis** und **Tafel (Farbe)**] ein (Seiten 48-49).
⑥	**Ton**	Zum Einstellen des Lautstärkepegels oder zur Unterbrechung der Tonwiedergabe (Seite 29).
⑦	**Einstellung**	Für die Einstellung der Projektorkonfiguration (Seiten 52-64).
⑧	**Information**	Zeigt Informationen zur Eingabequelle an: **Eingang**, **H-Sync.-Freq.**, **V-Sync.-Freq.**, **Verhältnis**, **Sprache**, **Lampenstatus**, **Lampenzähler**, **Automat. Lampenabschaltung**, **Tastatursperre**, **PIN Code Sperre**, **Fernbedienung** und **SERIAL NO.** (Seite 65).
⑨	**Netzwerk**	Siehe dazu die Bedienungsanleitung „Netzwerkeinstellung und -bedienung“.
⑩	**Anleitung**	Die Tastaturfunktion wird angezeigt.

Zoom und Bildpositionseinstellung

Drücken Sie die Tasten ZOOM +/- auf der oberen Bedienfläche, um die Bildschirmgröße einzustellen. Die Bildschirmgröße kann zwischen 84 und 100 % der maximalen Bildschirmgröße eingestellt werden.

Sie ist nicht verfügbar, wenn das Bildschirmmenü gerade angezeigt wird.

Die Zoom-Einstellung kann gespeichert werden (Seite 54).

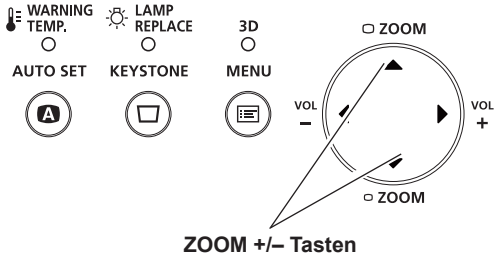
Die Bildposition kann mit der Zoom-Einstellung angepasst werden.

1 Drücken Sie die ZOOM+ oder ZOOM- Taste auf der oberen Bedienfläche.

2 Drücken Sie die Taste OK, während auf dem Bildschirm ZOOM + oder ZOOM- angezeigt wird. Pfeilzeichen werden auf dem Bildschirm angezeigt.

3 Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼◀▶ auf der oberen Bedienfläche oder auf der Fernbedienung, um die Bildposition anzupassen.

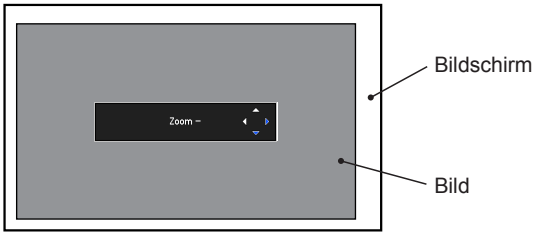
Obere Bedienfläche



ZOOM +/– Tasten

ZOOM +/–

ZOOM +/– erlischt nach 4 Sekunden.

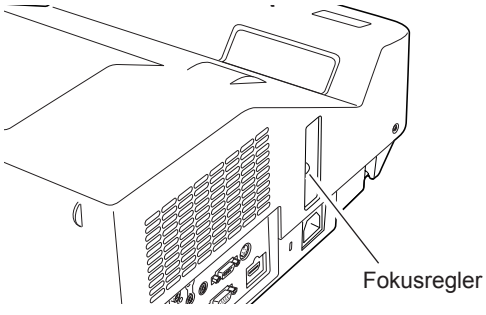


✓**Hinweis:**

- *Zoom und Bildpositionseinstellung stehen nicht zur Verfügung, wenn der Modus **4:3** oder **16:9** im Menü Seitenverhältnis ausgewählt ist oder wenn **Benutzerdefiniert** im Bildschirmmenü ausgewählt ist (Seiten 40-42, 48-49).*
- *Die Bildposition kann mit der Einstellung ZOOM Maximum nicht angepasst werden.*
- *Wenn keine Korrektur vorgenommen wurde, sind die Pfeile weiß.*
- *Ein blauer Pfeil zeigt die Richtung der Korrektur an.*
- *Bei der maximalen Korrektur verschwindet der Pfeil.*

Fokus-Einstellung

Der Objektivfokus wird mit dem Fokusregler eingestellt.



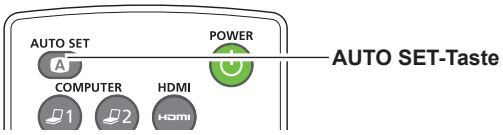
Auto-Setup-Funktion

Über die Auto-Setup-Funktion werden die Auto-Setup-Funktionen (einschließlich Eingangssuche und Auto PC-Anpassung) im Einstellungsmenü automatisch eingerichtet. Drücken Sie dazu die AUTO SET-Taste auf der Fernbedienung. Siehe Seite 53 für die Einstellung der Auto-Setup-Funktion.

✓**Hinweis:**

Bei einigen Computern lassen sich Fine Sync., Tracking, Horizontale Ausrichtung und Vertikale Ausrichtung mit der Funktion Auto PC-Anpassung nicht vollständig einstellen. Falls mit dieser Funktion kein zufriedenstellendes Bild erzielt wird, müssen Sie die Einstellungen manuell vornehmen (Seiten 36-37).

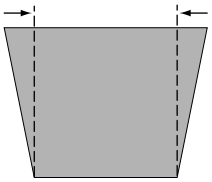
Fernbedienung



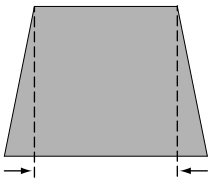
Trapezkorrektur

Drücken Sie die KEYSTONE-Taste auf der Fernbedienung oder der oberen Bedienfläche. Das Trapezkorrektur-Dialogfenster wird eingeblendet. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um die Trapezkorrektur einzustellen. Die Trapezkorrektureinstellung kann gespeichert werden (Siehe Seiten 42, 49).

Die obere Breite mit der Zeigertaste ▲ verringern.

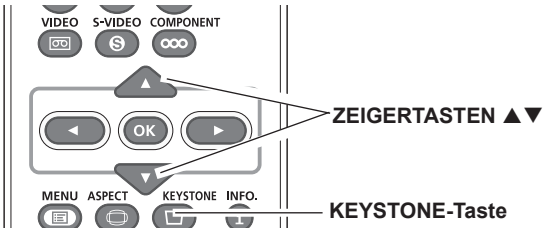


Die untere Breite mit der Zeigertaste ▼ verringern.

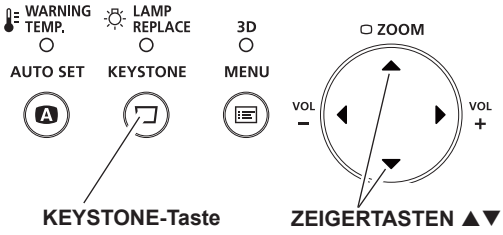


- Wenn keine Korrektur vorgenommen wurde, sind die Pfeile weiß.
- Ein blauer Pfeil zeigt die Richtung der Korrektur an.
- Bei der maximalen Korrektur verschwindet der Pfeil.
- Wird die KEYSTONE-Taste auf der Fernbedienung oder auf der oberen Bedienfläche während der Anzeige des Trapezkorrektur-Dialogfensters noch einmal gedrückt, wird die Korrektur aufgehoben.
- Der Einstellbereich hängt vom Eingangssignal ab.

Fernbedienung



Obere Bedienfläche



Toneinstellung

Direkteinstellung

Lautstärke

Drücken Sie die Tasten VOLUME +/- auf der Fernbedienung oder der oberen Bedienfläche, um die Lautstärke anzupassen. Auf dem Bild wird für einige Sekunden die Anzeige des Lautstärkepegels eingeblendet.

Stumm

Drücken Sie zur vorübergehenden Unterbrechung der Tonwiedergabe (**Ein**) die MUTE-Taste auf der Fernbedienung. Um den Ton wieder einzuschalten, drücken Sie nochmals die MUTE -Taste, um **Aus** zu wählen, oder drücken Sie eine der VOLUME +/– Tasten. Die Funktion Stumm ist auch für die Buchse AUDIO OUT wirksam.

Menüsteuerung

1 Drücken Sie die MENU-Taste zum Anzeigen des Bildschirmmenüs. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um die Option **Ton** auszuwählen. Drücken Sie die Zeigertaste ▶ oder die OK-Taste, um zu den Untermenüoptionen zu gelangen.

2 Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um die gewünschte Untermenüoption auszuwählen, und drücken Sie die OK-Taste, um die gewünschte Option aufzurufen.

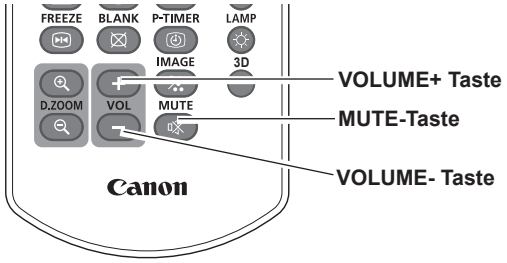
Lautstärke

Mit der Zeigertaste ▶ können Sie den Lautstärkepegel erhöhen und mit der Zeigertaste ◀ können Sie ihn senken.

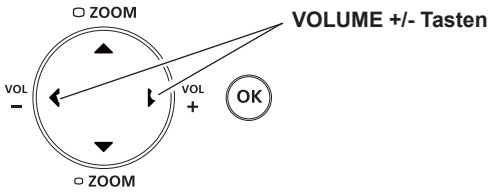
Stumm

Drücken Sie die Taste OK, um die Stumm-Funktion auf **Ein/ Aus** zu schalten. Ist der Ton abgeschaltet, wird **Ein** angezeigt. Drücken Sie nochmals die VOLUME +/– Tasten, um den Ton wieder einzuschalten.

Fernbedienung



Obere Bedienfläche



Dialogfenster Lautstärke

Ungefähre Anzeige des Lautstärkepegels.

Mit der MUTE-Taste kann die Stummschaltungsfunktion auf **Ein** oder **Aus** geschaltet werden. Das Dialogfenster wird nach 4 Sekunden ausgeblendet.

Tonmenü

Projektorbedienung mit der Fernbedienung

Für bestimmte häufig verwendete Bedienvorgänge ist es einfacher, die Fernbedienung zu verwenden. Eine Bedienung lässt sich mit einem einfachen Tastendruck ausführen, ohne dafür das Bildschirmmenü aufrufen zu müssen.

COMPUTER 1, COMPUTER 2, HDMI-Tasten
VIDEO, S-VIDEO, COMPONENT-Tasten

Drücken Sie zur Auswahl der Eingangsquelle die Tasten COMPUTER 1/2, HDMI, VIDEO, S-VIDEO oder COMPONENT auf der Fernbedienung. Weitere Details finden Sie auf den Seiten 32-33, 43-44.

FREEZE-Taste

Drücken Sie für ein Standbild und um den Ton stumm zu schalten die FREEZE-Taste der Fernbedienung. Drücken Sie zum Aufheben der Standbildfunktion die FREEZE-Taste nochmals oder drücken Sie irgendeine andere Taste.
Die Abbildung 1 erscheint auf dem Bildmenü, während die Standbildfunktion aktiv ist.

Abb. 1

✓**Hinweis:**
Wenn Sie zum Aufheben der Standbildfunktion die MUTE-Taste verwenden, kann nicht zur gleichen Zeit die Funktion Stumm verwendet werden.

INFO.-Taste

Zeigt Informationen zur Eingabequelle an: **Eingang**, **H-Sync.-Freq.**, **V-Sync.-Freq.**, **Verhältnis**, **Sprache**, **Lampenstatus**, **Lampenzähler**, **Automat. Lampenabschaltung**, **Tastatursperre**, **PIN Code Sperre, Fernbedienung** und **SERIAL NO.** (Seite 65).

D.ZOOM +/- Tasten

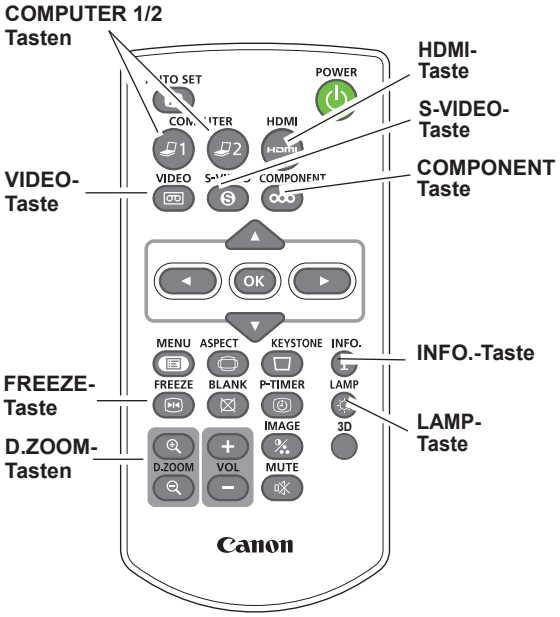
Drücken Sie die D.ZOOM +/-Tasten der Fernbedienung, um den Modus Digitaler Zoom +/- aufzurufen. Siehe Seite 41 für Details.

LAMP-Taste

Der Lampenmodus kann zum Einstellen der Bildhelligkeit mit der LAMP-Taste der Fernbedienung eingestellt werden.

Normal..... Normale Helligkeit.
Eco ..... Geringere Helligkeit verringert den Energieverbrauch der Lampe und erhöht ihre Lebensdauer.

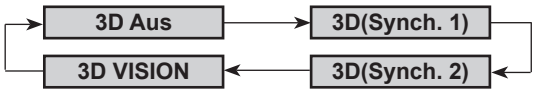
Fernbedienung



✓**Hinweis:**
Die Beschreibung anderer Tasten finden Sie auf der nächsten Seite.

3D-Taste

Auswahl des 3D-Modus unter **3D Aus, 3D (Synch. 1) und 3D (Synch. 2)** (Seiten 50-51).



* Die 3D-Anzeige auf der Bedienfläche leuchtet blau bei 3D (Synch. 1), 3D(Synch. 2) und 3D VISION (Seiten 50-51).

BLANK-Taste

Drücken Sie die BLANK-Taste der Fernbedienung, um die Bildwiedergabe auszublenden. Drücken Sie für die Rückkehr zur normalen Wiedergabe nochmals die BLANK-Taste oder irgendeine andere Taste. Wenn das projizierte Bild erfasst und als **Benutzer** in der Logoauswahl (Seite 55) eingerichtet wurde, ändert sich der Bildschirm jedes Mal beim Drücken der BLANK-Taste wie folgt:

ausblenden ➡ erfasstes Bild ➡ normal ➡ • • • • •

✓**Hinweis:**
Wenn Sie zum Aufheben der Funktion Kein Bild die MUTE-Taste verwenden, kann nicht zur gleichen Zeit die Funktion Stumm verwendet werden.

P-TIMER-Taste

Drücken Sie die P-TIMER-Taste auf der Fernbedienung. Der Vorführungstimer zeigt “00 an: Auf dem Bildschirm erscheint „00“ und es beginnt ein Countdown (00: 00-59 : 59).
Um den VORFÜHRUNGSTIMER anzuhalten, können Sie die P-TIMER-Taste drücken.
Um den VORFÜHRUNGSTIMER abzubrechen, drücken Sie erneut die P-TIMER-Taste.

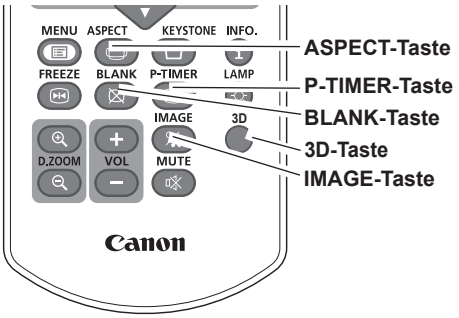
IMAGE-Taste

Drücken Sie die IMAGE-Taste auf der Fernbedienung zum Einstellen des gewünschten Bildmodus. Siehe Seite 38 für Details.

ASPECT-Taste

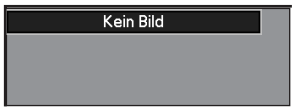
Zur Auswahl der Bildschirmgröße (Siehe Seiten 40-42, 48-49 für Details).

Fernbedienung



✓**Hinweis:**
Die Beschreibung anderer Tasten finden Sie auf der vorherigen Seite.

KEIN BILD



Kein Bild erlischt nach 4 Sekunden.

Vorführungstimer

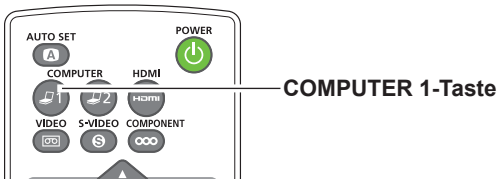
Wahl der Eingangsquelle (COMPUTER 1: ANALOG PC)

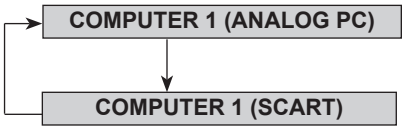
Direkteinstellung

Wählen Sie **COMPUTER 1 (ANALOG PC)** durch Drücken der COMPUTER 1-Taste auf der Fernbedienung.

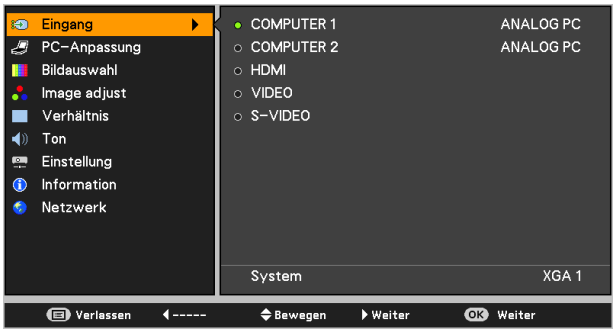
Sie sollten, bevor Sie diese Tasten verwenden, mittels Menü-Steuerung die richtige Eingangsquelle auswählen (Beschreibung unten).

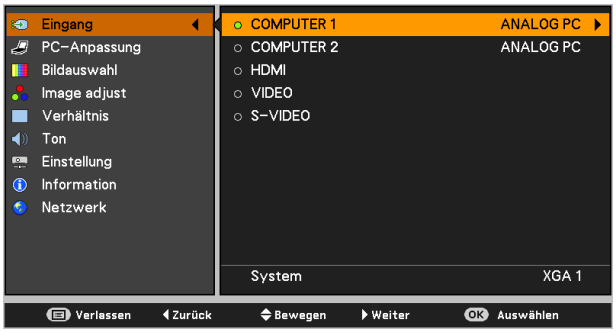
Fernbedienung





Menü Eingang





Menüsteuerung

1 Drücken Sie die MENU-Taste zum Anzeigen des Bildschirmmenüs. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um **Eingang** auszuwählen, und drücken Sie dann die Zeigertaste ▶ oder die OK-Taste.

2 Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um die Option **COMPUTER 1** auszuwählen.

3 Wenn **COMPUTER 1** ausgewählt ist, drücken Sie die Zeigertaste ▶, um auf die Untermenüs zuzugreifen. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼; um die ANALOG PC-Eingangsquelle auszuwählen und drücken Sie dann die OK-Taste.

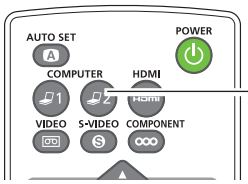
✓**Hinweis:**
*Ist die Funktion Eingangssuche auf **Ein 1** oder **Ein 2** in der Funktion Auto-Setup eingestellt, wird automatisch das Eingangssignal gesucht (Seite 53).*

Wahl der Eingangsquelle (COMPUTER 2: ANALOG PC)

Direkteinstellung

Wählen Sie **COMPUTER 2 (ANALOG PC)** durch Drücken der COMPUTER 2-Taste auf der Fernbedienung.

Fernbedienung



COMPUTER 2-Taste

COMPUTER 2 (ANALOG PC)*

✓**Hinweis:**

** COMPUTER 2 kann nicht ausgewählt werden, wenn der Anschluss COMPUTER IN 2/ MONITOR OUT als MONITOR OUT-Ausgang verwendet wird. Die Meldung „Monitorausgang" erscheint auf dem Bildschirm, wenn die COMPUTER 2-Taste gedrückt wird, wenn der Anschluss COMPUTER IN 2/MONITOR OUT als MONITOR OUT-Ausgang verwendet wird.*

Menüsteuerung

1 Drücken Sie die MENU-Taste zum Anzeigen des Bildschirmmenüs. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um **Eingang** auszuwählen, und drücken Sie dann die Zeigertaste ▶ oder die OK-Taste.

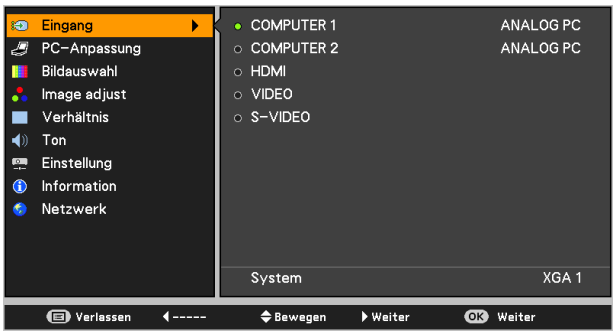
2 Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um **COMPUTER 2** auszuwählen, und drücken Sie dann die OK-Taste.

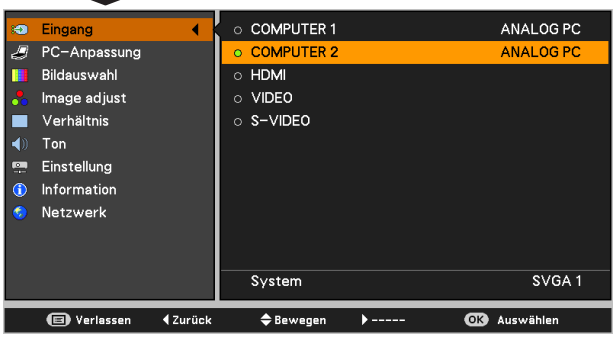
3 Wenn **COMPUTER 2** ausgewählt wurde, wird die ANALOG PC-Eingangsquelle direkt ausgewählt.

✓**Hinweis:**

*Ist die Funktion Eingangssuche auf **Ein 1** oder **Ein 2** in der Funktion Auto-Setup eingestellt, wird automatisch das Eingangssignal gesucht (Seite 53).*

Menü Eingang





Wahl des PC-Systems

Dieser Projektor stellt sich mithilfe seines Multi-Scan-Systems und der Funktion Auto PC-Anpassung automatisch auf verschiedene Computertypen ein. Beim Einstellen eines Computers als Signalquelle wird das Signalformat automatisch abgetastet und der Projektor eingestellt, ohne dass weitere Einstellungen notwendig sind.
(Die Signalformate, für welche dieser Projektor geeignet ist, sind auf den Seiten 77-78 aufgeführt).

Eine der folgenden Meldungen kann erscheinen wenn:

Auto — Wenn der Projektor das angeschlossene Signal für die angegebenen PC-Systeme nicht erkennen kann, wird **Auto** im Feld Systemmenü angezeigt und die Funktion Auto-PC-Anpassung sorgt für eine getreue Bildwiedergabe. Falls kein zufriedenstellendes Bild erzielt werden kann, müssen Sie die Einstellungen manuell vornehmen (Seiten 36-37).

----- — Es ist kein Signaleingang vom Computer vorhanden. Überprüfen Sie, ob der Computer richtig am Projektor angeschlossen ist. (Siehe „Fehlersuche“ auf Seite 71.)

Modus 1 — Die Voreinstellung wird manuell im Menü PC-Anpassung eingestellt. Die eingestellten Daten lassen sich in **Modus 1-10** speichern (Seiten 36-37).

XGA 1 — PC-Systeme für diesen Projektor sind ausgewählt. Der Projektor wählt das richtige System aus und zeigt es an.

* **Modus 1** und **XGA 1** sind Beispiele.

PC-Systemmenü

Das im PC-Systemmenü ausgewählte PC-System wird angezeigt.

Manuelle Auswahl des Computersystems

Das Computersystem kann auch manuell ausgewählt werden.

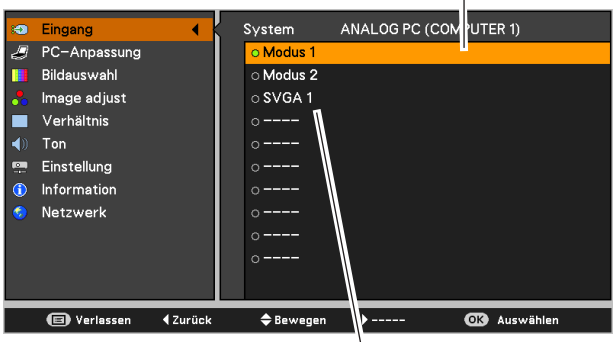
1 Drücken Sie die MENU-Taste zum Anzeigen des Bildschirmmenüs. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um **Eingang** auszuwählen, und drücken Sie dann die Zeigertaste ▶ oder die OK-Taste.

2 Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um **System** auszuwählen, und drücken Sie dann die Zeigertaste ▶ oder die OK-Taste.

3 Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um das gewünschte System auszuwählen, und drücken Sie dann die OK-Taste.

Anwenderspezifischer **Modus (1-10)** im Menü PC-Anpassung eingestellt (Seiten 36-37).

PC-Systemmenü



In diesem Dialogfeld angezeigte Systeme können ausgewählt werden.

Auto PC-Anpassung

Die Funktion Auto PC-Anpassung dient der automatischen Abstimmung von **Fine Sync.**, **Tracking**, **Horizontale Ausrichtung**, **Vertikale Ausrichtung** und **Clamp** auf Ihren Computer.

Menüsteuerung

Auto PC-Anpassung

1 Drücken Sie die MENU-Taste zum Anzeigen des Bildschirmmenüs. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um **PC-Anpassung** auszuwählen, und drücken Sie dann die Zeigertaste ▶ oder die OK-Taste.

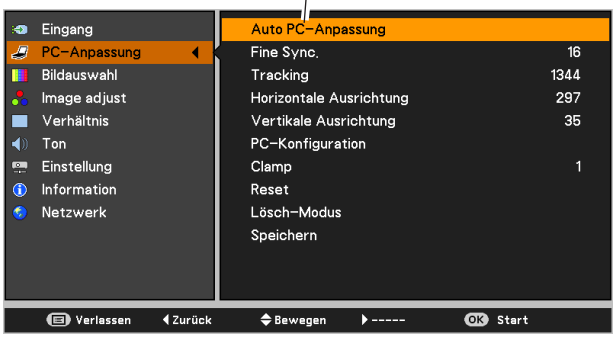
2 Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um **Auto-PC-Anpassung** auszuwählen, und drücken Sie dann die OK-Taste.

Abspeichern der Einstelldaten
Die bei der Auto PC-Anpassung angepassten Parameter können im Projektor gespeichert werden. Einmal abgespeicherte Parameter lassen sich durch die Wahl eines **Modus (1-10)** im PC-Systemmenü aufrufen (Siehe Seite 34). Siehe auch „Speichern“ auf Seite 37.

✓**Hinweis:**
- *Bei einigen Computern lassen sich **Fine Sync.**, **Tracking**, **Horizontale Ausrichtung** und **Vertikale Ausrichtung** mit der Funktion Auto PC-Anpassung nicht vollständig einstellen. Falls mit dieser Funktion kein zufriedenstellendes Bild erzielt wird, müssen Sie die Einstellungen manuell vornehmen (Seiten 36-37).*
- *Die Auto PC-Anpassung funktioniert nicht, wenn **480i**, **575i**, **480p**, **575p**, **720p** oder **1080i** im PC-Systemmenü ausgewählt wurde (Seite 34) gewählt wurde oder wenn das Signal vom HDMI-Anschluss kommt.*

Menü PC-Anpassung

Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um **Auto-PC-Anpassung** auszuwählen, und drücken Sie dann die OK-Taste.
Bitte warten... wird eingeblendet, während die Auto PC-Anpassung vorgenommen wird.



Manuelle PC-Einstellung

Es gibt jedoch einige Computer, die spezielle Signalformate verwenden, die sich mit dem Multi-Scan-System des Projektors nicht erfassen lassen. Mit der manuellen PC-Einstellung lassen sich verschiedene Parameter an die speziellen Signalformate anpassen. Der Projektor verfügt über 10 unabhängige Speicherbereiche für die Abspeicherung der manuell eingestellten Parameter. Dadurch können Sie die spezifischen Einstellungen für einzelne PCs speichern.

1 Drücken Sie die MENU-Taste zum Anzeigen des Bildschirmmenüs. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um **PC-Anpassung** auszuwählen, und drücken Sie dann die Zeigertaste ▶ oder die OK-Taste.

2 Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um die gewünschte Option auszuwählen und drücken Sie dann die OK-Taste, um das gewünschte Dialogfeld für die Einstellung aufzurufen. Nehmen Sie die Einstellung mit den Zeigertasten ◀▶ vor.

Menü PC-Anpassung

Fine Sync.

Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den Wert ein, bei dem das Flackern im angezeigten Bild aufhört (Einstellbereich 0 bis 31).

Tracking

Mit den Zeigertasten ◀▶ können Sie die Gesamtanzahl der Bildpunkte in einer Horizontalperiode entsprechend den Einstellungen Ihres PC-Bilds anpassen.

Horizontale Ausrichtung

Mit den Zeigertasten ◀▶ können Sie die horizontale Bildposition anpassen.

Vertikale Ausrichtung

Mit den Zeigertasten ◀▶ können Sie die vertikale Bildposition anpassen.

PC-Konfiguration

Drücken Sie die OK-Taste, um Informationen über die **H-Sync.-Freq.** und **V-Sync.-Freq.** des angeschlossenen Computers anzuzeigen.

Clamp

Mit den Zeigertasten ◀▶ können Sie den Clamp-Pegel anpassen. Versuchen Sie diese Einstellung vorzunehmen, wenn das Bild dunkle Streifen aufweist.

✓**Hinweis:**
Fine Sync. *und* ***Tracking*** *kann nicht ausgewählt werden, wenn als Eingangssignal* ***480i****,* ***480p****,* ***575i****,* ***575p****,* ***720p*** *oder* ***1080i*** *ausgewählt wurde.*

Reset

Um die eingestellten Daten zurückzusetzen, wählen Sie **Reset** und drücken Sie die OK-Taste. Es erscheint ein Bestätigungsfenster. Wählen Sie dort **Ja**. Alle Einstellungen werden auf die vorherigen Werte zurückgestellt.

Lösch-Modus

Um die eingestellten Daten zu löschen, wählen Sie **Lösch-Modus** und drücken dann die Zeigertaste ▶ oder die OK-Taste. Bewegen Sie den Zeiger auf den zu löschenden Modus und drücken Sie die OK-Taste.

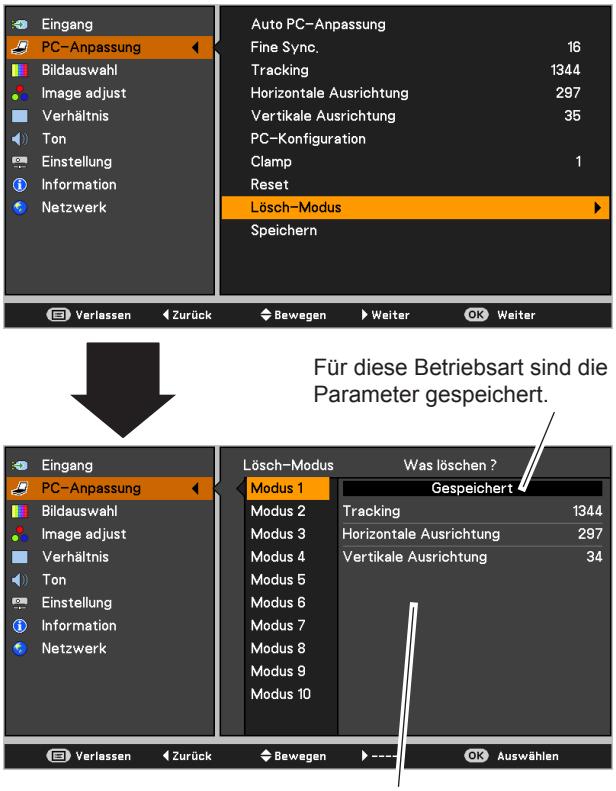
Speichern

Um die eingestellten Daten zu speichern, wählen Sie **Speichern** und drücken die Zeigertaste ▶ oder die OK-Taste. Bewegen Sie den Zeiger auf einen Modus von 1 bis 10, in dem Sie die Einstellung speichern möchten und drücken Sie dann die OK-Taste.

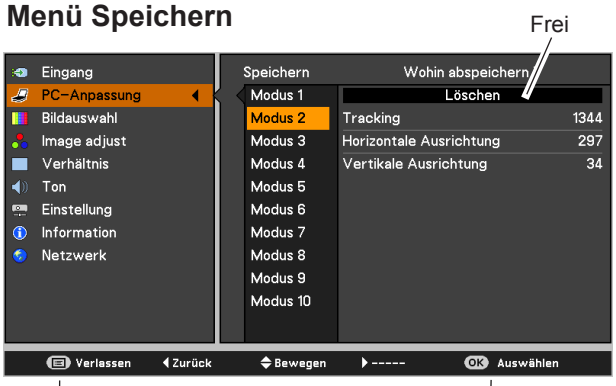
✓**Hinweis:**

- *Liegt am Projektor ein Computersignal an, wird die Option **PC-Anpassung** verfügbar.*

Menü Lösch-Modus



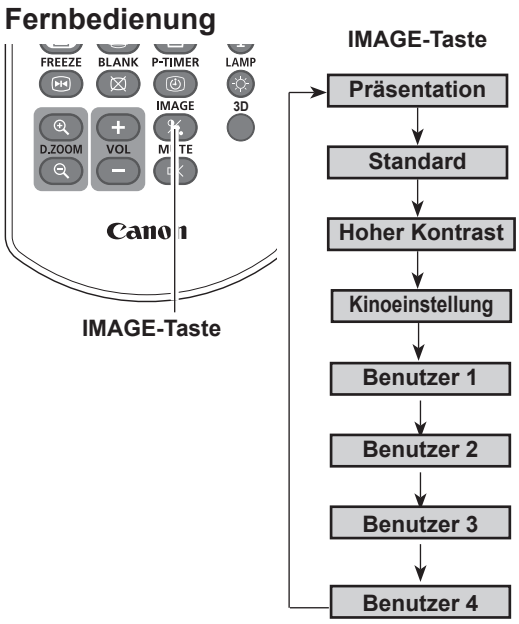
Menü Speichern



Wahl des Bildmodus

Direkteinstellung

Wählen Sie durch Drücken der IMAGE-Taste auf der Fernbedienung einen Bildmodus aus **Präsentation**, **Standard**, **Hoher Kontrast**, **Kinoeinstellung**, **Benutzer 1**, **Benutzer 2**, **Benutzer 3** und **Benutzer 4**.



Menüsteuerung

1 Drücken Sie die MENU-Taste zum Anzeigen des Bildschirmmenüs. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um **Bildauswahl** auszuwählen, und drücken Sie dann die Zeigertaste ▶ oder die OK-Taste.

2 Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um die gewünschte Option auszuwählen, und drücken Sie dann die OK-Taste.

Präsentation

Für die Bildwiedergabe in einem hellen Raum geeignet.

Standard

Normale Bildvoreinstellung dieses Projektors.

Hoher Kontrast

Bildmodus mit verbesserter Halbtonwiedergabe für Grafiken.

Kinoeinstellung

Bildmoduseinstellung für ein Bild mit feinen Farbtönen.

Benutzer 1-4

Zur Darstellung mit dem vom Benutzer voreingestellten Bildmodus im Menü Bildanpassung (Siehe Seite 39).

Menü Bildauswahl

Bildanpassung

1 Drücken Sie die MENU-Taste zum Anzeigen des Bildschirmmenüs. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um **Image adjust** auszuwählen, und drücken Sie dann die Zeigertaste ▶ oder die OK-Taste.

2 Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um die gewünschte Option auszuwählen, und drücken Sie dann die OK-Taste, um das gewünschte Dialogfeld für die Einstellung aufzurufen. Nehmen Sie die Einstellung mit den Zeigertasten ◀▶ vor.

Kontrast

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zur Verringerung und die Zeigertaste ▶ zur Erhöhung des Kontrasts (Einstellbereich 0 bis 63).

Helligkeit

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zur Verringerung und die Zeigertaste ▶ zur Erhöhung der Helligkeit (Einstellbereich 0 bis 63).

Farbtemperatur

Wählen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den gewünschten Pegel für die Farbtemperatur **(Sehr niedrig**, **Niedrig**, **Mittel** oder **Hoch**).

Weißabgleich (Rot/Grün/Blau)

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Aufhellen des R/G/B-Farbpegels und die Zeigertaste ▶ zum Vertiefen des R/G/B-Farbpegels (Einstellbereich 0 bis 63).

Schärfe

Drücken Sie die Zeigertaste ◀, um die Bildschärfe zu verringern; drücken Sie die Zeigertaste ▶, um die Bildschärfe zu erhöhen (Einstellbereich 0 bis 15).

Gamma

Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den Gammawert ein, um einen ausgeglichenen Kontrast zu erzielen (**Voreinstellung**, **1.8**, **2.0**, **2.2**, **2.4** oder **2.6**).

Reset

Um die eingestellten Daten zurückzusetzen, wählen Sie **Reset** und drücken Sie die OK-Taste. Es erscheint ein Bestätigungsfenster. Wählen Sie dort **Ja**. Alle Einstellungen werden auf die vorherigen Werte zurückgestellt.

Speichern

Um die eingestellten Daten zu speichern, wählen Sie **Speichern** und drücken die Zeigertaste ▶ oder die OK-Taste. Wählen Sie mit den Zeigertasten ▲▼ aus **Benutzer 1** bis **Benutzer 4** und drücken Sie die OK-Taste.
Es erscheint ein Bestätigungsfenster. Wählen Sie dort **Ja**.
Die gespeicherten Daten lassen sich abrufen, indem Sie bei der Bildmodusauswahl auf Seite 36 zwischen **Benutzer (1-4)** auswählen.

Bildanpassungsmenü

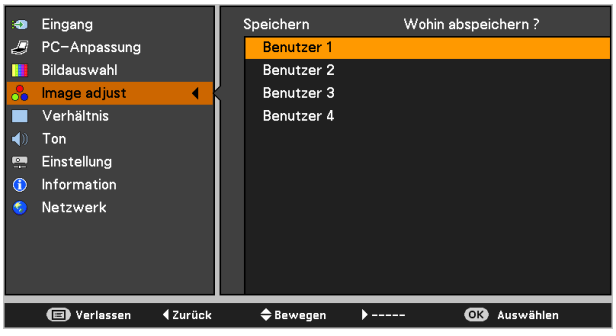
Eingestellter Bildmodus

Nehmen Sie die Einstellung mit den Zeigertasten ◀▶ vor.

✓**Hinweis:**

- *Wird Weißabgleich **Rot**, **Grün** oder **Blau** eingestellt, wird **Farbtemperatur** auf **Benutzer** eingestellt.*

Menü Speichern



Es erscheint ein Bestätigungsfenster. Wählen Sie dort **Ja**.

Bildformateinstellung

Dieser Projektor ist mit einer Bildformatfunktion ausgerüstet, mit welcher ein gewünschtes Bildformat eingestellt werden kann.

1 Drücken Sie die MENU-Taste zum Anzeigen des Bildschirmmenüs. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um **Verhältnis** auszuwählen, und drücken Sie dann die Zeigertaste ▶ oder die OK-Taste.

2 Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um die gewünschte Option auszuwählen, und drücken Sie dann die OK-Taste.

Menü Format Bild

Normal

Das Bild wird auf die Bildgröße angepasst, während das Seitenverhältnis des Eingangssignals beibehalten wird.

Voll

Gibt ein Vollbild aus

16:9

Das Bild wird mit einem Seitenverhältnis von 16:9 angezeigt.

Zoom

Passt das Bild proportional an den gesamten Bildschirm an. Eine der Seiten des Bilds können über den Bildschirm hinausreichen.

Original

Bildanzeige in der Originalgröße. Wenn das Originalbild größer ist als die Bildschirmauflösung (DLP-Chip 1280 x 800 Pixel), schaltet der Projektor automatisch in den Schwenkmodus. Zum Schwenken des Bildes können Sie die Zeigertasten ▲▼◀▶ verwenden. Nach der Einstellung werden die Zeiger rot dargestellt. Beim Erreichen der Korrekturgrenze verschwinden die Zeiger.

Benutzerdefiniert

Gibt das letzte gespeicherte Bildseitenverhältnis aus.

✓**Hinweis:**

- *Dieser Projektor kann keine höhere Auflösung als 1920 x 1200 wiedergeben. Bei einer höheren Auflösung des Computerbildschirms muss die Auflösung vor dem Anschluss an den Projektor verringert werden.*
- *Andere Bilddaten als in der Auflösung 1280 x 800 werden so modifiziert, dass sie der Bildgröße im Initialmodus entsprechen.*
- ***Original** und **Digitaler Zoom +/–** können nicht ausgewählt werden, wenn im PC-Systemmenü **480i**, **575i**, **480p** oder **575p** eingestellt ist (Seite 34).*
- *Wenn **Benutzerdefiniert** im Bildschirmmenü ausgewählt ist, kann Zoom und Bildpositionseinstellung (Seite 27) nicht ausgewählt werden.*

Benutzereinstellung

Mit dieser Funktion stellen Sie Bildgröße und -position manuell ein. Drücken Sie die Zeigertaste ▶ auf der Option **Benutzereinstellung**, dann wird das Menü Benutzereinstellung auf dem Bildschirm angezeigt. Sie können die gewünschte Option mit den Zeigertasten ▲▼ auswählen.

Hor./Vert. Vergrößerung... Einstellen der Horizontal/Vertikal-Vergrößerung.

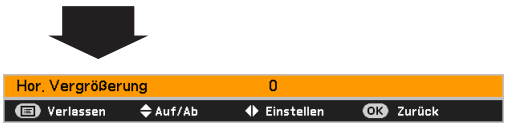
H&V..... Wenn **Ein** eingestellt wird, ist das Seitenverhältnis festgelegt. **Vert. Vergrößerung** wird grau angezeigt und steht nicht zur Verfügung. Stellen Sie **Hor. Vergrößerung** ein. Die Bildgröße wird dann automatisch gemäß dem Seitenverhältnis angepasst.

H/V Position..... Einstellen der Horizontal/Vertikal-Bildposition.

Übernehmen..... Speichert das eingestellte Verhältnis bzw. die eingestellte Position für alle Eingänge ab. Drücken Sie bei **Übernehmen** die OK-Taste, um ein Bestätigungsfenster anzuzeigen. Um die Bildgröße zu speichern, drücken Sie mit der OK-Taste „Ja“. Wird **Benutzerdefiniert** ausgewählt, dann wird die gespeicherte Bildgröße verwendet.

Reset..... Alle eingestellten Werte zurücksetzen. Drücken Sie bei **Reset** die OK-Taste, um ein Bestätigungsfenster anzuzeigen. Um die Werte zurückzusetzen, drücken Sie mit der OK-Taste auf „Ja“.

Benutzereinstellung Menü



✓**Hinweis:**

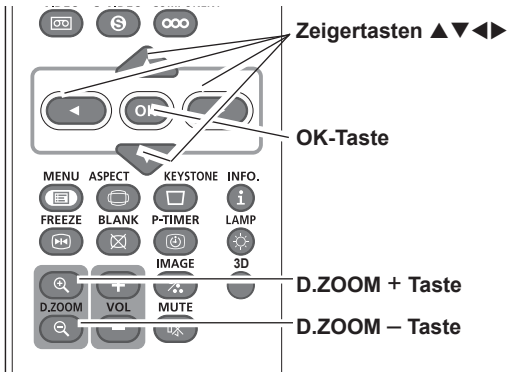
- *Wenn kein Signal vorhanden ist, dann wird automatisch **Normal** eingestellt, die Option **Benutzereinstellung** kann nicht ausgewählt werden und es erscheint das Dialogfenster Verhältnis.*
- *Der einstellbare Bereich für **Hor./Vert. Vergrößerung** und **H/V Position** ist je nach Eingangssignal begrenzt.*

Digitaler Zoom +

Wählen Sie **Digitaler Zoom +**. Das Bildschirmmenü wird ausgeblendet und das Fenster **D. Zoom +** erscheint. Drücken Sie die OK-Taste zum Erweitern der Bildgröße. Zum Schwenken des Bildes können Sie die Zeigertasten ▲▼◀▶ verwenden. Das Schwenken ist nur möglich, wenn das Bild größer als das Anzeigebild ist.
Ein projiziertes Bild kann auch durch Drücken der D.ZOOM **+** -Taste oder der OK-Taste auf der Fernbedienung vergrößert werden.

D.ZOOM +/–

Fernbedienung



Digitaler Zoom –

Wählen Sie **Digitaler Zoom -**. Das Bildschirmmenü wird ausgeblendet und das Fenster **D. Zoom -** erscheint. Drücken Sie die OK-Taste zum Komprimieren der Bildgröße.
Ein projiziertes Bild kann auch durch Drücken der D.ZOOM - Taste oder der OK-Taste auf der Fernbedienung verkleinert werden.

Zum Verlassen des Modus Digitaler Zoom +/– können Sie eine beliebige Taste betätigen, außer der D.ZOOM +/- Tasten und der OK-Taste.

Um auf die Größe des vorherigen Bilds zurückzuschalten, wählen Sie eine Bildgröße im Menü Bildformateinstellung oder stellen Sie die Eingangsquelle im Menü Wahl der Eingangsquelle (Siehe Seiten 32-33) nochmals ein, oder stellen Sie die Bildschirmgröße mit den D.ZOOM +/- Tasten ein.

✓**Hinweis:**

- *Die Schwenkfunktion kann möglicherweise bei Verwendung des im Menü PC-Anpassung gespeicherten Modus nicht richtig funktionieren (Seite 37).*
- *Die minimale Kompressionsrate ist, abhängig vom Eingangssignal, begrenzt, wenn die Trapezkorrektur-Funktion aktiv ist oder wenn für die Bildgrößeneinstellung Benutzerdefiniert ausgewählt wurde.*
- ***Original** und **Digitaler Zoom +/–** können nicht ausgewählt werden, wenn im PC-Systemmenü **480i**, **575i**, **480p** oder **575p** eingestellt ist (Seite 34).*
- *Wenn **Original** im Bildschirmmenü ausgewählt ist, kann **Digitaler Zoom +/-** nicht ausgewählt werden (Seite 40).*

Trapezkorrektur

Diese Funktion wird verwendet, um die Trapezkorrektur bei dem projizierten Bild einzustellen. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um das Element auszuwählen, das eingestellt werden soll.

Trapezkorrektur

Drücken Sie die OK-Taste, um die Trapezkorrektur einzustellen.

Trapezkorrektur erscheint in der Bildanzeige. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um die Trapezkorrektur einzustellen (Seite 28).

Speichern

Drücken Sie die Zeigertaste ▶, um die Trapezkorrektur zu speichern oder zurückzusetzen.

Speichern .. Damit wird die Trapezkorrektur beibehalten, auch wenn das Netzkabel aus der Steckdose gezogen wurde.

Reset..... Damit wird die Trapezkorrektur aufgehoben, wenn das Netzkabel aus der Steckdose gezogen wurde.

Deckenpro.

Wenn diese Funktion auf **Ein** gestellt wird, dann steht das Bild auf dem Kopf und ist seitenverkehrt. Diese Funktion wird benötigt, wenn der Projektor an einer Decke montiert wird.

Rückpro.

Wenn diese Funktion auf **Ein** gestellt wird, dann ist das Bild seitenverkehrt. Diese Funktion wird für Rückprojektionen verwendet.

Seitenverhältnis

Diese Funktion wird dazu verwendet, das Bild auf einer Projektionsfläche mit dem Bildseitenverhältnis 4:3 oder 16:9 zu projizieren.

4:3 .....Auf eine 4:3-Projektionsfläche einrichten.

16:9 .....Auf eine 16:9-Projektionsfläche einrichten.

Voreinstellung (16:10).....16:10 ist das Bildseitenverhältnis des DLP-Chips. Das ursprüngliche Bildschirmmenü ist verfügbar.

Tafel (Farbe)

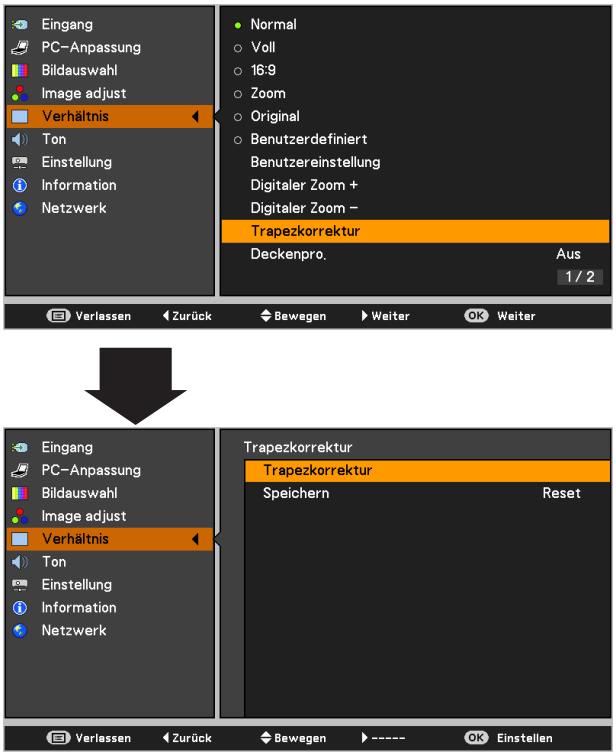
Drücken Sie die Zeigertaste ▶ bei **Tafel (Farbe)** und verwenden Sie dann die Zeigertasten ▲▼, um zwischen [**Rot**, **Blau**, **Gelb** oder **Grün, Tafel (Grün)**] umzuschalten. Drücken Sie danach die OK-Taste.

Mit dieser Funktion passen Sie die Farbwiedergabe des Projektionsbildes an den Hintergrund der Wandtafel an, indem Sie zwischen den Farbeinstellungen wählen können, die der Wandtafelfarbe entsprechen. Somit können Sie eine Projektionswiedergabe wie auf einem weißen Projektionshintergrund erreichen.

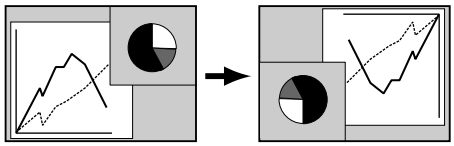
Reset

Um die eingestellten Daten zurückzusetzen, wählen Sie **Reset** und drücken Sie die OK-Taste. Es erscheint ein Bestätigungsfenster. Wählen Sie dort **Ja**. Alle Einstellungen werden auf die vorherigen Werte zurückgestellt.

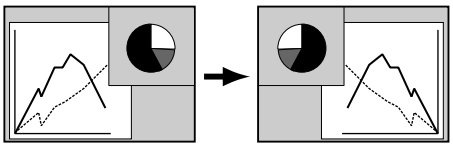
Trapezkorrektur



Deckenpro.



Rückpro.



✓**Hinweis:**

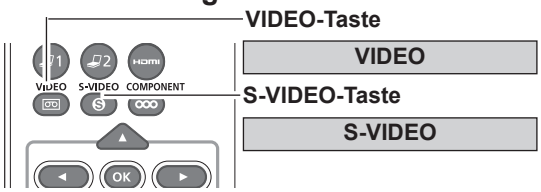
- *Wenn **4:3** ausgewählt wurde, ist **Original** im PC-Bildschirm nicht verfügbar (Seite 40).*
- *Wenn **16:9** ausgewählt wurde, ist **16:9** im PC-Bildschirm nicht verfügbar (Seite 40).*
- *Wenn die Bildschirmgröße mit der ZOOM +/– Taste auf der oberen Bedienfläche geändert wurde und dann **4:3** oder **16:9** ausgewählt wird, wird die Bildschirmgröße zurückgesetzt und Seitenverhältnis steht zur Verfügung.*

Wahl der Eingangsquelle (VIDEO, S-VIDEO)

Direkteinstellung

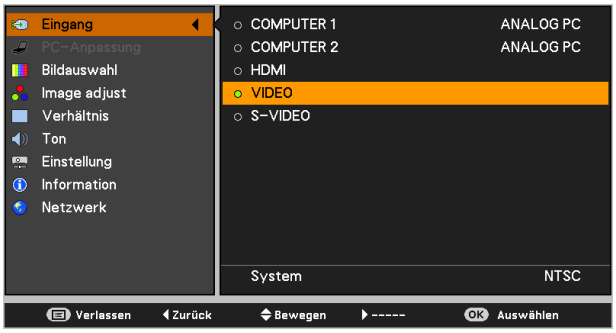
Wählen Sie mit der VIDEO-Taste oder der S-VIDEO-Taste auf der Fernbedienung **VIDEO** oder **S-VIDEO**.

Fernbedienung



Menüsteuerung

Menü Eingang



1 Drücken Sie die MENU-Taste zum Anzeigen des Bildschirmmenüs. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um **Eingang** auszuwählen, und drücken Sie dann die Zeigertaste ▶ oder die OK-Taste.

2 Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um **VIDEO** oder **S-VIDEO** auszuwählen, und drücken Sie dann die OK-Taste.

VIDEO Ist das Videoeingabesignal an der Buchse VIDEO angeschlossen, wählen Sie VIDEO.

S-VIDEO Ist das Videoeingabesignal an der Buchse S-VIDEO angeschlossen, wählen Sie S-VIDEO.

✓**Hinweis:**
*Ist die Funktion Eingangssuche auf **Ein 1** oder **Ein 2** in der Funktion Auto-Setup eingestellt, wird automatisch das Eingangssignal gesucht (Seite 53).*

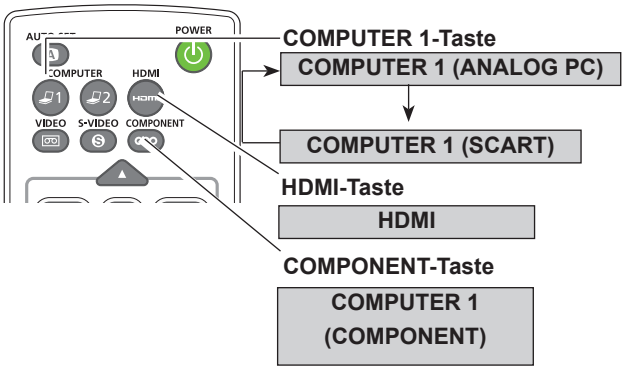
Wahl der Eingangsquelle (COMPONENT, SCART, HDMI)

Direkteinstellung

Wählen Sie mit der COMPONENT- oder COMPUTER 1-Taste auf der Fernbedienung **COMPUTER 1(COMPONENT)** oder **COMPUTER 1 (SCART)**. Wählen Sie **HDMI** durch Drücken der HDMI-Taste auf der Fernbedienung.

Sie sollten, bevor Sie diese Tasten verwenden, mittels Menü-Steuerung die richtige Eingangsquelle auswählen (Beschreibung unten).

Fernbedienung



Menüsteuerung

1 Drücken Sie die MENU-Taste zum Anzeigen des Bildschirmmenüs. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um **Eingang** auszuwählen, und drücken Sie dann die Zeigertaste ▶ oder die OK-Taste.

2 Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um die Option **COMPUTER 1** auszuwählen, drücken Sie dann die Zeigertaste ▶. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um **ANALOG PC, COMPONENT** oder **SCART** auszuwählen, und drücken Sie dann die OK-Taste.

ODER

Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um **HDMI** auszuwählen, und drücken Sie dann die OK-Taste.

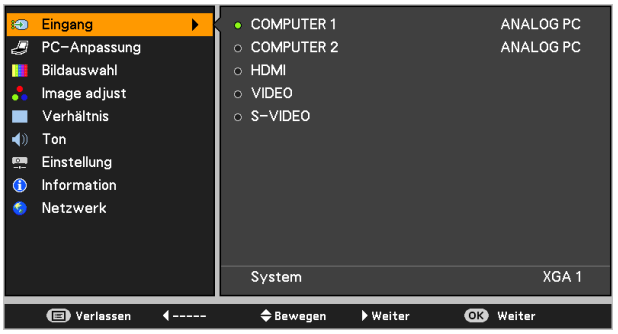
COMPONENT Wählen Sie **COMPONENT**, wenn die Eingangsquelle von einem angeschlossenen Videogerät über ein Component-VGA-Kabel an der Buchse COMPUTER IN 1/ COMPONENT IN anliegt.

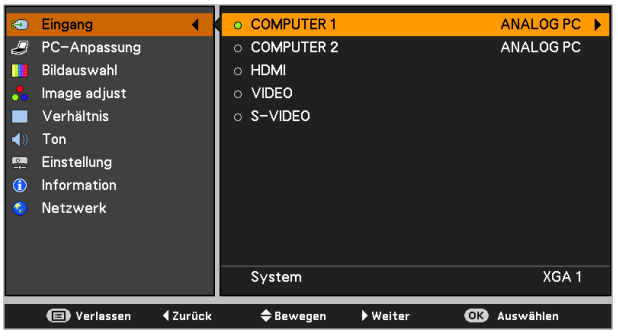
SCART Wenn die Eingangsquelle von einem über ein Scart-VGA-Kabel an den Anschluss COMPUTER IN 1/S-VIDEO IN/COMPONENT IN angeschlossenen Videogerät kommt, wählen Sie **SCART**.

HDMI Wenn das Videoeingangssignal an den Anschluss HDMI angeschlossen ist, wählen Sie **HDMI**.

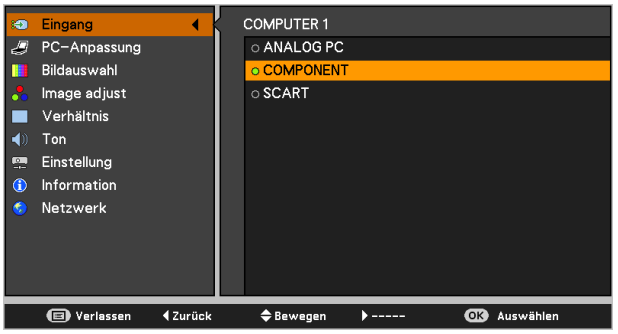
✓**Hinweis:**
*Ist die Funktion Eingangssuche auf **Ein 1** oder **Ein 2** in der Funktion Auto-Setup eingestellt, wird automatisch das Eingangssignal gesucht (Seite 53).*

Menü Eingang





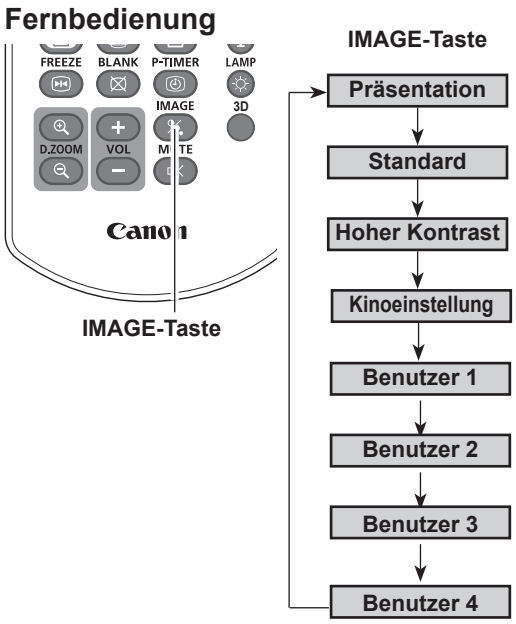
Drücken Sie die Zeigertasten ▲▼, um **COMPONENT** oder **SCART** auszuwählen.



Wahl des Bildmodus

Direkteinstellung

Wählen Sie durch Drücken der IMAGE-Taste auf der Fernbedienung einen Bildmodus aus **Präsentation**, **Standard**, **Hoher Kontrast**, **Kinoeinstellung**, **Benutzer 1**, **Benutzer 2**, **Benutzer 3** und **Benutzer 4**.



Menüsteuerung

1 Drücken Sie die MENU-Taste zum Anzeigen des Bildschirmmenüs. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um **Bildauswahl** auszuwählen, und drücken Sie dann die Zeigertaste ▶ oder die OK-Taste.

2 Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um die gewünschte Option auszuwählen, und drücken Sie dann die OK-Taste.

Präsentation

Für die Bildwiedergabe in einem hellen Raum geeignet.

Standard

Normale Bildvoreinstellung dieses Projektors.

Hoher Kontrast

Bildmodus mit verbesserter Halbtonwiedergabe für Grafiken.

Kinoeinstellung

Bildmoduseinstellung für ein Bild mit feinen Farbtönen.

Benutzer 1-4

Zur Darstellung mit dem voreingestellten Bildmodus Benutzer im Menü Bildanpassung (Siehe Seiten 46; 47).

Menü Bildauswahl

Bildanpassung

1 Drücken Sie die MENU-Taste zum Anzeigen des Bildschirmmenüs. Verwenden Sie die Zeigertasten▲▼, um **Image adjust** auszuwählen, und drücken Sie dann die Zeigertaste ▶ oder die OK-Taste.

2 Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um die gewünschte Option auszuwählen, und drücken Sie dann die OK-Taste, um das gewünschte Dialogfeld für die Einstellung aufzurufen. Nehmen Sie die Einstellung mit den Zeigertasten ◀▶ vor.

Bildanpassungsmenü

Kontrast

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zur Verringerung und die Zeigertaste ▶ zur Erhöhung des Kontrasts (Einstellbereich 0 bis 63).

Helligkeit

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zur Verringerung und die Zeigertaste ▶ zur Erhöhung der Helligkeit (Einstellbereich 0 bis 63).

Farbsättigung

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zur Verringerung und die Zeigertaste ▶ zur Erhöhung der Farbintensität (Einstellbereich 0 bis 63).

Farbton

Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den Wert für den Farbton ein, um einen guten Farbabgleich zu erzielen (Einstellbereich 0 bis 63).

Farbtemperatur

Wählen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den gewünschten Pegel für die Farbtemperatur (Sehr niedrig, Niedrig, Mittel oder Hoch).

Weißabgleich (Rot)

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Aufhellen und die Zeigertaste ▶ zum Vertiefen des roten Farbtons (Einstellbereich 0 bis 63).

Weißabgleich (Grün)

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Aufhellen und die Zeigertaste ▶ zum Vertiefen des grünen Farbtons (Einstellbereich 0 bis 63).

Weißabgleich (Blau)

Drücken Sie die Zeigertaste ◀ zum Aufhellen und die Zeigertaste ▶ zum Vertiefen des blauen Farbtons (Einstellbereich 0 bis 63).

✓**Hinweis:**

- *Wird **Weißabgleich Rot**, **Grün** oder **Blau** eingestellt, wird Farbtemperatur auf **Benutzer** eingestellt.*
- *Der **Farbton** kann bei **PAL**, **SECAM**, **PAL-M**, oder **PAL-N**-Videosystemen nicht ausgewählt werden.*

Schärfe

Drücken Sie die Zeigertaste ◀, um die Bildschärfe zu verringern; drücken Sie die Zeigertaste ▶, um die Bildschärfe zu erhöhen (Einstellbereich 0 bis 15).

Gamma

Stellen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ den Gammawert ein, um einen ausgeglichenen Kontrast zu erzielen (**Voreinstellung**, **1.8**, **2.0**, **2.2**, **2.4** oder **2.6**).

Rauschunterdrückung

Das Bildschirmrauschen lässt sich reduzieren. Wählen Sie eine der folgenden Möglichkeiten für eine verbesserte Bildwiedergabe.

Aus..... Desaktiviert.
L 1 ..... Geringe Reduzierung.
L 2 ..... Hohe Reduzierung.

Progressiv

Interlace Video kann als progressives Bild angezeigt werden. Wählen Sie eine der folgenden Einstellungen.

Aus..... Desaktiviert.
L 1 ..... Für ein aktives Bild.
L 2 ..... Für ein Standbild.
Filmmodus ... Zum Betrachten eines Films. Mit dieser Funktion werden die Bilder in originalgetreuer Filmqualität wiedergegeben.

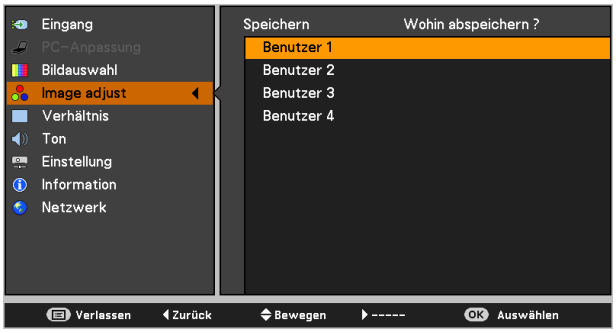
Reset

Um die eingestellten Daten zurückzusetzen, wählen Sie **Reset** und drücken Sie die OK-Taste. Es erscheint ein Bestätigungsfenster. Wählen Sie dort **Ja**. Alle Einstellungen werden auf die vorherigen Werte zurückgestellt.

Speichern

Um die eingestellten Daten zu speichern, wählen Sie **Speichern** und drücken die Zeigertaste ▶ oder die OK-Taste. Wählen Sie mit den Zeigertasten ◀▶ aus Benutzer 1 bis Benutzer 4 und drücken Sie die OK-Taste.
Es erscheint ein Bestätigungsfenster. Wählen Sie dort **Ja**. Die gespeicherten Daten lassen sich abrufen, indem Sie bei der Bildmodusauswahl auf Seite 45 Benutzer (1-4) auswählen.

Menü Speichern



Es erscheint ein Bestätigungsfenster. Wählen Sie dort **Ja**.

✓**Hinweis:**

- *Rauschunterdrückung und Progressiv können nicht ausgewählt werden, wenn das Eingangssignal **480p**, **575p**, **720p** oder **3D** auf **Ein** gesetzt ist.*
- ***Filmmodus** unter Progressiv kann nicht ausgewählt werden, wenn das Eingangssignal **1080i** ist.*
- *Wenn **480i**, **575i**, **480p**, **575p**,**720p** oder **1080i** unter Computerquelle ausgewählt wurde, sind die Optionen der Bildanpassung gleich den Optionen unter Videoquelle, ausgenommen **Farbsättigung** und **Farbton**.*

Bildformateinstellung

Dieser Projektor ist mit einer Bildformatfunktion ausgerüstet, mit welcher ein gewünschtes Bildformat eingestellt werden kann.

1 Drücken Sie die MENU-Taste zum Anzeigen des Bildschirmmenüs. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um **Verhältnis** auszuwählen, und drücken Sie dann die Zeigertaste ▶ oder die OK-Taste.

2 Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um die gewünschte Option auszuwählen, und drücken Sie dann die OK-Taste.

Normal

Das Bild wird auf die Bildgröße angepasst, während das Seitenverhältnis des Eingangssignals beibehalten wird.

Voll

Gibt ein Vollbild aus.

Zoom

Schwenkt das Bild in horizontaler Richtung und schneidet es vertikal, damit es zur Bildschirmgröße passt (16:9). Nur für Bildseitenverhältnissignale von 4:3.

16:9

Das Bild wird mit einem Seitenverhältnis von 16:9 angezeigt.

Breitbild natürlich

Zum Anpassen des Bildes mit dem Bildseitenverhältnis 4:3 auf die Bildschirmgröße mit dem Bildseitenverhältnis 16:9, damit das Bild natürlich aussieht.

Benutzerdefiniert

Gibt das letzte gespeicherte Bildseitenverhältnis aus.

Benutzereinstellung

Mit dieser Funktion stellen Sie Bildgröße und -position manuell ein. Drücken Sie die Zeigertaste ▶ auf der Option **Benutzereinstellung**, dann wird das Menü Benutzereinstellung auf dem Bildschirm angezeigt. Sie können die gewünschte Option mit den Zeigertasten ▲▼ auswählen.

Hor./Vert. Vergrößerung ..... Einstellen der Horizontal/Vertikal-Vergrößerung.

H&V ..... Wenn **Ein** eingestellt wird, ist das Seitenverhältnis festgelegt. **Vert. Vergrößerung** wird grau angezeigt und steht nicht zur Verfügung. Stellen Sie **Hor. Vergrößerung** ein. Die Bildgröße wird dann automatisch gemäß dem Seitenverhältnis angepasst.

H/V Position ..... Einstellen der Horizontal/Vertikal-Bildposition.

Übernehmen ..... Speichert das eingestellte Verhältnis bzw. die eingestellte Position für alle Eingänge ab. Drücken Sie bei Übernehmen die OK-Taste, um ein Bestätigungsfenster anzuzeigen. Um die Vergrößerung oder die Position zu speichern, drücken Sie mit der OK-Taste „Ja“. Ist Benutzerdefiniert ausgewählt, wird die gespeicherte Vergrößerung oder Position verwendet.

Reset ..... Alle eingestellten Werte zurücksetzen. Drücken Sie bei **Reset** die OK-Taste, um ein Bestätigungsfenster anzuzeigen. Um die Werte zurückzusetzen, drücken Sie mit der OK-Taste auf „Ja“.

Menü Verhältnis

✓**Hinweis:**

- *Wenn kein Signal vorhanden ist, dann wird automatisch **Normal** eingestellt und das Menü Bildanpassung wird ausgeblendet.*
- *Der einstellbare Bereich für **Hor./Vert. Vergrößerung** und **H/V Position** ist je nach Eingangssignal begrenzt.*
- *Die Einstellungen **Breitbild natürlich** und **16:9** stehen nicht zur Verfügung, wenn **720p** oder **1080i** im AV-Systemmenü ausgewählt wurde (Seite 45).*
- *Die Einstellungen **Breitbild natürlich** und **16:9** stehen nicht zur Verfügung, wenn **4:3** oder **16:9** im Seitenverhältnis ausgewählt wurde (Seite 49).*

Trapezkorrektur

Diese Funktion wird verwendet, um die Trapezkorrektur bei dem projizierten Bild einzustellen. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um das Element auszuwählen, das eingestellt werden soll.

Trapezkorrektur

Drücken Sie die OK-Taste, um die Trapezkorrektur einzustellen. Trapezkorrektur erscheint in der Bildanzeige. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um die Trapezkorrektur einzustellen (Seite 28).

Speichern

Drücken Sie die Zeigertaste ▶, um die Trapezkorrektur zu speichern oder zurückzusetzen.

Speichern .. Damit wird die Trapezkorrektur beibehalten, auch wenn das Netzkabel aus der Steckdose gezogen wurde.

Reset..... Damit wird die Trapezkorrektur aufgehoben, wenn das Netzkabel aus der Steckdose gezogen wurde.

Deckenpro.

Wenn diese Funktion auf **Ein** gestellt wird, dann steht das Bild auf dem Kopf und ist seitenverkehrt. Diese Funktion wird benötigt, wenn der Projektor an einer Decke montiert wird.

Rückpro.

Wenn diese Funktion auf **Ein** gestellt wird, dann ist das Bild seitenverkehrt. Diese Funktion wird für Rückprojektionen verwendet.

Seitenverhältnis

Diese Funktion wird dazu verwendet, das Bild auf einer Projektionsfläche mit dem Bildseitenverhältnis 4:3 oder 16:9 zu projizieren.

4:3 .....Auf eine 4:3-Projektionsfläche einrichten.

16:9 .....Auf eine 16:9-Projektionsfläche einrichten.

Voreinstellung (16:10) ....16:10 ist das Bildseitenverhältnis des DLP-Chips. Das ursprüngliche Bildschirmmenü ist verfügbar.

Tafel (Farbe)

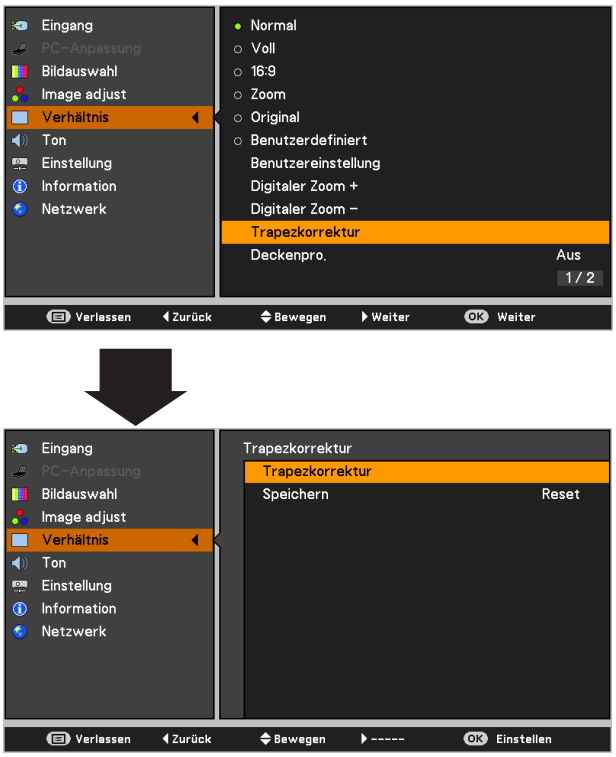
Drücken Sie die Zeigertaste ▶ bei **Tafel (Farbe)** und verwenden Sie dann die Zeigertasten ▲▼, um zwischen [**Rot**, **Blau**, **Gelb** oder **Grün, Tafel (Grün)**] umzuschalten. Drücken Sie danach die OK-Taste.

Mit dieser Funktion passen Sie die Farbwiedergabe des Projektionsbildes an den Hintergrund der Wandtafel an, indem Sie zwischen den Farbeinstellungen wählen können, die der Wandtafelfarbe entsprechen. Somit können Sie eine Projektionswiedergabe wie auf einem weißen Projektionshintergrund erreichen.

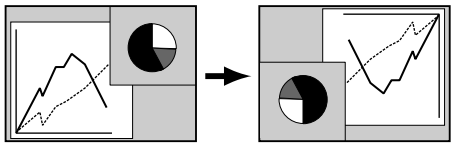
Reset

Um die eingestellten Daten zurückzusetzen, wählen Sie **Reset** und drücken Sie die OK-Taste. Es erscheint ein Bestätigungsfenster. Wählen Sie dort **Ja**. Alle Einstellungen werden auf die vorherigen Werte zurückgestellt.

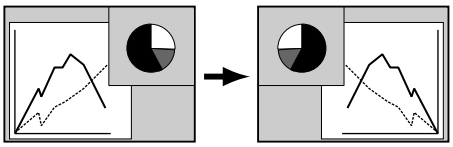
Trapezkorrektur



Deckenpro.



Rückpro.



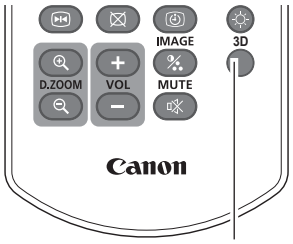
✓**Hinweis:**

- *Wenn **4:3** ausgewählt wurde, ist **Breitbild natürlich** im AV-Bildschirm nicht verfügbar (Seite 48).*
- *Wenn **16:9** ausgewählt wurde, ist **16:9** im AV-Bildschirm nicht verfügbar (Seite 48).*
- *Wenn **16:9** ausgewählt wurde und das Eingangssignal **720p** oder **1080i** ist, ist **Breitbild natürlich** im AV-Bildschirm nicht verfügbar (Seiten 45, 48).*
- *Wenn die Bildschirmgröße mit der ZOOM +/– Taste auf der oberen Bedienfläche geändert wurde und dann **4:3** oder **16:9** ausgewählt wird, wird die Bildschirmgröße zurückgesetzt und Seitenverhältnis steht zur Verfügung.*

Für die Anzeige von 3D-Inhalten

Um 3D-Bilder betrachten zu können, müssen mindestens 3D-Active-Shutter-Brillen, 3D-Inhalte und 3D-Wiedergabegeräte vorbereitet sein. Bei Computer muss z. B. bei der Übertragung von 3D-Signalen von einem Computer zum Projektor auch eine Grafikkarte installiert sein, die in der Lage ist, 3D-Bilder sequentiell mit 120 Hz auszugeben und die entsprechende Software muss installiert sein. Das einzige vom Projektor unterstützte 3D-Bildsignal ist das Format Frame Sequential. Andere 3D-Signaltypen, wie Frame Packing und Side-by-side werden nicht unterstützt. Bei 3D-Brillen sind die Formate DLP Link und IR-Sender mit diesem Projektor kompatibel. Die Kompatibilität mit anderen 3D-Brillen, ausgenommen die oben genannten 2 Typen, ist nicht gewährleistet.

Fernbedienung



3D-Taste

NVIDIA 3D VISION READY

Bei der Verwendung von NVIDIA® 3D-Brillen, NVIDIA IR-Sender und einem Computer mit NVIDIA-Grafikkarte, stellen Sie bitte den Modus NVIDIA 3D VISION ein, wenn Sie NVIDIA-kompatible 3D-Inhalte betrachten wollen.

** Der Anschluss COMPUTER IN 2/MONITOR OUT unterstützt NVIDIA® 3D VISION™ nicht. Schließen Sie die Bildsignale bitte an dem Anschluss COMPUTER IN 1/COMPONENT IN oder HDMI an.*

Verwendung von 3D-Brillen, die mit DLP Link kompatibel sind

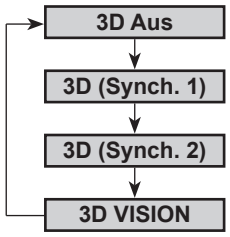
Folgen Sie bei der Verwendung von DLP Link-kompatiblen Brillen den unten aufgeführten Schritten:

1. Schalten Sie den Projektor und die 3D-Brillen ein.
2. Tragen Sie die 3D-Brille und drücken Sie die 3D-Taste auf der Fernbedienung, um die 3D-Anzeigefunktion einzuschalten.
   Wenn der 3D-Modus auf Ein gesetzt ist, leuchtet die 3D-Anzeige blau.
3. Falls Sie ein verschwommenes oder überlappendes Bild sehen, ermöglicht die 3D-Sync-Invert-Funktion die Korrektur des Bilds. Drücken Sie die 3D-Taste, um das 3D-Sync-Signal zwischen „3D Aus“, „3D (Synch. 1)“, „3D (Synch. 2)“ und „3D VISION“ zu wechseln.

Die 3D-Einstellungen kann auch im Menü ausgewählt werden (Seite 54).

LCD-Brillen, die mit DLP Link kompatibel sind

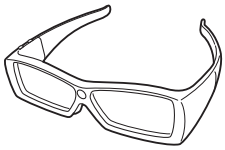
3D-Modus



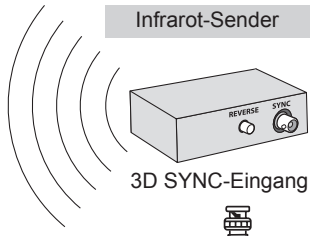
Verwendung von 3D-Brillen mit IR-Sender

Folgen Sie bei der Verwendung des IR-Sendersystems den unten aufgeführten Schritten:

1. Schalten Sie den Projektor aus.
2. Schließen Sie das Sync-Kabel für den IR-Sender am Anschluss 3D SYNC OUT des Projektors an.
3. Schalten Sie den Projektor, den IR-Sender und die stereoskopischen drahtlosen LCD-Brillen ein.
4. Tragen Sie die 3D-Brille und drücken Sie die 3D-Taste auf der Fernbedienung, um die 3D-Anzeigefunktion einzuschalten.
5. Falls Sie ein verschwommenes oder überlappendes Bild sehen, drücken Sie die 3D-Taste, um das 3D-Sync-Signal zwischen „3D Aus“, „3D (Synch. 1)“, „3D (Synch. 2)“ oder „3D VISION“ umzuschalten.
   Das Sync-Signal kann auch mithilfe des Schalters am IR-Sender invertiert werden.



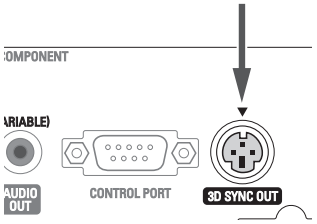
Stereoskopische Funk-LCD-Brillen



3D SYNC-Eingang

Sync-Signalkabel (mit dem IR-Sender mitgeliefert)

3D SYNC OUT



✓**Hinweis:**

Ziehen Sie die Netzkabel von Projektor und externen Geräten aus der Netzsteckdose, bevor Sie die Kabel anschließen.

VORSICHTSHINWEISE FÜR RICHTIGES BETRACHTEN VON 3D-BILDERN

– Die optimale 3D-Sichtentfernung vom Bildschirm beträgt ca. 3 m oder mehr und Ihre Augen sollten auf gleicher Höhe mit dem Bildschirm sein.
– Das Betrachten von 3D-Bildern über einen längeren Zeitraum oder die Betrachtung aus einem schiefen Winkel kann zu Augenermüdung führen.
– Legen Sie bei der Betrachtung von 3D-Bildern über einen längeren Zeitraum Pausen ein. Da dies zu Augenermüdung führen kann.
– Einige Bildquellen können tiefenverkehrte Bildstörungen hervorrufen. Kontrollieren Sie die 3D-Einstellungen, um einen 3D-Effekt zu erhalten.
– Wenn die Bilder für das rechte und linke Auge vertauscht sind, erhalten Sie keinen 3D-Effekt, was zu Augenermüdung und Übelkeit führen kann.
– Es bestehen bei der visuellen 3D-Wahrnehmung von Person zu Person Unterschiede.
– Wenn Sie doppelt sehen oder keinen 3D-Effekt erhalten, verwenden Sie den Projektor nicht weiter.
– Wenn Sie unter Erschöpfung oder Übelkeit leiden, verwenden Sie den Projektor nicht weiter.
– Nach der Betrachtung der drehenden, schwingenden oder springenden 3D-Bilder kann bei Ihnen 3D-Bewegungskrankheit auftreten.
– Wenn bei Ihnen solche Symptome auftreten, brechen Sie sofort die Betrachtung von 3D-Bildern ab und legen Sie eine Pause ein, bis die Symptome abgeklungen sind.
– Wenn Sie 3D-Bilder bei hellem Umgebungslicht betrachten, sind die Bilder möglicherweise nicht klar zu sehen. Es kann auch ein Flackern auftreten, wenn Sie 3D-Brillen in einem Raum mit Leuchtstofflampenbeleuchtung (50 Hz) verwenden. Falls dies auftritt, ändern Sie die Raumbeleuchtungsbedingungen durch Abdunkeln des Raum oder durch Ausschalten des Lichts.

EINSCHRÄNKUNGEN FÜR DAS BETRACHTEN VON 3D-BILDERN

– Kinder bis 6 Jahre sollten keine 3D-Bilder betrachten.
– Eltern sollten ihre Kinder begleiten und überwachen, da Kinder Unbehagen beim Betrachten von 3D-Bildern nicht richtig ausdrücken können.
– Lichtempfindliche Patienten, Patienten mit Herzerkrankungen, Schwangere, ältere Personen und Personen mit schweren Krankheiten und/oder einer Krankheitsgeschichte mit Epilepsie sollten keine 3D-Bilder betrachten.
– Wir empfehlen, keine 3D-Bilder zu betrachten, falls Sie in schlechter physischer Verfassung sind.
– Wir empfehlen, keine 3D-Bilder zu betrachten, falls Sie übermüdet sind oder Alkohol genossen haben.

FEHLERSUCHE BEI 3D-ANZEIGE

Symptome	Mögliche Probleme	Lösung
3D-Inhalte erscheinen als 2D.	Die Brille oder der Projektor ist auf den 2D-Modus eingestellt.	Ändern Sie die Einstellung der Brille oder des Projektors.
3D-Bild ist invertiert. (3D-Bild ist nicht korrekt.)	3D-Modus ist außer Phase. (Die Daten für rechtes bzw. linkes Auge sind invertiert.)	Kehren Sie die 3D Sync-Phase des Projektors mit der Taste 3D auf der Fernbedienung um oder über das Einstellungsmenü des Projektors.
Bild in Brille flackert.	Außerhalb des empfohlenen Betrachtungsbereichs für die Brille.	Näher an den Sender heranrücken.
Brille lässt sich nicht einschalten.	– Die Batterie der Brille ist leer. – Der Projektor ist nicht auf den 3D-Modus eingestellt.	– Batterie aufladen. – Einstellung des Projektors ändern.

Einstellung

Dieser Projektor verfügt über ein Einstellungsmenü für die Einstellung von verschiedenen nachstehend beschriebenen Funktionen:

1 Drücken Sie die MENU-Taste zum Anzeigen des Bildschirmmenüs. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um **Einstellung** auszuwählen. Drücken Sie dann die Zeigertaste ▶ oder die OK-Taste, um zu den Untermenüs zu gelangen.

2 Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um die gewünschte Option auszuwählen. Drücken Sie dann die Zeigertaste ▶ oder die OK-Taste, um zur ausgewählten Option zu gelangen.

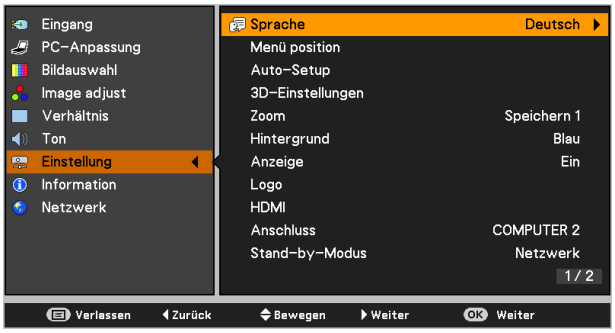
3 Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um die gewünschte Option auszuwählen, und drücken Sie dann die OK-Taste.

Einstellungsmenü

Sprache

Die Anzeigen des Bildschirmmenüs können in Englisch, Deutsch, Französisch, Italienisch, Spanisch, Portugiesisch, Niederländisch, Schwedisch, Finnisch, Norwegisch, Dänisch, Polnisch, Ungarisch, Rumänisch, Russisch, Brasilianischem Portugiesisch, Türkisch, Arabisch, Kasachisch, Vereinfachtem Chinesisch, Traditionellem Chinesisch, Koreanisch, Japanisch und Thai erfolgen.

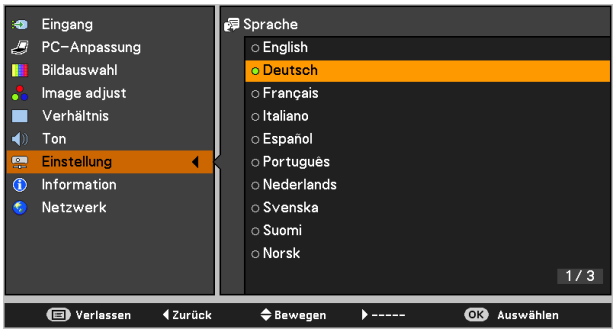
Menü Sprache



Menüposition

Mit dieser Funktion wird die Position des Bildschirmmenüs verändert. Wählen Sie **Menüposition** und drücken Sie die OK-Taste.

Die Menüposition wird mit jedem Drücken der OK-Taste wie folgt verändert:
Mitte ➡ Unten links ➡ Unten rechts ➡ Oben links ➡ Oben rechts ➡ .....



Auto-Setup

Mit dieser Funktion werden die Eingangssuche und Auto PC-Anpassung ermöglicht, indem einfach die AUTO SET-Taste auf der Fernbedienung betätigt wird. Die Einstellungen für diese Funktionen können wie folgt abgeändert werden:

Eingangssuche

Diese Funktion stellt automatisch das Eingangssignal fest. Wird ein Signal festgestellt, dann endet die Suche. Mit den Zeigertasten ▲▼ wählen Sie eine der folgenden Optionen aus:

Aus..... Eingangssuche außer Funktion.

Ein 1..... Eingangssuche möglich, wenn eine der folgenden Situationen vorliegt.
- – Wenn die AUTO SET-Taste auf der Fernbedienung betätigt wird.

Ein 2..... Eingangssuche möglich, wenn eine der folgenden Situationen vorliegt.
- – Wenn der Projektor durch Drücken der POWER-Taste eingeschaltet wird.
- – Wenn die AUTO SET-Taste auf der Fernbedienung betätigt wird.
- – Wenn das aktuelle Eingangssignal ausfällt.*

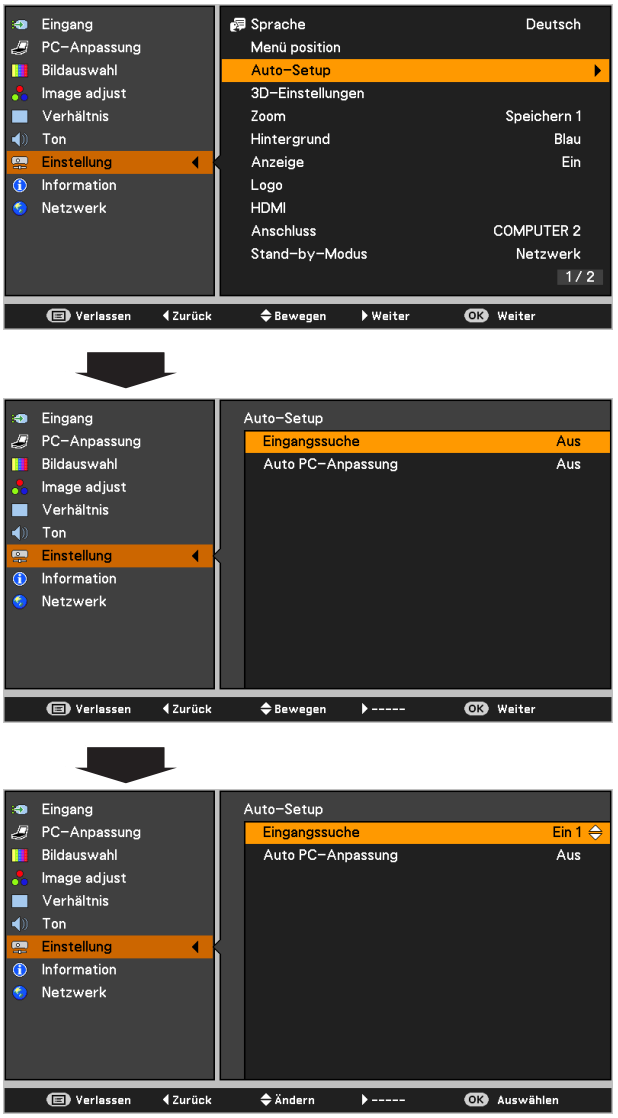
* Wenn die Funktion Kein Bild oder Standbild aktiv ist, schalten Sie diese ab, um die Eingangssuche zu aktivieren. Sie ist auch nicht verfügbar, wenn das Bildschirmmenü gerade angezeigt wird.

Auto PC-Anpassung

Ein.....Aktiviert die Auto-PC-Anpassung, wenn die AUTO SET-Taste auf der Fernbedienung betätigt wird.

Aus.....Desaktiviert die Auto-PC-Anpassung.

Auto-Setup



✓**Hinweis:**

- *Wenn die Eingangssuche auf **Ein 1** oder **Ein 2** eingestellt ist, wird der Eingangs- und Lampenstatus jedes Mal angezeigt, wenn das Signal sich ändert.*
- *Nur der zuletzt gewählte Eingang kann erkannt werden.*
- *Wird eine der Tasten COMPUTER 1/2, VIDEO, S-VIDEO, COMPONENT oder HDMI während der Eingangssuche auf der Fernbedienung oder POWER oder MENÜ auf dem oberen Bedienfeld gedrückt, wird die Eingangssuche angehalten und das Gerät kehrt zum vorherigen Eingangssignal zurück.*
- *Die Funktionen Auto-PC-Anpassung und Eingangssuche können nicht gleichzeitig auf **Aus** gesetzt werden.*
- *Bei einigen Computern lassen sich **Fine Sync.**, **Tracking**, **Horizontale Ausrichtung** und **Vertikale Ausrichtung** mit der Funktion Auto PC-Anpassung nicht vollständig einstellen. Falls mit dieser Funktion kein zufriedenstellendes Bild erzielt wird, müssen Sie die Einstellungen manuell vornehmen (Seiten 36-37).*

3D-Einstellungen

Diese Funktion wird verwendet, um die 3D-Anzeigefunktion einzustellen. (Seiten 50-51). Drücken Sie die Zeigertasten ▲▼, um zwischen den Optionen umzuschalten.

3D.....Wählen Sie unter den Modi **Aus**, **Ein** und **NVIDIA 3D VISION** aus.

** Wenn der Modus **NVIDIA 3D VISION** ausgewählt wird, sind die anderen Menüeinstellungen **3D-Synch.**, **3D->2D**, **3D-Phase** nicht erforderlich (werden grau angezeigt).*

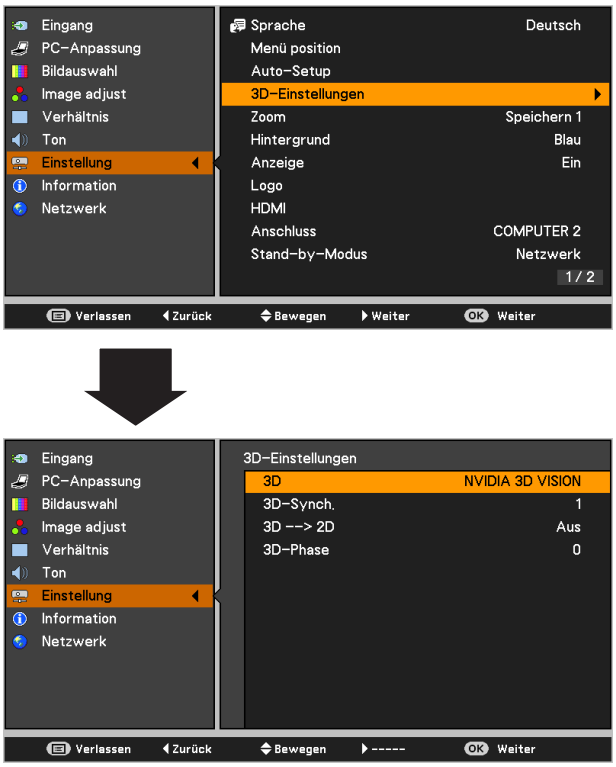
3D-Synch..Falls Sie ein verschwommenes oder überlappendes Bild sehen, ermöglicht die 3D-Sync-Invert-Funktion* die Korrektur des Bilds. Schalten Sie das 3D-Sync-Signal auf **1** oder **2**.

3D->2D.....Wenn 3D-Inhalte ohne 3D-Brillen betrachtet werden, setzen Sie diese Option auf „Ein“, um das 3D-Anzeigeformat in ein 2D-Anzeigeformat zu ändern.

3D-Phase ...Stellen Sie die Phase des 3D-Sync-Signals ein, wenn der Anschluss 3D SYNC OUT verwendet wird. (0-31)

* Das Frame Sequential-Format ist eine Technik, die schnell zwischen den Bildern für das linke und das rechte Auge wechselt. Wenn die Bilder für das rechte und linke Auge vertauscht sind oder Sie der Meinung sind, dass Sie aufgrund der nicht erfolgten Synchronisierung keine 3D-Effekt erhalten, versuchen Sie zuerst den Projektor mit der 3D-Brille mithilfe der Funktion 3D-SYNC zu synchronisieren.

3D-Einstellungen



Zoom

Diese Funktion wird verwendet, um die Zoom-Einstellung mit den ZOOM +/- Tasten auf der oberen Bedienfläche zu speichern (Seite 27).
Drücken Sie die Zeigertasten ▲▼, um Reset, Speichern 1 oder Speichern 2 auszuwählen.

Reset.....Damit wird die Zoom-Einstellung aufgehoben, wenn der Projektor ausgeschaltet wird oder das Netzkabel aus der Steckdose gezogen wird.

Speichern 1 ....Speichert die Zoom-Einstellung auch bei ausgeschaltetem Projektor. Die Zoom-Einstellung wird gelöscht, wenn das Netzkabel aus der Steckdose gezogen wird.

Speichern 2....Speichert die Zoom-Einstellung auch bei herausgezogenem Netzkabel.

Hintergrund

Wählen Sie den Hintergrund, der angezeigt wird, wenn kein Eingangssignal erkannt wird. Drücken Sie die Zeigertasten ▲▼, um zwischen den Optionen umzuschalten.

Blau.....Zeigt einen blauen Hintergrund an.
Benutzer...Zeigt das erfasste Bild in der Einstellung Logo an.
Schwarz....Zeigt einen schwarzen Hintergrund an.

Anzeige

Mit dieser Funktion kann eingestellt werden, ob bestimmte Anzeigen auf dem Bildschirm eingeblendet werden sollen.

Ein..... Einblendung aller Bildschirmanzeigen. Verwenden Sie diese Funktion für die Bildprojektion sobald die Lampe genügend hell ist. Diese Betriebsart ist eine Werkseinstellung.

Countdown aus ..... Wiedergabe des Eingangsbilds anstelle des Countdowns beim Einschalten des Projektors. Verwenden Sie diese Funktion für eine möglichst rasche Bildprojektion, selbst wenn die Lampe noch nicht genügend hell ist.

Aus..... Ausblendung aller Bildanzeigen, außer:
- Bildschirmmenü
- **Ausschalten?** (Seite 24)
- **Kein Signal** für die Automatische Lampenabschaltung. (Seite 59)
- **Bitte warten ...**
- Pfeile für den Modus Original im Bildschirmmenü (Seite 40)
- **Vorführungstimer**

Logo (Einstellungen für Logo und die Logo-PIN-Code-Sperre)

Mit dieser Funktion lässt sich das Bildschirmlogo über die Funktionen Logoauswahl, Aufzeichnen, Logo PIN Code Sperre und Logo PIN Code Wechsel anpassen.

✓**Hinweis:**
*Wenn für die Logo-PIN-Code-Sperren-Funktion **Ein** eingestellt ist, lassen sich die Funktionen Logoauswahl und Aufzeichnen nicht auswählen.*

Logoauswahl

Mit dieser Funktion können Sie für die Startanzeige aus folgenden Optionen wählen.

Aus..... Nur Countdown anzeigen.
Voreinstellung.... Anzeige des ab Werk voreingestellten Logos.
Benutzer..... Anzeige des von Ihnen aufgezeichneten Bildes.

Logoauswahl

Aufzeichnen

Mit dieser Funktion wird das gerade projizierte Bild aufgezeichnet, um es dann als Anzeige beim Starten oder bei einer Unterbrechung einer Präsentation zu verwenden.

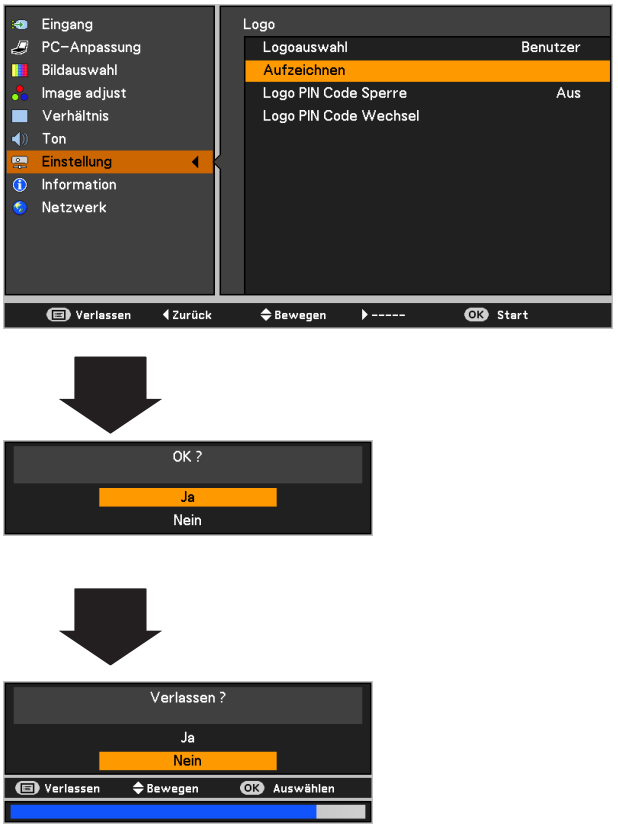
Wählen Sie **Aufzeichnen** und drücken Sie danach die OK-Taste.
Es erscheint ein Bestätigungsfenster. Wählen Sie **Ja**, um das projizierte Bild aufzuzeichnen.

Gehen Sie nach der Aufzeichnung eines projizierten Bildes zur Funktion Logoauswahl und stellen Sie **Benutzer** ein. Damit wird das aufgezeichnete Bild beim nächsten Einschalten des Projektors angezeigt.

Um die Funktion Aufzeichnen abzubrechen, wählen Sie **Ja** im Bestätigungsfenster „Verlassen?“.

✓**Hinweis:**
- *Bevor Sie ein Bild aufzeichnen, wählen Sie **Standard** im Menü Bildauswahl, um ein Bild richtig aufzeichnen zu können (Seite 38).*
- *Die Ausgabe-Bildauflösung von einem Computer kann bis zur Bildschirmauflösung (DLP-Chip 1280 x 800 Pixel) unterstützt werden.*
- *Wenn ein mithilfe der Trapezkorrektur eingestelltes Bild aufgezeichnet wird, werden die eingestellten Daten automatisch zurückgesetzt und der Projektor zeichnet das unkorrigierte Bild auf.*
- *Ist die Funktion Logo PIN Code Sperre auf **Ein** eingestellt, können **Logoauswahl** und **Aufzeichnen** nicht ausgewählt werden.*
- *Wenn Sie schon mit der Aufnahme eines neuen Bildes begonnen haben, wird das vorher gespeicherte Bild gelöscht, selbst wenn Sie die Aufzeichnung abbrechen.*
- *Wurde kein Bild aufgezeichnet oder der Aufzeichnungsvorgang unterbrochen, kann die Option **Benutzer** nicht im Menü Logoauswahl ausgewählt werden. Sie können dann nur zwischen **Voreinstellung** und **Aus** wählen.*

Aufzeichnen



Logo PIN Code Sperre

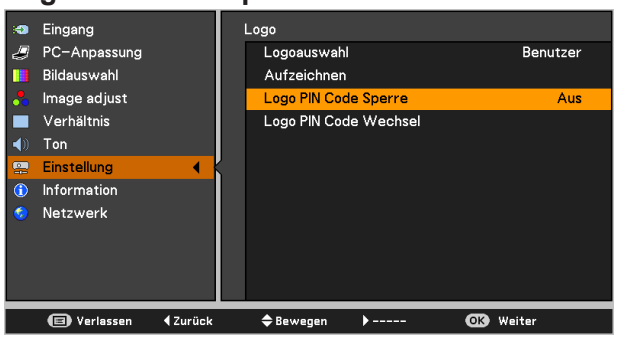
Mit dieser Funktion können Unbefugte daran gehindert werden, das Bildlogo zu ändern.

Aus..... Das Bildschirmlogo kann über das Menü Logo frei gewählt werden (Seite 55).
Ein..... Das Bildlogo lässt sich ohne Logo-PIN-Code nicht ändern.

Zur Änderung der Einstellung Logo PIN Code Sperre drücken Sie die OK-Taste, dann wird das Dialogfenster Logo PIN Code eingeblendet. Geben Sie wie in den folgenden Schritten beschrieben einen Logo-PIN-Code ein. Bei der Auslieferung ist der Logo-PIN-Code auf „4321“ eingestellt.

✓**Hinweis:**
*Ist die Funktion Logo PIN Code Sperre auf **Ein** eingestellt, können **Logoauswahl** und **Aufzeichnen** nicht ausgewählt werden.*

Logo PIN Code Sperre



Eingabe eines Logo-PIN-Codes

Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼ zur Eingabe einer Zahl. Drücken Sie dann die Zeigertaste ▶, um die Zahl festzulegen und um den Zeiger (roter Rahmen) zum nächsten Feld zu bewegen. Die Zahl ändert sich auf ✳. Bei der Eingabe einer falschen Nummer ziehen Sie mit der Zeigertaste ◀ den Zeiger auf die Zahl, die korrigiert werden soll. Geben Sie dann die richtige Zahl ein.

Wiederholen Sie diesen Schritt, bis Sie eine vierstellige Zahl eingegeben haben.

Bewegen Sie nach Eingabe der vierstelligen Zahl den Zeiger auf **Bestätigen** und drücken Sie die OK-Taste.

Haben Sie einen falschen Logo-PIN-Code eingegeben, werden der **Logo PIN Code** und die Zahl (✳✳✳✳) kurzzeitig rot angezeigt. Geben Sie den richtigen Logo-PIN-Code erneut ein.

Ändern der Einstellung der Logo PIN Code Sperre

Wählen Sie mit den Zeigertasten ▲▼ **Ein** oder **Aus** und drücken Sie dann die OK-Taste, um eine Auswahl zu treffen.

Logo PIN Code Wechsel

Für den Logo-PIN -Code kann eine beliebige vierstellige Zahl verwendet werden. Wählen Sie mit der OK-Taste die Option **Logo PIN Code Wechsel**. Das Dialogfenster Aktueller Logo-PIN-Code wird eingeblendet. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼ zur Eingabe des korrekten Codes. Es wird das Eingabefeld für den neuen Logo-PIN-Code eingeblendet. Richten Sie einen neuen Logo-PIN-Code ein und wählen Sie im eingeblendeten Bestätigungsfenster **Ja**, um den neuen Logo-PIN-Code einzurichten.

Notieren Sie sich den neuen Logo-PIN-Code und halten Sie ihn griffbereit. Falls die Nummer verloren geht, lässt sich der Logo-PIN-Code nicht mehr ändern.

VORSICHT:
WENN DER LOGO PIN CODE GEÄNDERT WURDE, NOTIEREN SIE DEN NEUEN PIN-CODE ZUR ERINNERUNG. SOLLTE DER LOGO PIN CODE VERLOREN GEHEN, KANN DIE EINSTELLUNG DES LOGO PIN CODES NICHT MEHR GEÄNDERT WERDEN.

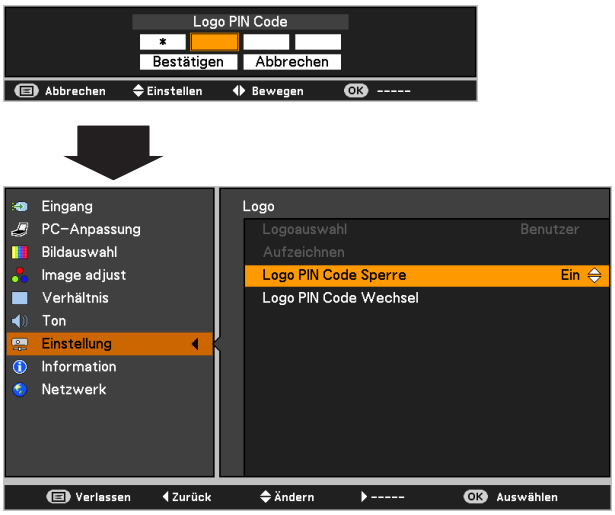
✓**Hinweis:**

Wenn der Logo PIN Code vergessen wurde und nicht mehr geändert werden kann, kann er durch die Werks-Voreinstellung (4321) gemäß dem folgenden Verfahren zurückgesetzt werden.
Wenn der Logo PIN Code zurückgesetzt wird, werden auch der PIN Code und die Tastatursperre zurückgesetzt.

1. Ziehen Sie das Netzkabel aus der Netzsteckdose.
2. Halten Sie die OK-Taste des Projektors gedrückt und schließen Sie das Netzkabel wieder an die Netzsteckdose an.

Halten Sie die OK-Taste gedrückt, bis die POWER-Anzeige leuchtet. Der Logo PIN Code ist auf die Werks-Voreinstellung zurückgesetzt, während der Status der Logo PIN Code Sperre wie vorher eingestellt bestehen bleibt.

Eingabe eines Logo-PIN -Codes



Logo PIN Code Wechsel

HDMI-Einrichtung

Diese Funktion wird nur für die HDMI-Eingangsquelle verwendet.

Bild

Wählen Sie **Normal** oder **Erhöht**, damit die Einstellungen des Videobereichs zu Ihrem HDMI-Digital-RGB-Gerät passen.

Ton

HDMI ..... Wenn ein HDMI-Kabel verwendet wird, wählen Sie **HDMI**.
Video und Audio* werden übertragen und Sie müssen keine zusätzlichen Audiokabel anschließen.

** Dieser HDMI-Anschluss unterstützt Linear PCM (32 kHz/44,1 kHz/48 kHz).*

COMPUTER 1..... Wenn Sie das DVI-HDMI-Kabel verwenden, wählen Sie **COMPUTER** 1 aus und schließen Sie das Audiokabel an den Anschluss COMPUTER 1/COMPONENT AUDIO IN an.

Die Namen für die Ausgangseinstellungen für Digital RGB sind von Gerät zu Gerät unterschiedlich. Details entnehmen Sie bitte der Bedienungsanleitung für Ihr Digital-RGB-Gerät.
Wenn die schwarzen Bereiche des Bildes zerstört sind oder herausstehen, wechseln Sie bitte zu **Normal** oder **Erhöht** und ändern dann den Ausgangstyp des HDMI-Digital RGB-Ausgabegeräts.

Anschluss

Der Anschluss COMPUTER IN 2/MONITOR OUT auf der Rückseite des Projektors kann zwischen Computereingang oder Monitorausgang umgeschaltet werden (Seite 13).

COMPUTER 2..... Computereingang
Monitorausgang .. Monitorausgang

Die Funktion Anschluss ist nicht verfügbar, wenn **COMPUTER 2** als Eingangsquelle ausgewählt ist. Ändern Sie die Eingangsquelle auf eine andere (**COMPUTER 1**, **VIDEO, S-VIDEO** oder **HDMI**), damit die Funktion Anschluss verfügbar ist (Seiten 32-33, 43-44).

Stand-by-Modus

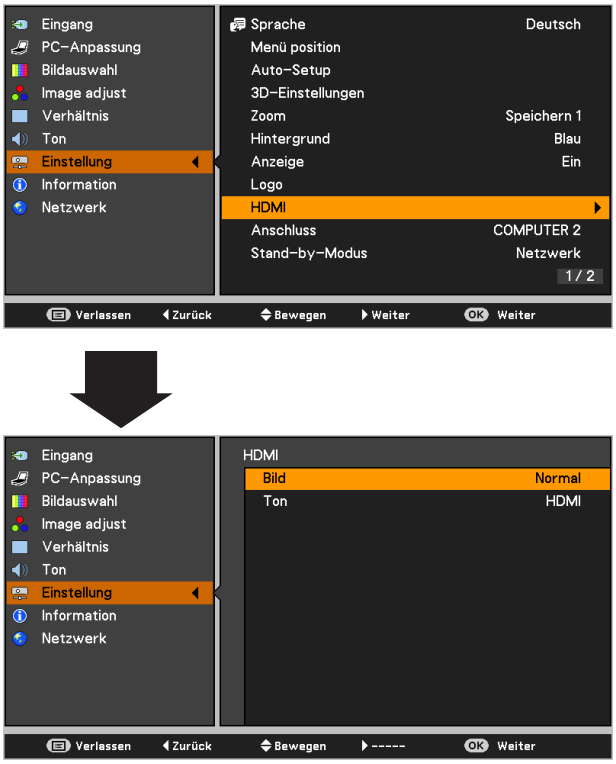
Diese Funktion ist verfügbar, wenn der Projektor über ein Netzwerk betrieben wird.

Netzwerk.... Versorgt die Netzwerkfunktion auch nach dem Abschalten des Projektors mit Strom. Sie können den Projektor über das Netzwerk ein- und ausschalten, die Netzwerkumgebung modifizieren und E-Mails über den Projektorstatus erhalten, während der Projektor ausgeschaltet ist.

Eco..... Wählen Sie **Eco**, wenn der Projektor nicht über ein Netzwerk verwendet wird. Die Netzwerkfunktion des Projektors wird beendet, wenn der Projektor das nächste Mal ausgeschaltet wird.

Siehe dazu die Bedienungsanleitung „Netzwerkeinstellung und -bedienung“.

HDMI-Einrichtung



✓**Hinweis:**
Der Ein-/Ausgangsanschluss [COMPUTER 2] unterstützt EDID nicht. Abhängig vom verwendeten Computer ist evtl. eine Einstellung nach dem Anschluss erforderlich. Details der Auflösungseinstellung siehe Bedienungsanleitung des Computers.

* EDID (Extended Display Identification Data/ Erweiterte Display-Identifizierungsdaten): Die Display-ID des angeschlossenen Monitors für die Übertragung des Modell- Namens und des Einstellungswerts des Computers.

✓**Hinweis:**

- *Die Fabrikeinstellung lautet **Netzwerk**.*
- *Wenn der Modus **Eco** ausgewählt ist und der Projektor sich im Stand-by-Betrieb befindet, steht die Kommunikation des seriellen Ports RS-232C nicht zur Verfügung.*

Automat. Lampenabschaltung

Zum Senken des Stromverbrauchs und zum Verlängern der Lampenlebensdauer wird bei eingeschalteter automatischer Lampenabschaltung die Projektionslampe ausgeschaltet, wenn während einer gewissen Zeit keine Bedienung des Gerätes stattfindet.

Wählen Sie eine der folgenden Optionen:

Bereitschaft..... Nach dem vollständigen Abkühlen der Lampe blinkt die POWER-Anzeige grün. In diesem Zustand wird die Projektionslampe erst erneut eingeschaltet, wenn wieder ein Eingangssignal anliegt oder eine Taste auf der Fernbedienung gedrückt wird.

Herunterfahren..... Nach vollständigem Abkühlen der Lampe wird das Gerät ausgeschaltet.

Aus..... Die automatische Lampenabschaltungsfunktion ist ausgeschaltet.

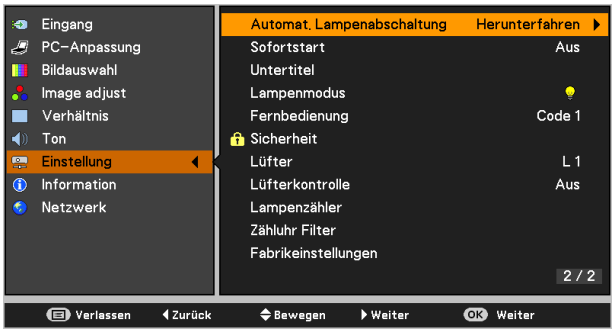
Timer..... Bei einer Signalunterbrechung oder wenn während mehr als 30 Sekunden keine Bedienungstaste gedrückt wird, erscheint die Timeranzeige **Kein Signal** auf dem Bild. Der Countdown startet, bis die Lampe abgeschaltet wird. Nehmen Sie die Einstellung der Timer-Werte (1-30 Min.) mit den Zeigertasten ▲▼ vor.

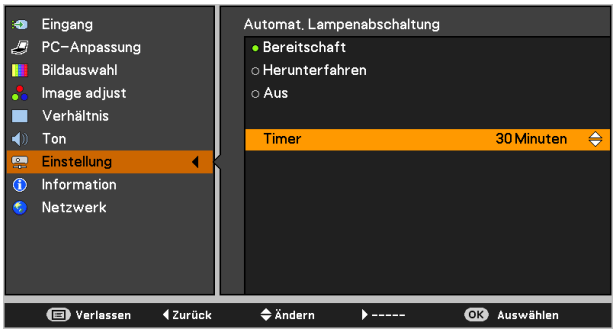
✓**Hinweis:**

*Die Fabrikeinstellung ist **Herunterfahren: 30 Minuten**.*

Automat. Lampenabschaltung

Verbleibende Zeit bis zum Ausschalten der Lampe.





Sofortstart

Bei eingeschalteter Funktion (**Ein**) wird der Projektor beim Anschließen des Netzkabels an einer Netzsteckdose automatisch eingeschaltet.

✓**Hinweis:**

Schalten Sie den Projektor vollständig und ordnungsgemäß aus (siehe „Ausschalten des Projektors“ auf Seite 24). Falls der Projektor nicht ordnungsgemäß ausgeschaltet wurde, kann die Sofortstart-Funktion nicht richtig ausgeführt werden.

Untertitel

Untertitel ist eine Funktion, die den Audioteil einer TV-Sendung als Text auf dem Bildschirm anzeigt. Wenn das Eingangssignal zuschaltbare Untertitel enthält, dann können Sie diese Funktion zuschalten und zwischen den angebotenen Kanälen wechseln. Drücken Sie die Zeigertasten ▲▼zur Auswahl von **Aus**, **CC1**, **CC2**, **CC3** oder **CC4**.
Werden die zuschaltbaren Untertitel nicht deutlich genug angezeigt, können Sie den Text auch von **Farbe** zu **Weiß** ändern.

✓**Hinweis:**
Untertitel sind nur verfügbar, wenn eine der nachstehenden Gegebenheiten vorliegt.

- *Das Eingangssignal ist **NTSC** von Composite-Video oder S-Video.*
- *Die Option für Untertitel wird grau angezeigt, wenn die Funktion nicht zur Verfügung steht.*
- *Der Untertitel steht nicht zur Verfügung, wenn das Bildschirmmenü und der Vorführungstimer angezeigt werden.*

Lampenmodus

Mit dieser Funktion kann die Bildhelligkeit eingestellt werden.

Normal ..... Normale Helligkeit.
Eco ..... Geringere Helligkeit verringert den Energieverbrauch der Lampe und erhöht ihre Lebensdauer.

Fernbedienung

Dieser Projektor bietet zwei unterschiedliche Fernbedienungscodes: den ab Werk eingestellten ursprünglichen Code (**Code 1**) und einen zweiten, sekundären Code (**Code 2**). Das Umschalten des Fernbedienungscodes dient dazu, Störungen durch andere Fernbedienungen beim gleichzeitigen Betrieb mehrerer Projektoren oder Videogeräte zu verhindern.
Für den Betrieb des Projektors mit **Code 2** muss sowohl der Projektor als auch die Fernbedienung auf **Code 2** eingestellt sein.

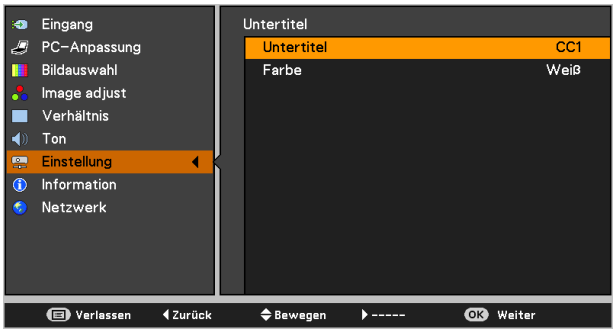
Umschalten des Codes am Projektor:
Wählen Sie im Menü Einstellung entweder den **Code 1** oder den **Code 2**.

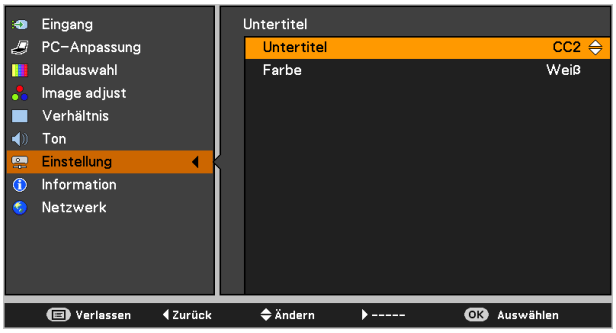
Umschalten des Codes für die Fernbedienung:
Halten Sie die MENU- und die IMAGE-Taste für mindestens 5 Sekunden gedrückt. Überprüfen Sie nach dem Ändern des Codes, ob die Fernbedienung richtig funktioniert.

✓**Hinweis:**

- *Wenn am Projektor und auf der Fernbedienung verschiedene Codes eingestellt sind, können keine Bedienvorgänge durchgeführt werden. Schalten Sie in diesem Fall den Code der Fernbedienung auf den am Projektor eingestellten Code um.*
- *Falls aus der Fernbedienung für längere Zeit die Batterien entfernt werden, wird der Fernbedienungscode von selbst zurückgestellt.*

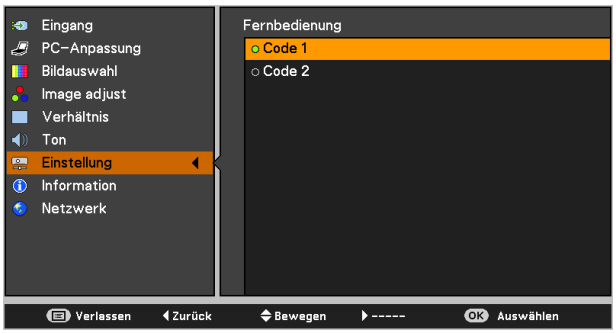
Untertitel





Drücken Sie die Zeigertasten ▲▼ zur Auswahl von **Aus**, **CC1**, **CC2**, **CC3** oder **CC4** und drücken Sie dann auf die OK-Taste.

Fernbedienung



Sicherheit (Tastatursperre und PIN Code Sperre)

Diese Funktion ist für die Funktionen Tastatursperre und PIN Code Sperre zur Sicherung des Projektorbetriebs vorgesehen.

Tastatursperre

Diese Funktion sperrt die Tasten des oberen Bedienfelds und der Fernbedienung, um eine Bedienung durch nicht autorisierte Personen zu verhindern.

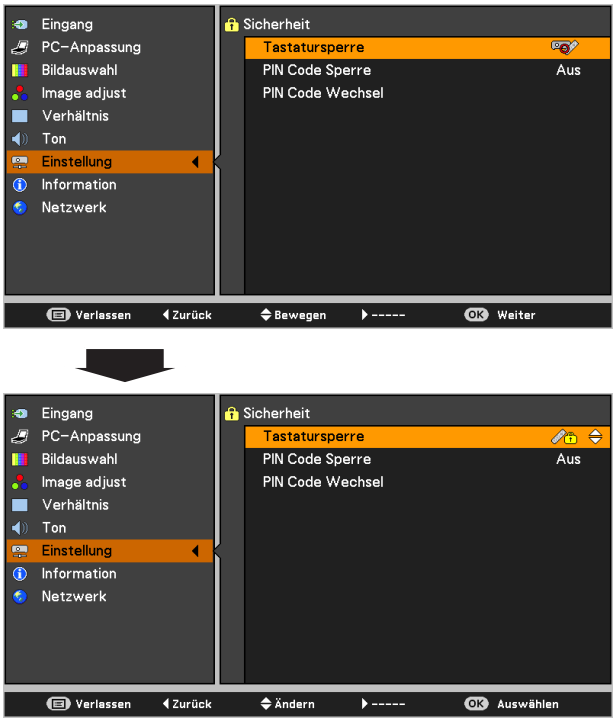
Nicht gesperrt.

Sperrt die Bedienung der oberen Bedienfläche. Zum Entsperren die Fernbedienung verwenden.

Sperrt die Bedienung der Fernbedienung. Zum Entsperren die obere Bedienfläche verwenden.

Wenn das obere Bedienfeld unbeabsichtigterweise gesperrt wird und keine Fernbedienung zur Hand ist oder diese nicht funktioniert, kontaktieren Sie den Fachhändler, bei dem Sie den Projektor erworben haben, oder das Kundendienstzentrum.

Tastatursperre



PIN Code Sperre

Mit dieser Funktion können unbefugte Personen von der Bedienung des Projektors ausgeschlossen werden. Dazu stehen die folgenden Einstellungen zur Verfügung:

Aus..... Entsperrt.
Ein 1..... Der PIN-Code muss bei jedem Einschalten des Projektors eingegeben werden.
Ein 2..... Nach dem Anschließen des Netzkabels muss der PIN-Code für die Bedienung des Projektors eingegeben werden. Solange das Netzkabel angeschlossen bleibt, ist für den Betrieb des Projektors keine erneute Eingabe des PIN -Codes notwendig.

Wenn Sie die Einstellung PIN Code Sperre oder PIN Code (vierstellige Zahl) selbst ändern möchten, muss der PIN-Code jedoch eingegeben werden. Bei Lieferung ist der PIN-Code auf „1234“ eingestellt.

Zur Änderung der Einstellung PIN Code Sperre drücken Sie die OK-Taste, dann wird das Dialogfeld PIN Code eingeblendet.

PIN Code Sperre

Falls der Projektor mit einem PIN-Code gesperrt ist, erscheint das Sicherheitssymbol.

Geben Sie einen PIN-Code ein

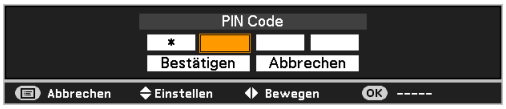
Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼ zur Eingabe einer Zahl. Drücken Sie dann die Zeigertaste ▶, um die Zahl festzulegen und um den Zeiger (roter Rahmen) zum nächsten Feld zu bewegen. Die Zahl ändert sich auf ✳. Bei der Eingabe einer falschen Nummer ziehen Sie mit der Zeigertaste ◀ den Zeiger auf die Zahl, die korrigiert werden soll. Geben Sie dann die richtige Zahl ein.

Wiederholen Sie diesen Schritt, bis Sie eine vierstellige Zahl eingegeben haben.

Bewegen Sie nach Eingabe der vierstelligen Zahl den Zeiger auf **Bestätigen**. Drücken Sie die OK-Taste, um mit der Bedienung des Projektors zu beginnen.

Haben Sie einen falschen PIN-Code eingegeben, werden **PIN-Code** und die Zahl (✳✳✳✳) kurzzeitig rot angezeigt. Geben Sie den korrekten PIN-Code erneut ein.

Geben Sie einen PIN-Code ein



Ändern der Einstellung der PIN Code Sperre

Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um Folgendes auszuwählen: **Aus**, **Ein 1** oder **Ein 2**. Drücken Sie die OK-Taste, um das Dialogfenster zu schließen.

PIN Code Wechsel

Für den PIN-Code kann eine beliebige vierstellige Zahl verwendet werden.
Drücken Sie die Zeigertaste ▼, um die Option **PIN Code Wechsel** zu wählen und drücken Sie die OK-Taste. Es wird das Eingabefeld für Aktueller PIN-Code eingeblendet. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um den aktuellen PIN-Code einzustellen. Es wird das Eingabefeld für Neuer PIN Code eingeblendet. Richten Sie einen neuen PIN-Code ein und wählen Sie im eingeblendeten Bestätigungsfenster **Ja**, um den neuen PIN-Code einzurichten.

Änderung des PIN-Codes

VORSICHT:
WENN DER PIN CODE GEÄNDERT WURDE, NOTIEREN SIE DEN NEUEN PIN-CODE ZUR ERINNERUNG. SOLLTE DER PIN CODE VERLOREN GEHEN, KANN DER PROJEKTOR NICHT MEHR GESTARTET WERDEN.

✓**Hinweis:**
Wenn der PIN Code vergessen wurde und nicht mehr geändert werden kann, kann er durch die Werks-Voreinstellung (1234) gemäß dem folgenden Verfahren zurückgesetzt werden.
Wenn der PIN Code zurückgesetzt wird, werden auch der Logo PIN Code und die Tastatursperre zurückgesetzt.
1. Ziehen Sie das Netzkabel aus der Netzsteckdose.
2. Halten Sie die OK-Taste des Projektors gedrückt und schließen Sie das Netzkabel wieder an die Netzsteckdose an.

Halten Sie die OK-Taste gedrückt, bis die POWER-Anzeige leuchtet. Der PIN Code ist auf die Werks-Voreinstellung zurückgesetzt, während der Status der PIN Code Sperre wie vorher eingestellt bestehen bleibt.

Lüfter

Diese Funktion bietet nach dem Ausschalten des Projektors die folgenden Alternativen zum weiteren Betrieb der Kühllüfter (Seite 22).

L 1 ..... Normaler Betrieb
L 2 ..... Langsamer, leiser und länger als der normale Betrieb (**L 1**).

Lüfterkontrolle

Wählen Sie die Drehzahl der Kühlgebläse entsprechend der Seehöhe, in welcher Sie den Projektor verwenden, aus den folgenden Optionen aus.

Aus..... Normale Geschwindigkeit. Stellen Sie diese Funktion auf **Aus**, wenn Sie den Projektor in geringer Seehöhe verwenden.
Ein 1..... Schneller als im Aus-Modus. Wählen Sie diesen Modus, wenn der Projektor in großen Höhen (1.000 m über dem Meeresspiegel und höher) verwendet wird, wo die Kühllüfter eine geringere Kühlwirkung haben.
Ein 2..... Schneller als der Modus Ein 1. Wählen Sie diesen Modus, wenn der Projektor in größeren Seehöhen als oben angeführt verwendet wird, wo die Kühlgebläse eine geringere Kühlwirkung haben.

✓**Hinweis:**
- *Die Lüftergeräusche sind bei den Einstellungen Ein 1 und Ein 2 lauter.*
- *Die Geschwindigkeit der Lüfter muss unbedingt richtig eingestellt werden, da dies sonst Auswirkungen auf die Lebensdauer des Projektors haben könnte.*

Lampenzähler

Diese Funktion wird dazu verwendet, die kumulative Lampenbetriebszeit anzuzeigen und den Lampenzähler zurückzusetzen.
Wenn die Gesamtbrenndauer einer Lampe die empfohlene Benutzungsdauer in Stunden überschreitet, erscheint das Symbol Lampenwechsel (Abb. 1) auf dem Bildschirm.
Beim Austauschen der Projektorlampe muss der Betriebszeitzähler mit Hilfe dieser Funktion zurückgestellt werden. Siehe Abschnitt „Lampenbetriebszeitzähler zurücksetzen“ auf Seite 70.

✓**Hinweis:**
*Das Symbol Lampenwechsel (Abb. 1) erscheint nicht, wenn die Anzeige-Funktion auf **Aus** (Seite 53) gesetzt ist, bei **Standbild** (Seite 30) oder **Kein Bild** (Seite 31).*

Abb.1 Symbol Lampe wechseln

Dieses Symbol wird auf dem Bildschirm eingeblendet, wenn das Ende der Lampenlebensdauer erreicht ist.

✓**Hinweis:**
Beim Einschalten erscheint das Symbol (Abb. 1).

Zähluhr Filter

Mit dieser Funktion wird ein Filterreinigungsintervall festgelegt.

Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um die Zähluhr Filter auszuwählen und drücken Sie dann auf die Zeigertaste ▶ oder auf die OK-Taste, um auf die Untermenüelemente zuzugreifen.

Zähluhr Filter .....Zeigt die gesamte Zeit der Timereinstellung zur Filterverwendung an.
Timer .....Um einen Timer einzustellen, wenn der Projektor die Ablauffrist erreicht, erscheint das Filterwarnsymbol (Abb. 1) auf dem Bildschirm und die gesamte Zeit wird in Rot angezeigt, dies bedeutet, dass ein Filteraustausch nötig ist.
Reset Zähluhr Filter ...Nach dem Filteraustausch muss der Timer zurückgesetzt werden. Das Filterwarnsymbol wird weiter angezeigt, bis die Filter-Zähluhr zurückgesetzt wurde. Details zum Zurücksetzen des Filters finden Sie unter „Zähluhr für den Filter zurücksetzen“ auf Seite 67.

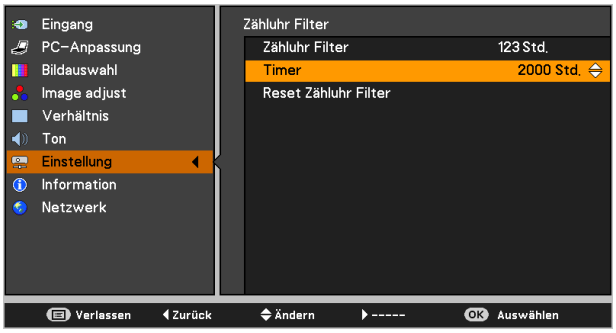
Abb. 1 Filterwarnsymbol

Nach einer eingestellten Zeit erscheint auf dem Bild das Filterwarnsymbol (Aus/2000 Std./3000 Std./4000 Std.).

✓**Hinweis:**

- *Das Filterwarnsymbol (Abb. 1) erscheint nicht, wenn die Anzeige-Funktion auf **Aus** (Seite 55) gesetzt ist, bei **Standbild** (Seite 30) oder **Kein Bild** (Seite 31).*
- *Dieses Symbol erscheint auch beim Einschalten.*

Zähluhr Filter

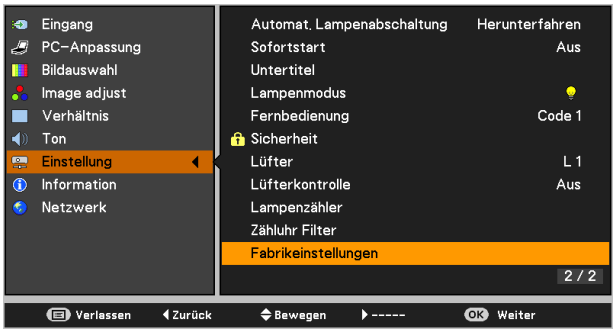


Drücken Sie die OK-Taste, um Timer auszuwählen und stellen Sie dann den Timer über die Zeigertasten ▲▼ ein. Wählen Sie je nach Betriebsumgebung zwischen (**Aus**/**2000 Std.**/**3000 Std.**/**4000 Std.**).

Fabrikeinstellungen

Mit dieser Funktion werden alle Einstellungen, außer **Benutzerlogo**, **PIN-Code-Sperre**, **Logo-PIN-Code-Sperre**, **Lampenzähler** und **Zähluhr Filter** auf die Werkseinstellungen zurückgesetzt.

Fabrikeinstellungen



Anzeige Information zur Eingabequelle

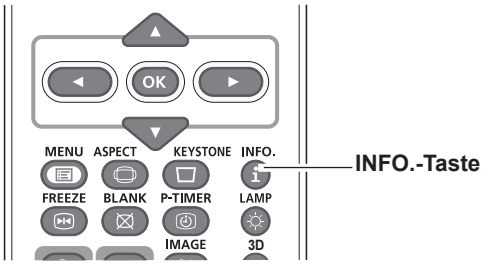
Das Menü Information wird verwendet, um den Status des projizierten Bildsignals und den Betriebsstatus des Projektors zu prüfen.

Direkteinstellung

Das Informationsmenü ändert sich mit jedem Drücken der Taste INFO. auf der Fernbedienung wie folgt:
Seite 1/2 ➡ Seite 2/2 ➡Ausblenden ➡ Seite 1/2 ➡• • • • •

Drücken Sie während der Anzeige des Informationsmenüs die Zeigertasten ◀▶, um die letzte oder nächste Seite anzuzeigen.

Fernbedienung

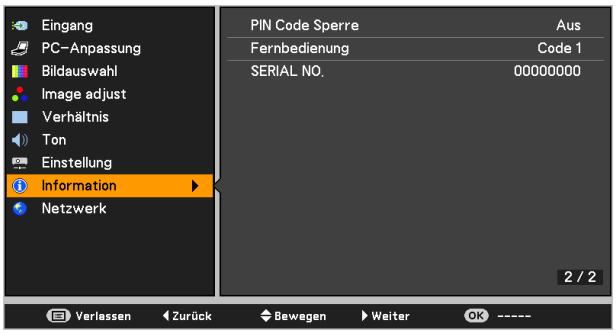


Menüsteuerung

Drücken Sie die Zeigertasten ▲▼, um Information auszuwählen. Das Menü Information wird angezeigt.

Die folgenden Informationen werden angezeigt.

Informationsmenü



Eingang	Die ausgewählte Eingabequelle wird angezeigt.
H-Sync.-Freq.	Die horizontale Frequenz des Eingabesignals wird in **KHz** angezeigt bzw. als **- - - - KHz**, wenn kein Signal anliegt.
V-Sync.-Freq.	Die vertikale Frequenz des Eingabesignals wird in **Hz** angezeigt bzw. als **- - - - Hz**, wenn kein Signal anliegt. Die Hz-Zahlen verdoppeln sich im Interlace-Betrieb.
Bildschirm	Die ausgewählte Bildgroße wird angezeigt.
Sprache	Die ausgewählte Sprache wird angezeigt.
Lampenstatus	Der ausgewählte Lampenmodus wird angezeigt.
Lampenzähler	Auch die Gesamt-Lampenbrenndauer wird angezeigt.
Automat. Lampenabschaltung	**Aus**, **Bereitschaft**, **Herunterfahren** oder **Timer** wird angezeigt.
Tastatursperre	Das Symbol der ausgewählten Tastatursperren-Funktion wird angezeigt.
PIN Code Sperre	**Aus**, **Ein 1** oder **Ein 2** wird angezeigt.
Fernbedienung	Der gewählte Fernbedienungscode wird angezeigt.
SERIAL NO.	Die Seriennummer des Projektors wird angezeigt. Die Seriennummer des Projektors ist für den Service erforderlich.

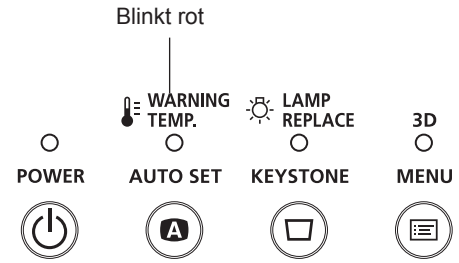
WARNING TEMP.-Anzeige

Die WARNING TEMP.-Anzeige zeigt den Zustand der Funktion zum Schutz des Projektors an. Überprüfen Sie den Status der WARNING TEMP.- und POWER-Anzeigen und nehmen Sie die entsprechenden Wartungsmaßnahmen vor.

Der Projektor wird ausgeschaltet und die WARNING TEMP.-Anzeige blinkt rot.

Wenn die Innentemperatur des Projektors einen gewissen Wert erreicht, wird der Projektor zum Eigenschutz automatisch ausgeschaltet. Die POWER-Anzeige blinkt während des Abkühlens des Projektors. Sobald sich der Projektor ausreichend abgekühlt hat (normale Betriebstemperatur), lässt er sich wieder mit der POWER-Taste einschalten.

Oberes Bedienfeld



✓**Hinweis:**
Die WARNING TEMP.-Anzeige blinkt weiter, auch wenn die Temperatur im Projektinneren sich normalisiert. Beim Wiedereinschalten des Projektors hört die WARNING TEMP.-Anzeige auf zu blinken.

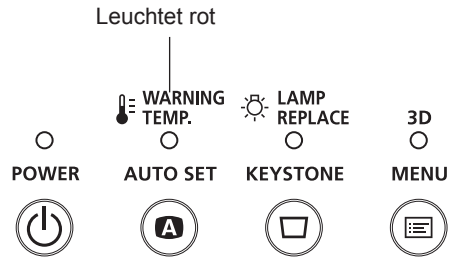
Nehmen Sie danach die folgenden Prüfungen vor:

– Ist genügend Raum für eine ausreichende Belüftung vorhanden? Überprüfen Sie die Montage und stellen Sie sicher, dass keine Belüftungsöffnungen blockiert sind.
– Wurde der Projektor in der Nähe einer Lüftungs- oder Heizungsleitung oder -öffnung montiert? Montieren Sie den Projektor in größerer Entfernung zur Leitung oder Öffnung.
– Ist der Filter sauber? Ersetzen Sie den Filter durch einen neuen.

Der Projektor wird ausgeschaltet und die WARNING TEMP.-Anzeige leuchtet rot.

Wenn der Projektor einen undefinierten Zustand feststellt, wird er zum Schutz des Geräteinneren automatisch ausgeschaltet und die WARNING TEMP.-Anzeige leuchtet rot. Ziehen Sie in diesem Fall das Netzkabel und schließen Sie es wieder an. Schalten Sie danach den Projektor zur Überprüfung der Funktion wieder ein. Kann der Projektor nicht wieder eingeschaltet werden und die WARNING TEMP.-Anzeige leuchtet weiter rot, dann ziehen Sie das Netzkabel und wenden Sie sich zur Überprüfung bzw. Reparatur des Gerätes an den Kundendienst.

Oberes Bedienfeld



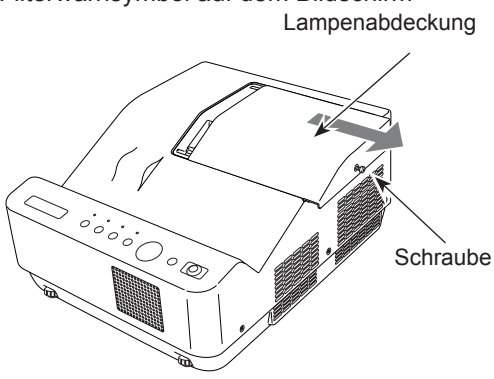
VORSICHT

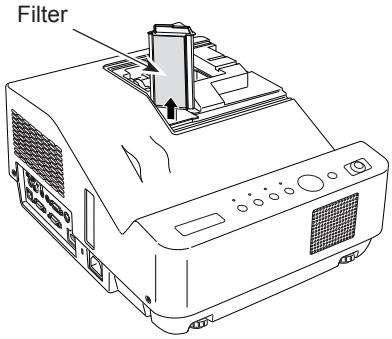
LASSEN SIE DEN PROJEKTOR IN EINEM UNDEFINIERTEN ODER FEHLERHAFTEN BETRIEBSZUSTAND NICHT AM STROMNETZ ANGESCHLOSSEN. FEUER ODER STROMSCHLAG KÖNNEN DIE FOLGE SEIN.

Filter austauschen

Durch die Luftfilter wird verhindert, dass sich Staub auf den optischen Elementen ablagert oder in das Innere des Projektors eindringt. Sollten die Filter durch Staubpartikel verstopft werden, wird die Leistungsfähigkeit des Kühlgebläses verringert und es kann zu einem Hitzestau im Gerät kommen. Dadurch kann die Lebensdauer des Projektors verkürzt werden. Tauschen Sie die Filter sofort aus, wenn ein Filterwarnsymbol auf dem Bildschirm angezeigt wird. Tauschen Sie die Filter mit folgenden Schritten aus.

1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose.
2. Befreien Sie als erstes die Projektoroberseite und die Lüfteröffnungen von Staub.
3. Lösen Sie die Schraube, entfernen Sie die Lampenabdeckung und heben Sie den Filter aus dem Projektor heraus.
4. Setzen Sie den neuen Filter korrekt ein, schließen Sie die Filterabdeckung und ziehen Sie die Schraube fest.
5. Schließen Sie das Netzkabel an den Projektor an und schalten Sie den Projektor ein.
6. Setzen Sie die Filterzähluhr zurück.





VORSICHT

– Nehmen Sie den Projektor nicht in Betrieb, wenn die Filter entfernt sind. Es könnte sich Staub ansammeln und auf den optischen Elementen ablagern, was zu einer Verschlechterung der Bildqualität führen könnte.
– Stecken Sie keine Gegenstände in die Lüfteröffnungen. Dies kann zu einer Fehlfunktion des Projektors führen.
– Waschen Sie den Filter nicht mit Wasser oder anderen Flüssigkeiten. Der Filter könnte sonst beschädigt werden.

EMPFEHLUNG

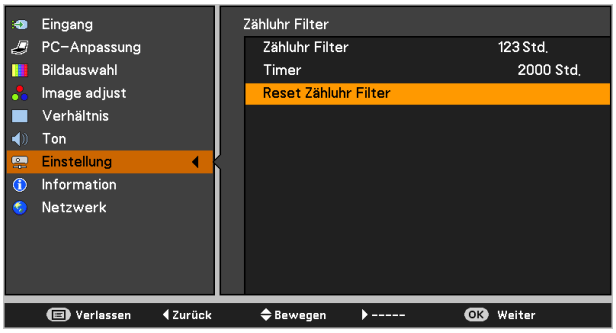
Es wird empfohlen, einen Betrieb des Projektors in staubiger oder rauchiger Umgebung zu vermeiden. Die Verwendung in solchen Umgebungen kann zu einer Verschlechterung der Bildqualität führen.
Beim Betrieb in einer staubigen oder rauchigen Umgebung kann sich Staub auf dem Objektiv oder den optischen Elementen im Projektor ablagern, wodurch die Qualität des projizierten Bilds beeinträchtigt wird. Wenden Sie sich in diesem Fall zum Reinigen an Ihren autorisierten Fachhändler oder an einen Kundendienst.

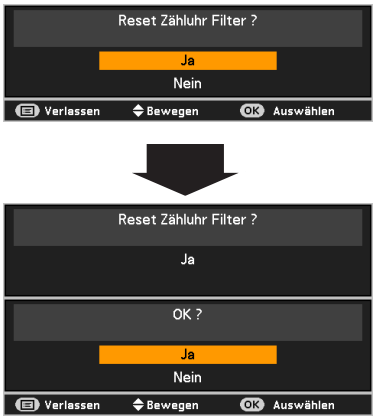
Zähluhr für den Filter zurücksetzen

Setzen Sie nach Austausch des Filters unbedingt die Filterzähluhr zurück.

1. Drücken Sie die MENU-Taste zum Anzeigen des Bildschirmmenüs. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um **Einstellung** auszuwählen, und drücken Sie dann die Zeigertaste ▶ oder die OK-Taste.
2. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um **Zähluhr Filter** auszuwählen, und drücken Sie dann die OK-Taste. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um **Reset Zähluhr Filter** auszuwählen, und drücken Sie dann die OK-Taste. Die Meldung **Reset Zähluhr Filter?** wird eingeblendet. Wählen Sie **Ja**, um fortzufahren.
3. Ein weiteres Bestätigungsfenster wird eingeblendet. Wählen Sie **Ja**, um die Zähluhr Filter zurückzusetzen.

Zähluhr Filter





Die Meldung **Reset Zähluhr Filter?** wird eingeblendet. Wählen Sie **Ja**, danach erscheint ein weiteres Bestätigungsfenster.

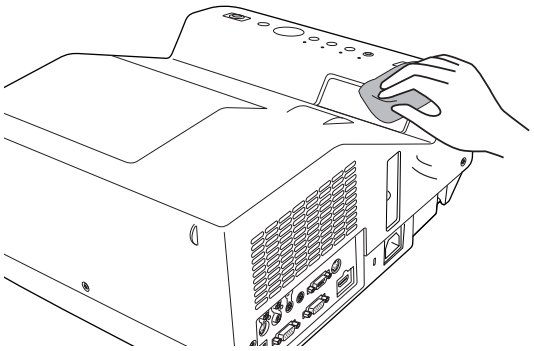
Wählen Sie nochmals **Ja**, um die Filterzähluhr zurückzusetzen.

Reinigung des Projektionsfensters

VORSICHT

Der Projektor ist nicht mit einem Projektionsfenster ausgestattet.

– Reiben Sie das Projektionsfenster nicht mit einem harten Fasertuch ab und schlagen Sie nicht mit festen Gegenständen darauf, damit am Projektionsfenster keine Kratzer entstehen.
– Verwenden Sie keine scheuernden Reinigungsmittel (flüssig oder fest), um eine Beschädigung des Projektionsfensters zu vermeiden.



Ziehen Sie vor dem Reinigen das Netzkabel heraus.

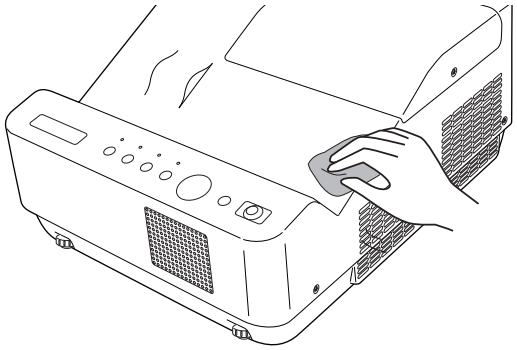
Entfernen Sie zuerst den Staub mit einem handelsüblichen Gebläse. Wischen Sie dann vorsichtig über die Oberfläche des Projektionsfensters. Verwenden Sie ein Reinigungspapier, das mit Methylalkohol (Methanol) angefeuchtet ist. Verwenden Sie nicht zu viel Reinigungsmittel.

Verwenden Sie keine scheuernden Reinigungsmittel, Lösungsmittel oder andere aggressive chemische Reinigungsmittel, um eine Beschädigung des Projektionsfensters zu vermeiden.

Reinigen des Projektorgehäuses

Ziehen Sie vor dem Reinigen das Netzkabel heraus.

Wischen Sie das Projektorgehäuse mit einem weichen, trockenen Tuch sorgfältig ab. Bei starken Verschmutzungen kann das Tuch mit einem milden Reinigungsmittel angefeuchtet werden, danach muss das Gehäuse mit einem trockenen Tuch trocken gewischt werden. Verwenden Sie nicht zu viel Reinigungsmittel. Durch scheuernde Reinigungsmittel, Lösungsmittel oder andere aggressive Chemikalien kann die Gehäuseoberfläche beschädigt werden.



Falls der Projektor für längere Zeit nicht verwendet wird, muss er zum Schutz vor Staub und Kratzern in der Tragetasche aufbewahrt werden.

VORSICHT

Verwenden Sie keine leicht entzündbaren Chemikalien oder Spraydosen in der Nähe des Projektors. Eine Explosion oder Brandgefahr besteht auch nach dem Herausziehen des Netzkabel aus der Steckdose, da die Temperatur im Inneren des Projektors sehr hoch ist. Zudem können einzelne Komponenten nicht nur durch leicht entzündbare Spraydosen, sondern auch durch kalte Luft beschädigt werden.

Lampe wechseln

Wenn die Projektionslampe des Projektors das Ende ihrer Nutzungsdauer erreicht, erscheint das Symbol Lampe wechseln auf dem Bildschirm, und die LAMP REPLACE-Anzeige leuchtet gelb. Ersetzen Sie die Projektionslampe möglichst bald durch eine neue. Die Zeit, nach der die LAMP REPLACE-Anzeige leuchtet, ist abhängig vom Lampenmodus.

WARNUNG:
SCHALTEN SIE DIE UV-LAMPE AUS, BEVOR SIE DIE LAMPENABDECKUNG ÖFFNEN

Oberes Bedienfeld

Erreicht die Projektorlampe das Ende ihrer Lebensdauer, dann leuchtet die LAMP REPLACE-Anzeige gelb auf.

Lampenaustauschsymbol

✓**Hinweis:**
*Das Symbol Lampenwechsel erscheint nicht, wenn die Anzeige-Funktion auf **Aus** (Seite 55) geschaltet ist, bei **Standbild** (Seite 30) oder **Kein Bild** (Seite 31).*

VORSICHT

Lassen Sie den Projektor mindestens eine Stunde abkühlen, bevor Sie die Lampenabdeckung öffnen. Das Projektorinnere kann sehr heiß werden.

VORSICHT

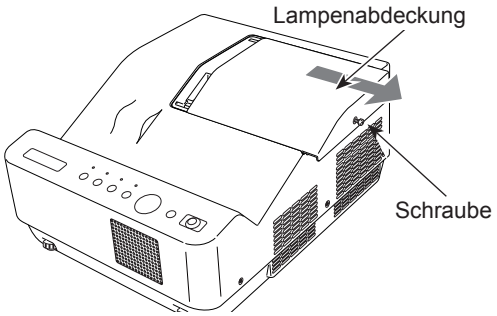
Die Lampe darf nur gegen eine Lampe des gleichen Typs ausgetauscht werden. Lassen Sie die Lampe nicht fallen und berühren Sie das Lampenglas nicht! Das Glas kann zerbrechen und Verletzungen hervorrufen.

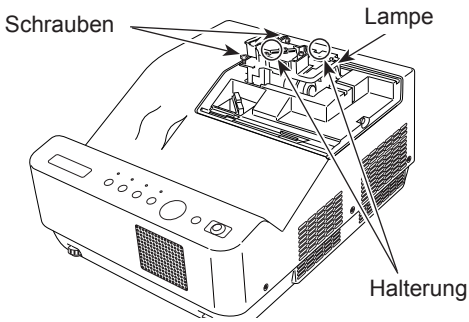
VORSICHT

Wenn Sie die Lampe nach einem Ausfall ersetzen möchten, achten Sie darauf, ob die Lampe möglicherweise beschädigt ist. Wenn Sie die Lampe eines an der Decke befestigten Projektors ersetzen möchten, gehen Sie immer davon aus, dass die Lampe kaputt sein könnte. Stellen Sie sich daher immer seitlich der Lampenabdeckung und nicht darunter. Nehmen Sie die Lampenabdeckung vorsichtig ab. Beim Abnehmen der Lampenabdeckung können Glassplitter herausfallen. Sollten Glassplitter in Ihre Augen oder in Ihren Mund gelangen, suchen Sie sofort ärztliche Hilfe auf.

Ersetzen Sie die Lampe nach dieser Vorgehensweise.

1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose. Lassen Sie den Projektor für mindestens eine Stunde abkühlen.
2. Lösen Sie die Schraube und entfernen Sie die Lampenabdeckung.
3. Entfernen Sie die zwei (2) Schrauben, die die Lampe sichern. Heben Sie die Lampe mit der Halterung aus dem Projektor.
4. Ersetzen Sie die Lampe durch eine neue und befestigen Sie die zwei (2) Schrauben wieder. Stellen Sie sicher, dass die Lampe richtig eingesetzt ist. Bringen Sie die Lampenabdeckung an und ziehen Sie die Schraube wieder fest.
5. Schließen Sie das Netzkabel an den Projektor an und schalten Sie den Projektor ein.
6. **Setzen Sie den Lampenzähler zurück.**
   Siehe Abschnitt „Lampenbetriebszeitzähler zurücksetzen“ auf der nächsten Seite.





ERSATZLAMPE BESTELLEN

Eine Ersatzlampe können Sie bei Ihrem Händler bestellen. Sie benötigen dazu für den Fachhändler die folgenden Angaben.

- **Modellnummer Ihres Projektors : LV-8235 UST**
- **Typnummer der Ersatzlampe : LV-LP36**

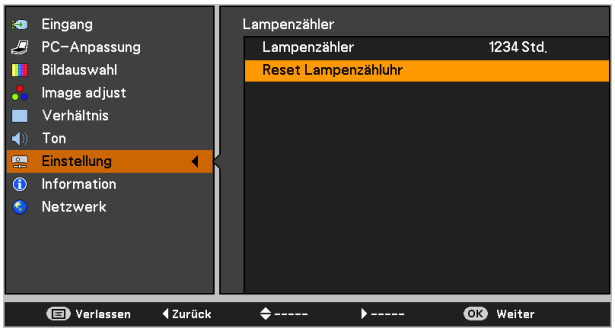
Lampenbetriebszeitzähler zurücksetzen

Nach dem Ersetzen der Lampe muss der Lampenzähler zurückgestellt werden. Wenn der Lampenzähler zurückgesetzt wurde, hört die LAMP REPLACE-Anzeige auf zu blinken und das Symbol Lampenwechsel erlischt.

1 Drücken Sie die MENU-Taste zum Anzeigen des Bildschirmmenüs. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um **Einstellung** auszuwählen, und drücken Sie dann die Zeigertaste ▶ oder die OK-Taste.

2 Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um **Lampenzähler** auszuwählen, und drücken Sie dann die OK-Taste. Verwenden Sie die Zeigertasten ▲▼, um **Reset Lampenzählhr** auszuwählen, und drücken Sie dann die OK-Taste. Die Meldung **Reset Betriebsstundenzähler?** wird eingeblendet. Wählen Sie **Ja**, um fortzufahren.

3 Ein weiteres Bestätigungsfenster wird eingeblendet. Wählen Sie **Ja**, um den Lampenzähler zurückzusetzen.



Die Meldung **Reset Betriebsstundenzähler?** wird eingeblendet.

Wählen Sie **Ja**, danach erscheint ein weiteres Bestätigungsfenster.

Wählen Sie nochmals **Ja**, um den Lampenzähler zurückzusetzen.

✓**Hinweis:**

Stellen Sie den Lampenzähler nur nach einem Austausch der Projektorlampe zurück. Stellen Sie den Lampenzähler erst nach dem Austausch der Lampe zurück.

⚠ SICHERHEITSHINWEISE ZUR HANDHABUNG DER LAMPE

In diesem Projektor wird eine Hochdrucklampe verwendet, deshalb muss die Lampe sorgfältig behandelt werden. Bei einer falschen Handhabung besteht die Gefahr eines Unfalls, von Verletzungen oder eines Brandes.

- Die Lebensdauer der Lampe kann von Lampe zu Lampe unterschiedlich sein und hängt von den Betriebsumständen ab. Es gibt keine Gewährleistung dafür, dass alle Lampen die gleiche Lebensdauer aufweisen. Einige Lampen können schon nach kürzerer Zeit defekt oder verbraucht sein, als vergleichbare Typen.
- Falls der Projektor durch Aufleuchten der LAMP REPLACE-Anzeige anzeigt, dass die Lampe ausgetauscht werden muss, so müssen Sie die Lampe UNMITTELBAR nach dem Abkühlen des Projektors austauschen. (Befolgen Sie die Anweisungen im Abschnitt „Lampe wechseln“ dieser Bedienungsanleitung genau). Bei weiterer Verwendung der alten Lampe bei leuchtender LAMP REPLACE-Anzeige besteht ein erhöhtes Explosionsrisiko der Lampe.
- Eine Lampe kann aufgrund von Vibrationen, Stößen oder Alterung beim Erreichen der Lebensdauer explodieren. Das Explosionsrisiko hängt von der Umgebung und den Bedingungen ab, in welchen der Projektor und die Lampe verwendet werden.

SOLLTE DIE LAMPE EXPLODIEREN, MÜSSEN DIE FOLGENDEN VORSICHTSMASSNAHMEN GETROFFEN WERDEN.

Falls die Lampe explodiert, muss der Netzstecker des Projektors sofort aus der Steckdose gezogen werden. Wenden Sie sich zur Überprüfung des Geräts und zum Austauschen der Lampe an einen autorisierten Kundendienst. Überprüfen Sie außerdem, dass sich in der Nähe des Projektors keine Glassplitter befinden, die durch die Belüftungsöffnungen ausgetreten sind. Entfernen Sie eventuell vorhandene Glassplitter sorgfältig. Das Innere des Projektors darf nur von einem autorisierten Fachmann, der mit dem Projektor vertraut ist, überprüft werden. Wartungs- und Reparaturvorgänge von Nicht-Fachpersonen, die nicht mit dem Umgang mit dem Gerätes vertraut sind, können zu Unfällen oder Verletzungen führen, die durch austretende Glassplitter verursacht werden.

Fehlersuche

Überprüfen Sie bei einem auftretenden Problem zuerst, ob Sie die Störung anhand der nachstehenden Fehlersuchtabelle beheben können, bevor Sie Ihren Händler oder einen Kundendienst anrufen.

– Überprüfen Sie, ob der Projektor richtig an die Peripheriegeräte angeschlossen ist, wie auf den Seiten 18-20 beschrieben.
– Stellen Sie sicher, dass alle Geräte an eine Stromversorgung angeschlossen und eingeschaltet sind.
– Falls der Projektor von einem Computer angesteuert wird und kein Bild erscheint, starten Sie den Computer erneut.

	Problem	Lösungen	Seiten
Strom	Kein Strom	❑ Den Netzstecker des Projektors an eine Netzsteckdose anschließen.	
		❑ Überprüfen Sie, ob die POWER-Anzeige rot leuchtet.	
		❑ Warten Sie, bis die POWER-Anzeige nicht mehr blinkt, bevor Sie den Projektor erneut einschalten. Der Projektor kann erst wieder eingeschaltet werden, wenn die POWER-Anzeige rot leuchtet.	22
		❑ Kontrollieren Sie die WARNING TEMP.-Anzeige. Wenn die WARNING TEMP.-Anzeige rot leuchtet, kann der Projektor nicht eingeschaltet werden.	66
		❑ Überprüfen Sie die Projektionslampe.	69
		❑ Geben Sie die Tastatursperre für den Projektor frei.	61
	Das Dialogfenster PIN-Code erscheint beim Starten.	❑ Die PIN-Code-Sperre ist aktiviert. Geben Sie den PIN-Code („1234“ bzw. die von Ihnen festgelegte Nummer) ein.	23, 61-62
Display öffnen	Das Startbild wird nicht angezeigt.	❑ Stellen Sie sicher, dass als Displayfunktion nicht **Aus** oder **Countdown aus** gewählt wurde.	55
	Das Startbild entspricht nicht der Standardeinstellung.	❑ Stellen Sie sicher, dass in der Funktion Logo (Auswahl) nicht **Benutzer** oder **Aus** ausgewählt ist.	55
	Eingangssignal schaltet automatisch um. (oder schaltet nicht automatisch um)	❑ Stellen Sie sicher, dass die Funktion Eingangssuche richtig eingestellt wurde.	53
	Ein anderes Symbol als Eingabemodus oder Lampenmodus erscheint	❑ Das ist das Symbol Filterwarnung oder das Symbol Lampenwechsel.	65, 69
Bild	Kein Bild	❑ Überprüfen Sie die Anschlüsse zwischen dem Computer oder dem Videogerät und dem Projektor.	18-20
		❑ Überprüfen Sie, ob das Eingangssignal des Projektors richtig vom Computer ausgegeben wird. Für einige Laptop-Computer muss die Einstellung für den Monitorausgang beim Anschließen an Projektoren geändert werden. Für die Einstellung wird auf die Bedienungsanleitung des Computers verwiesen.	
		❑ Nach dem Einschalten des Projektors wird das Bild erst nach ungefähr 30 Sekunden projiziert.	22
		❑ Überprüfen Sie das Eingangssignal, das Farbsystem, das Videosystem oder den Computersystemmodus.	
		❑ Sorgen Sie dafür, dass die Umgebungstemperatur nicht den vordefinierten Betriebstemperaturbereich unter- oder überschreitet (5 ˚C-40 ˚C).	
		❑ Wenn die Funktion **Kein Bild** aktiv ist, kann das Bild nicht angezeigt werden. Drücken Sie die BLANK-Taste oder eine andere Taste auf der Fernbedienung.	
	Das Bild ist seitenverkehrt.	❑ Überprüfen Sie die Funktion Decken-/Rückprojektion.	42, 49
	Das Bild steht auf dem Kopf.	❑ Überprüfen Sie die Funktion Deckenprojektion.	42, 49

	Problem	Lösungen	Seiten
Bild	Das Bild ist unscharf.	❑ Stellen Sie den Fokus des Projektors ein.	27
		❑ Überprüfen Sie den Abstand zwischen Projektor und Leinwand.	17
		❑ Überprüfen Sie, ob das Projektionsfenster sauber ist.	68
		❑ Durch starke Temperaturschwankungen, z.B. wenn der Projektor von einem kalten in einen warmen Raum gebracht wird, kann sich Kondensat auf dem Objektiv gebildet haben. Lassen Sie den Projektor abgeschaltet und warten Sie, bis der Kondensatbeschlag verdampft ist.	
	Das Bild ist nicht hell genug.	❑ Überprüfen Sie, ob **Kontrast** oder **Helligkeit** richtig eingestellt sind.	39, 46
		❑ Überprüfen Sie, ob der Bildmodus richtig ausgewählt wurde.	38
		❑ Überprüfen Sie die Funktion Lampenmodus.	30, 60
		❑ Überprüfen Sie die LAMP REPLACE-Anzeige. Wenn diese leuchtet, erreicht die Lampe bald das Ende ihrer Lebensdauer. Ersetzen Sie die Projektionslampe möglichst bald durch eine neue.	69
	Verfälschte Farbwiedergabe.	❑ Überprüfen Sie das Eingangssignal, das Farbsystem, das Videosystem oder den Computersystemmodus.	
		❑ Stellen Sie sicher, dass im Menü Bildauswahl nicht **Tafel (Farbe)** ausgewählt ist.	42, 49
	Das Bild ist verzerrt oder läuft weg.	❑ Überprüfen Sie die Einstellung im Menü **PC-Anpassung** oder **Verhältnis** korrekt sind und stellen Sie diese richtig ein.	36-37, 40-42
Einstellung und Anpassung	Die Funktion Auto PC-Anpassung funktioniert nicht.	❑ Überprüfen Sie das Eingangssignal. Die Funktion Auto PC-Anpassung funktioniert nicht, wenn **480p**, **575p**, **720p**, **480i**, **575i** oder **1080i** ausgewählt ist oder wenn das digitale Eingangssignal am HDMI-Anschluss angeschlossen ist.	34, 35
	Einige Anzeigen werden während des Projektorbetriebs nicht eingeblendet.	❑ Überprüfen Sie die Anzeige-Funktion.	55
	Die Einstellungen bleiben nach Abschaltung des Projektors nicht erhalten.	❑ Stellen Sie sicher, dass Sie nach Abschluss der Einstellungen **Speichern** ausgewählt haben. Einige Einstellungen werden nicht gespeichert, wenn sie nicht mit der Funktion Speichern übernommen werden.	39, 47
	Automatische Lampenabschaltung funktioniert nicht.	❑ Die Automatische Lampenabschaltung funktioniert nicht, wenn die Funktionen **Standbild** oder **Kein Bild** ausgeführt werden.	59
	Aufzeichnungsfunktion funktioniert nicht.	❑ Überprüfen Sie den Anschluss und das Eingangssignal, ob wirklich ein Signal vorhanden ist.	56
	Auto-Setup arbeitet nicht wie vorgesehen.	❑ Stellen Sie sicher, dass keine der **Auto-Setup**-Funktionen auf **Aus** eingestellt ist.	53
	Obere Bedienfläche funktioniert nicht.	❑ Die obere Bedienfläche ist nicht verfügbar, wenn die Tastatursperre unter Sicherheit des Abschnitts EINSTELLUNG blockiert ist.	61
Fernbedienung	Die Fernbedienung funktioniert nicht.	❑ Die Batterien prüfen.	
		❑ Stellen Sie sicher, dass sich zwischen dem Projektor und der Fernbedienung keine Hindernisse befinden.	
		❑ Achten Sie darauf, für die Bedienung des Projektors mit der Fernbedienung nicht zu weit vom Gerät entfernt zu stehen. Die maximale Reichweite beträgt 5 Meter.	
		❑ Stellen Sie sicher, dass der Code der Fernbedienung mit dem Code des Projektors übereinstimmt.	60
		❑ Geben Sie die Tastatursperre für die Fernbedienung frei.	61

	Problem	Lösungen	Seiten
Ton	Kein Ton	❑ Überprüfen Sie den Kabelanschluss der Toneingangsquelle.	
		❑ Stellen Sie die Tonquelle ein.	
		❑ Drücken Sie die VOLUME+ Taste.	29
		❑ Drücken Sie die MUTE-Taste.	29
		❑ Wenn der AUDIO OUT-Ausgang angeschlossen ist, ist der eingebaute Lautsprecher des Projektors nicht verfügbar.	
		❑ Ist das Bild urheberrechtlich geschützt? Ist das Bild urheberrechtlich geschützt, dann können Sie nur den Ton hören.	
Weitere	Anzeige blinkt oder leuchtet auf.	❑ Überprüfen Sie den Status des Projektors. Beziehen Sie sich auf den Abschnitt „Anzeigen und Projektorstatus“.	76
	COMPUTER 2 kann nicht ausgewählt werden.	❑ Wählen Sie COMPUTER 2 in der Funktion Anschluss.	58
	Die Funktion Anschluss kann nicht ausgewählt werden.	❑ Die Funktion Anschluss kann nicht ausgewählt werden, wenn COMPUTER 2 ausgewählt ist. Wählen Sie eine andere Eingangsquelle, wie COMPUTER 1, HDMI, S-VIDEO oder VIDEO, damit die Funktion Anschluss zur Verfügung steht.	32, 42-43, 58
	Auf dem Bildschirm erscheint das Ausrufezeichen.	❑ Ihre Bedienung des Gerätes ist unzulässig. Geben Sie nur erlaubte Tasteneingaben ein.	
3D	Es bestehen Probleme bei der 3D-Anzeigefunktion.	❑ Die Fehlersuche bei der Funktion 3D-Anzeige wird auf Seite 49 beschrieben.	50, 51

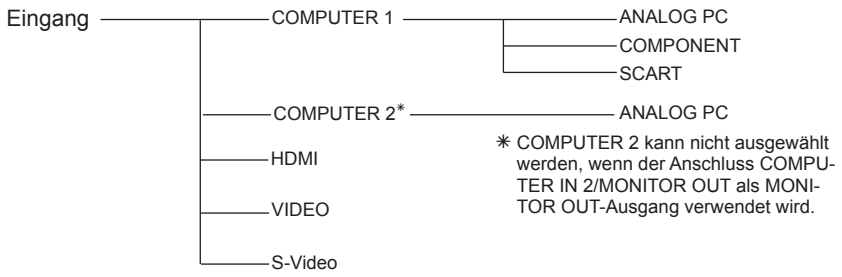
WARNUNG:
Für den Betrieb des Projektors wird Hochspannung verwendet. Das Gehäuse darf deshalb nicht geöffnet werden.

Falls sich die Störung nicht beheben lässt, wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie den Projektor gekauft haben, oder an das Kundendienstzentrum. Geben Sie die Modellbezeichnung an und erläutern Sie das Problem. Wir können Ihnen bei der Behebung des Problems behilflich sein.

Menüstruktur

Computereingang/HDMI-Eingang/Videoeingang

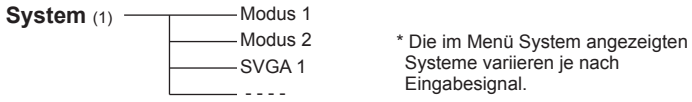
Eingang



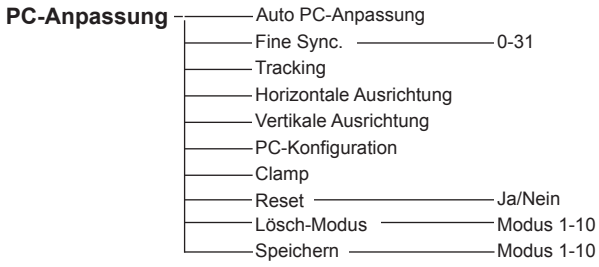
✳ COMPUTER 2 kann nicht ausgewählt werden, wenn der Anschluss COMPUTER IN 2/MONITOR OUT als MONITOR OUT-Ausgang verwendet wird.

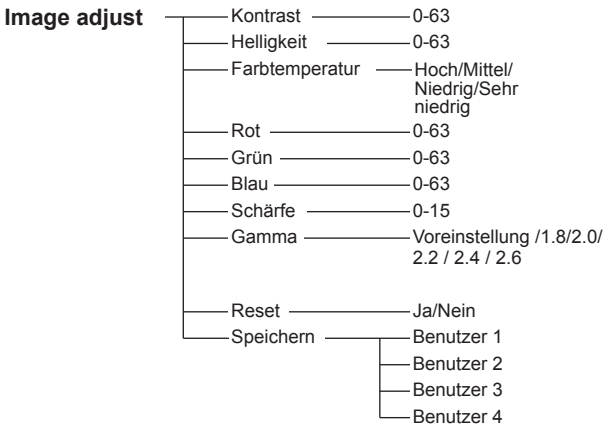
Ton

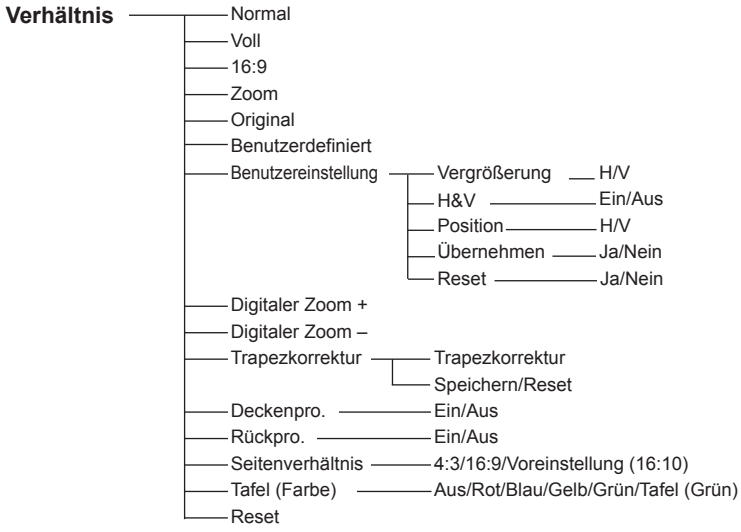
Computereingang



* Die im Menü System angezeigten Systeme variieren je nach Eingabesignal.







Videoeingang

- **System** (2)
  - 1080p
  - 1080i
  - 720p
  - 575p
  - 480p
  - 575i
  - 480i
- **System** (3)
  - PAL
  - SECAM
  - NTSC
  - NTSC 4.43
  - PAL-M
  - PAL-N

HDMI-Eingang/Videoeingang

- **Image adjust**
  - Kontrast — 0-63
  - Helligkeit — 0-63
  - Farbsättigung — 0-63
  - Farbton — 0-63
  - Farbtemperatur — Hoch/Mittel/Niedrig/Sehr niedrig
  - Rot — 0-63
  - Grün — 0-63
  - Blau — 0-63
  - Schärfe — 0-15
  - Gamma — Voreinstellung/1.8/2.0/2.2/2.4/2.6
  - Rauschunterdrückung — Aus/L1/L2
  - Progressiv — Aus/L1/L2/Filmmodus
  - Reset — Ja/Nein
  - Speichern
    - Benutzer 1
    - Benutzer 2
    - Benutzer 3
    - Benutzer 4

- **Verhältnis**
  - Normal
  - Voll
  - 16:9
  - Zoom
  - Breitbild natürlich
  - Benutzerdefiniert
  - Benutzereinstellung
    - Vergrößerung — H/V
    - H&V — Ein/Aus
    - Position — H/V
    - Übernehmen — Ja/Nein
    - Reset — Ja/Nein
  - Trapezkorrektur
    - Trapezkorrektur
    - Speichern/Reset
  - Deckenpro. — Ein/Aus
  - Rückpro. — Ein/Aus
  - Seitenverhältnis — 4:3/16:9/Voreinstellung (16:10)
  - Tafel (Farbe) — Aus/Rot/Blau/Gelb/Grün/Tafel (Grün)
  - Reset — Ja/Nein

Computereingang/HDMI-Eingang/Videoeingang

- **Bildauswahl**
  - Präsentation
  - Standard
  - Hoher Kontrast
  - Kinoeinstellung
  - Benutzer 1
  - Benutzer 2
  - Benutzer 3
  - Benutzer 4

- **Einstellung**
  - Sprache — 24 Sprachen verfügbar.
  - Menüposition
  - Auto-Setup
    - Eingangssuche — Aus/Ein 1/Ein 2
    - Auto PC-Anpassung — Ein/Aus
  - 3D-Einstellungen
    - 3D — Ein/Aus/NVIDIA 3D VISION
    - 3D-Synch. — 1 / 2
    - 3D -> 2D — Ein/Aus
    - 3D-Phase — 0 - 31
  - Zoom — Reset/Speichern 1/Speichern 2
  - Hintergrund — Blau/Benutzer/Schwarz
  - Anzeige — Ein/Countdown aus/Aus
  - Logo
    - Logoauswahl — Aus/Voreinstellung/Benutzer
    - Aufzeichnen — Ja/Nein
    - Logo PIN Code Sperre — Aus/Ein
    - Logo PIN Code Wechsel
  - HDMI-Einrichtung
    - Bild — Normal/Erhöht
    - Ton — HDMI/COMPUTER 1
  - Anschluss — COMPUTER 2/Monitorausgang
  - Stand-by-Modus — Eco/Netzwerk
  - Automat. Lampenabschaltung
    - Bereitschaft
    - Herunterfahren
    - Aus
    - Timer (1-30 Minuten)
  - Sofortstart — Ein/Aus
  - Untertitel
    - Untertitel — Aus/CC1/CC2/CC3/CC4
    - Farbe — Farbe/Weiß
  - Lampenmodus — Normal/Eco
  - Fernbedienung — Code 1 – Code 2
  - Sicherheit
    - Tastatursperre
    - PIN Code Sperre — Aus/Ein 1/Ein 2
    - PIN Code Wechsel
  - Lüfter — L 1/L 2
  - Lüfterkontrolle — Aus/Ein 1/Ein 2
  - Lampenzähler
    - Lampenzähler
    - Reset Lampenzähluhr
  - Zähluhr Filter
    - Zähluhr Filter — Std.
    - Timer — Aus/2000 Std./3000 Std./4000 Std.
    - Reset Zähluhr Filter — Ja/Nein
  - Fabrikeinstellungen — Ja/Nein

- **Information** — Anzeige Information zur Eingabequelle

Anzeigen und Projektorstatus

Kontrollieren Sie die Anzeigen für den Projektorzustand.

	Anzeigen				Projektorzustand
	POWER Rot/Grün	WARNING TEMP. Rot	LAMP REPLACE Gelb	3D Blau	
Normaler Zustand	●	●	●	●	Der Projektor ist ausgeschaltet. (Das Netzkabel ist nicht angeschlossen).
	○ Rot	●	✳	❖	Der Projektor befindet sich im Stand-by-Modus. Drücken Sie die POWER-Taste, um den Projektor einzuschalten.
	○ Grün	●	✳	❖	Der Projektor arbeitet funktionsgemäß.
	⁘ ○ Rot	●	✳	❖	Der Projektor bereitet den Stand-by-Modus vor oder die Projektionslampe wird abgekühlt. Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden, bis die Kühlung abgeschlossen ist und die POWER-Anzeige zu blinken aufhört.
	⁘ ○ Grün	●	✳	❖	Der Projektor befindet sich im Energiesparmodus (Automatische Lampenabschaltung).
	○ Grün	●	✳	○	Der Projektor befindet sich im 3D-Anzeigemodus.
Anormaler Zustand	⁘ ○ Rot	⁘ ○	✳	❖	Die Temperatur im Projektor ist abnorm hoch. Der Projektor kann nicht eingeschaltet werden. Wenn der Projektor abgekühlt ist und die Temperatur sich wieder normalisiert hat, hört die POWER-Anzeige zu blinken auf und der Projektor kann wieder eingeschaltet werden. (Die WARNING TEMP.-Anzeige blinkt weiter).
	○ Rot	⁘ ○	✳	❖	Der Projektor hat sich ausreichend abgekühlt und die Temperatur erreicht den normalen Bereich. Beim Einschalten des Projektors hört die WARNING TEMP.-Anzeige auf zu blinken.
	●	○	✳	❖	Der Projektor befindet sich in einem undefinierten Zustand und kann nicht eingeschaltet werden. Stecken Sie das Netzkabel aus, schließen Sie es erneut an und schalten Sie den Projektor ein. Falls der Projektor wieder ausgeschaltet wird, müssen Sie das Netzkabel aus der Steckdose ziehen und sich zur Überprüfung des Geräts an Ihren Händler oder an einen Kundendienst wenden. Lassen Sie den Projektor nicht eingeschaltet. Dies könnte zu elektrischen Schlägen oder einem Brand führen.
	○ Grün	●	○	❖	Die Lampe wurde zu lange benutzt. Ersetzen Sie die Lampe sofort und setzen Sie den Lampenzähler zurück. Die Anzeige wird erst nach dem Zurücksetzen des Zählers ausgeschaltet.

○ • • • Ein. ⁘ ○ • • • Blinkt. ● • • • Aus

✳ / ❖ • • • Unterschiedlich, abhängig von Betriebsbedingungen.

Spezifikation kompatibler Computer

Grundsätzlich nimmt dieser Projektor alle Signale von Computern an, die Signale mit den untenstehenden V- und H-Frequenzen und einer Taktrate von unter 150 MHz ausgeben.

Wenn diese Modi ausgewählt werden, kann die PC-Anpassung des Projektors unter Umständen eingeschränkt sein.

BILDSCHIR-MANZEIGE	AUFLÖSUNG	H-FREQ. [kHz]	V-FREQ. [Hz]	3D ANZEIGE
VGA 1	640X480	31,470	59,880	✓
VGA 2	720X400	31,470	70,090	-
VGA 2	640X400	31,470	70,090	-
VGA 4	640X480	37,860	74,380	-
VGA 5	640X480	37,860	72,810	-
VGA 6	640X480	37,500	75,000	-
VGA 7	640X480	43,269	85,000	-
MAC 13	640x480	34,970	66,600	-
MAC 13	640x480	35,000	66,670	-
SVGA 1	800x600	35,156	56,250	✓
SVGA 2	800x600	37,880	60,320	✓
SVGA 3	800x600	46,875	75,000	-
SVGA 4	800x600	53,674	85,060	-
SVGA 5	800x600	48,080	72,190	-
SVGA 6	800x600	37,900	61,030	✓
SVGA 7	800x600	34,500	55,380	✓
SVGA 2	800x600	38,000	60,510	✓
SVGA 9	800x600	38,600	60,310	✓
SVGA 10	800x600	32,700	51,090	✓
SVGA 2	800x600	38,000	60,510	✓
SVGA 12	800x600	76,302	119,972	✓
MAC 16	832x624	49,720	74,550	-
XGA 1	1024x768	48,360	60,000	✓
XGA 2	1024x768	68,677	84,997	-
XGA 3	1024x768	60,023	75,030	-
XGA 4	1024x768	56,476	70,070	-
XGA 5	1024x768	60,310	74,920	-
XGA 1	1024x768	48,500	60,020	✓
XGA 7	1024x768	44,000	54,580	✓
XGA 8	1024x768	68,480	79,350	-
XGA 10	1024x768	62,040	77,070	-
XGA 11	1024x768	61,000	75,700	-
XGA 13	1024x768	46,900	58,200	✓
XGA 13	1024x768	47,000	58,300	✓
XGA 15	1024x768	58,030	72,000	-
XGA 16	1024x768	97,551	119,989	✓
XGA 5	1024x768	60,240	75,080	-
SXGA 1	1152x864	64,200	70,400	-
SXGA 2	1280x1024	62,500	58,600	✓
SXGA 3	1280x1024	63,900	60,000	✓
SXGA 4	1280x1024	63,340	59,980	✓
SXGA 3	1280x1024	63,740	60,010	✓
SXGA 6	1280x1024	71,690	67,190	-
SXGA 7	1280x1024	81,130	76,107	-
SXGA 3	1280x1024	63,980	60,020	✓
SXGA 9	1280x1024	79,976	75,025	-
SXGA 10	1280x960	60,000	60,000	✓
SXGA 11	1152x900	61,200	65,200	-
SXGA 12	1152x900	71,400	75,600	-

BILDSCHIR-MANZEIGE	AUFLÖSUNG	H-FREQ. [kHz]	V-FREQ. [Hz]	3D ANZEIGE
SXGA 4	1280x1024	63,370	60,010	✓
SXGA 16	1280x1024	76,970	72,000	-
SXGA 17	1152x900	61,850	66,000	-
SXGA 3	1280x1024	63,790	60,180	✓
SXGA 20	1280x1024	91,146	85,024	-
SXGA+ 1	1400x1050	63,970	60,190	✓
SXGA+ 2	1400x1050	65,350	60,120	✓
SXGA+ 2	1400x1050	65,120	59,900	✓
SXGA+ 1	1400x1050	64,030	60,010	✓
SXGA+ 5	1400x1050	62,500	58,600	✓
SXGA+ 6	1400x1050	64,744	59,948	✓
SXGA+ 2	1400x1050	65,317	59,978	✓
MAC 21	1152x870	68,680	75,060	-
SXGA 9	1280x1024	80,000	75,080	-
WXGA 3	1376x768	48,360	60,000	✓
WXGA 6	1280x768	47,776	59,870	✓
WXGA 7	1280x768	60,289	74,893	-
WXGA 8	1280x768	68,633	84,837	-
WXGA 9	1280x800	49,600	60,050	✓
WXGA 10	1280x800	41,200	50,000	✓
WXGA 11	1280x800	49,702	59,810	✓
WXGA 13	1360x768	97,533	119,967	✓
WXGA 14	1280x768	97,396	119,798	✓
WXGA 15	1280x800	101,563	119,909	✓
WUXGA 1	1920x1200	74,556	59,885	-
WUXGA 2	1920x1200	74,038	59,950	✓
WSXGA+ 1	1680x1050	65,290	59,954	-
WXGA+ 1	1440x900	55,935	59,887	✓
UXGA 1	1600x1200	75,000	60,000	✓
UXGA 2	1600x1200	81,250	65,000	-
UXGA 3	1600x1200	87,500	70,000	-
UXGA 4	1600x1200	93,750	75,000	-
UXGA 5	1600x1200	106,250	85,000	-
480p	720x480	31,469	59,940	-
575p	768x575	31,250	50,000	-
575i	768x576 i	15,625	50,000	-
480i	640x480 i	15,734	60,000	-
720p	1280x720	45,000	60,000	-
	1280x720	37,500	50,000	-
1080i	1920x1080 i	33,750	60,000	-
	1920x1080 i	28,125	50,000	-
1080p	1920x1080	33,750	30,000	-
	1920x1080	28,125	25,000	-
	1920x1080	27,000	24,000	-
	1920x1080	67,500	60,000	-
	1920x1080	56,250	50,000	-

✓**Hinweis:**

- Das Kennzeichen „✓“ zeigt an, dass das 3D-Bild projiziert werden kann.
- Der Buchstabe „i“ neben einigen Auflösungen verweist auf das Interlace-Signal.
- Änderungen ohne Vorankündigung vorbehalten.

Wenn das Eingangssignal von einem digitalen HDMI-Anschluss gespeist wird, dann entnehmen Sie weitere Angaben der untenstehenden Tabelle.

BILDSCHIRM-ANZEIGE	AUFLÖSUNG	H-FREQ. [kHz]	V-FREQ. [Hz]	3D ANZEIGE
D-VGA	640x480	31,469	59,940	✓
D-480i	720x480 i	15,734	59,940	✓
	720x480 i	31,469	119,880	✓
D-480p	720x480	31,469	59,940	✓
	720x480	62,937	119,880	✓
D-575i	720x575 i	15,625	50,00	✓
	720x575 i	31,250	100,00	✓
D-575p	720x575	31,250	50,000	✓
	720x575	62,500	100,00	✓
D-SVGA	800x600	37,879	60,320	✓
D-SVGA	800x600	76,302	119,972	✓
D-XGA	1024x768	43,363	60,000	✓
D-XGA	1024x768	97,551	119,989	✓
D-WXGA 3	1376x768	48,360	60,000	✓
D-WXGA 6	1280x768	47,776	59,870	✓
D-WXGA 7	1280x768	60,289	74,893	-
D-WXGA 8	1280x768	68,633	84,837	-
D-WXGA 9	1280x800	49,600	60,050	✓
D-WXGA 10	1280x800	41,200	50,000	✓
D-WXGA 11	1280x800	49,702	59,810	✓
D-WXGA 13	1360x768	97,533	119,967	✓
D-WXGA 14	1280x768	97,396	119,798	✓
D-WXGA 15	1280x800	101,563	119,909	✓

BILDSCHIRM-ANZEIGE	AUFLÖSUNG	H-FREQ. [kHz]	V-FREQ. [Hz]	3D ANZEIGE
D-SXGA 1	1280x1024	63,980	60,020	✓
D-SXGA 2	1280x1024	60,276	58,069	-
D-SXGA+ 2	1400x1050	65,350	60,120	-
D-SXGA+ 2	1400x1050	65,120	59,900	-
D-SXGA+ 5	1400x1050	62,500	58,600	✓
D-SXGA+ 6	1400x1050	64,744	59,948	✓
D-SXGA+ 2	1400x1050	65,317	59,978	✓
D-WSXGA+ 1	1680 x 1050	65,290	59,954	-
D-WXGA+ 1	1440 x 900	55,935	59,887	✓
D-720p	1280x720	45,000	60,000	✓
	1280x720	37,500	50,000	✓
	1280x720	90,000	120,000	✓
	1280x720	75,000	100,000	✓
D-1080i	1920x1080 i	33,750	59,94/60	✓
	1920x1080 i	28,125	50,000	✓
	1920x1080 i	67,500	119,98/120	✓
	1920x1080 i	56,250	100,000	✓
D-1080p	1920x1080	33,750	30,000	-
	1920x1080	28,125	25,000	-
	1920x1080	27,000	24,000	-
	1920x1080	67,500	60,000	-
	1920x1080	56,250	50,000	-

✓**Hinweis:**

- Das Kennzeichen „✓“ zeigt an, dass das 3D-Bild projiziert werden kann.
- Der Buchstabe „i“ neben einigen Auflösungen verweist auf das Interlace-Signal.
- Änderungen ohne Vorankündigung vorbehalten.
- Je nach Ihren Computereinstellungen könnten die digitalen Signale Ihres PCs möglicherweise nicht korrekt projiziert werden. Überprüfen Sie in diesem Fall Ihre PC-Einstellungen.
- Wenn Sie ein DVI-Signal projizieren, schalten Sie den Projektor ein und wählen Sie dann den Eingang aus. Schalten Sie danach Ihren PC ein. Gehen Sie unbedingt gemäß dieser Anweisungen vor, da sonst das Bild möglicherweise nicht korrekt angezeigt wird. Falls ein Bild nicht richtig angezeigt wird, starten Sie Ihren PC neu.
- Ziehen Sie das Kabel nicht ab, während der Projektor läuft. Falls das Kabel abgezogen und wieder eingesteckt wurde, könnte ein Bild möglicherweise nicht korrekt projiziert werden.

Technische Daten

Mechanische Daten

Projektor-Typ	Multimedia-Projektor
Abmessungen (B x H x T)	321,0 mm x 170,0 mm x 385,0 mm (Überstehende Teile nicht mitgerechnet)
Nettogewicht	6,2 kg
Fußeinstellung	±1.0˚

DLP-Chip

Projektionssystem	0,65" Einzel-DLP-Chip, 6-Segment-Farbkreis
Pixelanzahl	1.024.000 Pixel (1.280 x 800 Punkte)

Signalkompatibilität

Farbsystem	PAL, SECAM, NTSC, NTSC4.43, PAL-M und PAL-N
SD/HD-TV-Signal	Component: 480i, 480p, 575i, 575p, 720p, 1080i und 1080p HDMI; 480p, 575p, 720p, 1080i und 1080p
Eingangs-Scan-Frequenz	H-Sync. 15 kHz-93 kHz, V-Sync. 50-120 Hz

Optische Informationen

Projektionsbildgröße (Diagonale)	Einstellbar von 60" bis 110"
Bildwurfweite	23,0 cm-45,5 cm
Projektionsobjektiv	F 2,5-Objektiv mit f 4,83 mm mit manuellem Fokus
Projektionslampe	275 W

Bildinformationen

Helligkeit	2500 lm (Lampenmode in „Normal“,bildmodus in „Präsentation“)
Kontrastverhältnis	2000:1 lm (Lampenmode in „Normal“,bildmodus in „Präsentation“)
Gleichförmigkeit	78%

Schnittstelle

Videoeingangsbuchsen	Cinch (RCA) x 1
S-Video-Eingangsbuchse	Mini-DIN 4-polig x 1
Audio-Eingangsbuchsen	Cinch (RCA) x 2
Anschluss Computereingang 1/Component-Eingang	Anschluss Analog-RGB (Mini-D-Sub 15-polig) x 1
Anschluss Computer-Eingang 2/Monitor-Ausgang	Anschluss Analog-RGB (Mini-D-Sub 15-polig) x 1 (Ein/Aus umschaltbar)
Computer 1/Component-Audio-Eingangsbuchse	Minibuchse (Stereo) x 1
Computer 2 Audio-Eingangsbuchse	Minibuchse (Stereo) x 1
Audio-Ausgangsbuchse	Minibuchse (Stereo) x 1 (variabel)
HDMI	HDMI (V.1.3 mit Deep Color) x 1
Regel-Port	D-Sub 9-polig x 1
LAN-Verbindungsanschluss	RJ-45 x 1
3D-Sync-Ausgang	Mini-DIN 3-polig x 1

Audio

Interne Audioverstärkung	10 W RMS
Eingebauter Lautsprecher	1 Lautsprecher, ϕ 37 mm

Strom

Spannung und Leistungsaufnahme	AC 100-120 V (4,4 A Max. Ampere), 50/60 Hz (USA und Kanada) AC 100-240 V (4,4-2,3 A Max. Ampere), 50/60 Hz (Andere Länder)

Betriebsumgebung

Betriebstemperatur	5 ˚C-40 ˚C
Lagertemperatur	-10˚C-60 ˚C

Fernbedienung

Batterie	AAA-Typ 1,5 V x 2
Betriebsbereich	5 m/± 30°
Abmessungen	B 52 mm x H 18 mm x T 110 mm
Nettogewicht	67 g (einschließlich Batterien)

Zubehör

- ❑ Handbuch (CD-ROM)
- ❑ Wichtige Informationen und Kurzanleitung
- ❑ Netzkabel
- ❑ Fernbedienung und Batterien
- ❑ VGA-Kabel
- ❑ PIN Code-Aufkleber
- ❑ Garantiekarte

- ● Änderungen ohne Vorankündigung vorbehalten.
- ● DLP-Chips werden nach höchsten Standards hergestellt. Eine kleine Anzahl von Pixeln kann entweder nicht oder immer leuchte, aber dies ist keine Fehlfunktion.

Optionale Teile

Die unten aufgelisteten Teile sind optional verfügbar. Bei der Bestellung dieser Teile geben Sie den Artikelnamen und die Modellnummer an den Verkäufer weiter.

	Modell-Nr.
COMPONENT-VGA-Kabel	**:** LV-CA32
Fernbedienung	**:** LV-RC05
Deckenhalterung	**:** LV-CL20
Deckenhalterung für hohe Decken	**:** LV-CL21
Wandhalterung	**:** LV-WL01

PJ Link-Meldung

Dieser Projektor entspricht dem Standard PJLink Standard Class 1 der JBMIA (Japan Business Machine and Information System Industries Association - Japanische Vereinigung der Maschinen- und Informationssystemindustrie). Dieser Projektor unterstützt alle durch PJLink Class 1 festgelegten Befehle und entspricht PJLink Standard Class 1.

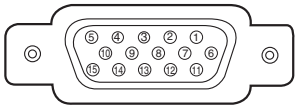
Projektoreingang		PJLink-Eingang	Parameter
COMPUTER 1	ANALOG PC	RGB 1	11
	COMPONENT	VIDEO 2	22
	SCART	RGB 2	12
COMPUTER 2	ANALOG PC	RGB 3	13
HDMI (Digital)		DIGITAL 3	33
VIDEO		VIDEO 1	21
S-VIDEO		VIDEO 5	25

PJLink ist ein eingetragenes Warenzeichen der JBMIA und die Eintragung in anderen Ländern ist beantragt.

PJLink™

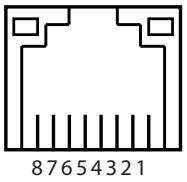
Anschlussbelegungen

COMPUTER IN 1/COMPONENT IN (Mini-D-Sub 15-polig)



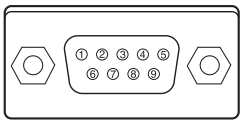
1	Rot (R/Cr) Eingang
2	Grün (G/Y) Eingang
3	Blau (B/Cb) Eingang
4	-----
5	Masse (H-Sync.)
6	Masse (Rot)
7	Masse (Grün)
8	Masse (Blau)
9	5 V Spannung
10	Masse (V-Sync.)
11	Masse (Erde)
12	DDC Daten
13	H-Sync.-Eingang (Composite H/V-Sync.)
14	V.-Sync.
15	DDC-Takt

LAN-ANSCHLUSS (RJ-45)



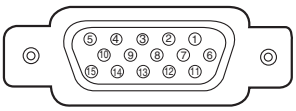
1	TX+
2	TX–
3	RX+
4	- - -
5	- - -
6	RX–
7	- - -
8	- - -

CONTROL PORT-STECKER (D-Sub 9-polig)



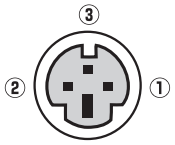
	Seriell
1	- - -
2	RXD
3	TXD
4	- - -
5	SG
6	- - -
7	- - -
8	- - -
9	- - -

COMPUTER IN 2/MONITOR OUT (ANALOG) (Mini-D-Sub 15-polig)



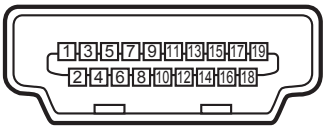
1	Rot (R/Cr) Ein-/Ausgang
2	Grün (G/Y) Ein-/Ausgang
3	Blau (B/Cb) Ein-/Ausgang
4	-----
5	Masse (H-Sync.)
6	Masse (Rot)
7	Masse (Grün)
8	Masse (Blau)
9	-----
10	Masse (V-Sync.)
11	-----
12	-----
13	H. Sync. Ein-/Ausgang
14	Vert. Sync. Ein-/Ausgang
15	-----

3D-SYNC-OUT-ANSCHLUSS (Mini-DIN 3-polig)



1	+5 V DC
2	Masse (Erde)
3	Stereo-Sync

HDMI (19-polig Typ A)



1	TMDS-Daten 2+ Eingang	11	Masse (TMDS-Takt)
2	Masse (TMDS-Daten 2)	12	TMDS-Takt- Eingang
3	TMDS-Daten 2- Eingang	13	- - -
4	TMDS-Daten 1+ Eingang	14	- - -
5	Masse (TMDS-Daten 1)	15	SCL
6	TMDS-Daten 1- Eingang	16	SDA
7	TMDS-Daten 0+ Eingang	17	Masse (DDC/CEC)
8	Masse (TMDS-Daten 0)	18	+5 V Spannung
9	TMDS-Daten 0- Eingang	19	Stecker-Einsteckerkennung
10	TMDS-Takt+ Eingang		

Notiz für die Nummer des PIN-Code

Notieren Sie in der unteren Spalte die PIN-Codenummer und bewahren Sie dieses Handbuch sicher auf. Wenn Sie die PIN-Codenummer vergessen oder verlegt haben oder anderweitig den Projektor nicht mehr bedienen können, dann nehmen Sie Kontakt mit dem Kundendienst auf.

PIN-Code-Sperre-Nr.

Werksseitige Grundeinstellung: 1 2 3 4*

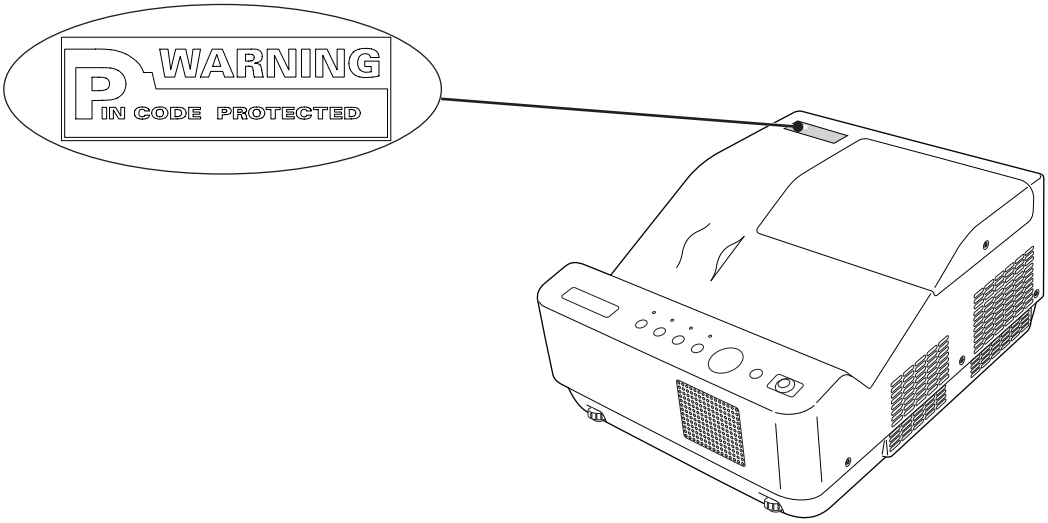
Logo-PIN-Code-Sperre-Nr.

Werksseitige Grundeinstellung: 4 3 2 1*

*Wird die vierstellige Nummer geändert, wird die Werkseinstellung ungültig.

Falls der Projektor mit einem PIN-Code gesperrt ist:

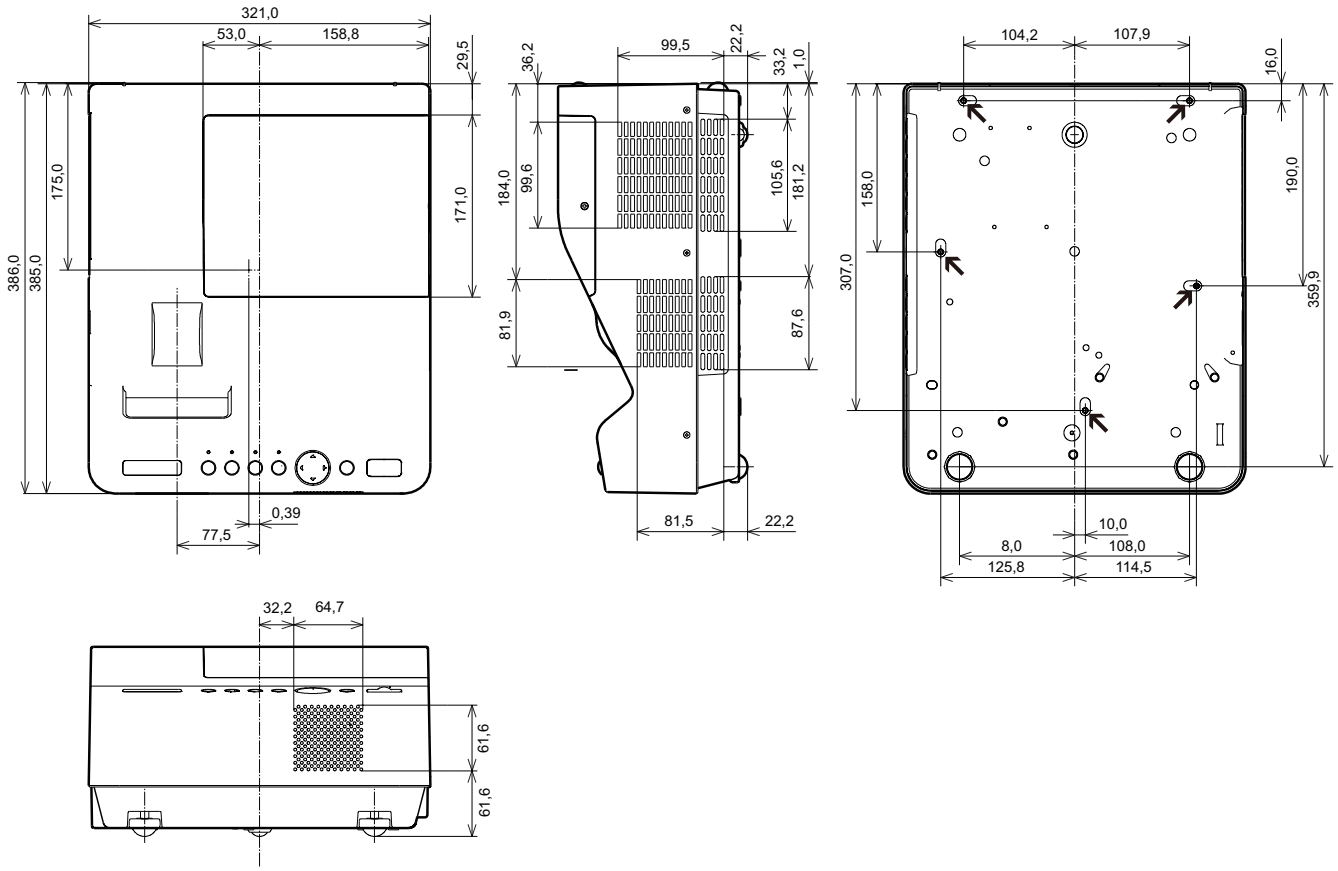
Bringen Sie das nachstehende Schild (mitgeliefert) an einer gut sichtbaren Stelle am Projektorgehäuse an, falls der Projektor mit einem PIN-Code gesperrt ist.



Abmessungen

Gerät: mm

↘ Schraublöcher für die Deckenmontage
Schraubentyp: M4
Tiefe: 16.0



Canon

CANON INC.
30-2, Shimomaruko 3-chome, Ohta-ku,
Tokyo 146-8501, Japan

U.S.A.

CANON U.S.A. INC.
One Canon Plaza, Lake Success, NY
11042-1198, U.S.A.
For all inquires concerning this product, call toll free in the U.S. 1-800-OK-CANON

CANADA

CANON CANADA INC. HEADQUARTERS
6390 Dixie Road, Mississauga, Ontario L5T
1P7, Canada
CANON CANADA INC. MONTREAL BRANCH
5990, Cote-de-Liesse, Montreal Quebec H4T
1V7, Canada
CANON CANADA INC. CALGARY OFFICE
2828, 16th Street, N.E. Calgary, Alberta T2E
7K7, Canada
For all inquiries concerning this product, call toll free in Canada 1-800-OK-CANON

EUROPE, AFRICA & MIDDLE EAST

CANON EUROPE LTD.
3 The Square, Stockley Park, Uxbridge,
Middlesex, UB11 1ET United Kingdom
CANON EUROPA N.V.
Bovenkerkerweg 59-61, 1185 XB Amstelveen,
The Netherlands
CANON FRANCE S.A.S
17, quai du President Paul Doumer, 92414
Courbevoie Cedex, France
CANON UK LTD.
Woodhatch Reigate Surrey RH2 8BF,
United Kingdom
CANON DEUTSCHLAND GmbH
Europark Fichtenhain A10, 47807 Krefeld,
Germany
CANON ITALIA S.p.A.
Via Milano 8 I-20097 San Donato Milanese,
Milano, Italy
CANON Schweiz AG
Geschaftsbereich Wiederverkauf,
Industriestrasse 12, CH-8305 Dietlikon,
Switzerland
CANON GMBH
Zetschegasse 11, A-1230 Wien, Austria
CANON España, S.A.
Av. De Europa, 6 Alcobendas 28108 Madrid, Spain
CANON PORTUGAL S.A.
Rua Alfredo da Silva, 14 Alfragide 2610-016
Amadora, Portugal
CANON Belgium N.V./S.A.
Berkenlaan 3, 1831 Diegem (Mechelen), Belgium
CANON Netherland NV
Neptunusstraat 1, 2132 JA Hoofddorp,
The Netherlands
CANON LUXEMBOURG S.A.
Rue des Joncs 21, L-1818 Howald, Luxembourg
CANON DANMARK A/S
Knud Hoejgaards Vej 1 DK-2860 Soeborg,
Danmark
CANON OY
Huopalahdentie 24 PL 1 00351 Helsinki, Finland
CANON SVENSKA AB
Gustav III:s Boulevard 26 169 88 Solna, Sweden
CANON NORGE as
Hallagerbakken 110, Postboks 33, Holmlia, 1201
Oslo, Norway

CENTRAL & SOUTH AMERICA

CANON LATIN AMERICA, INC.
703 Waterford Way, Ste. 400 Miami, FL 33126,
U.S.A.

ASIA

CANON (China) Co., Ltd.
15F Jinbao Building No.89 Jinbao Street,
Dongcheng District, Beijing 100005, China
CANON HONGKONG CO., LTD.
19/F., The Metropolis Tower, 10 Metropolis Drive,
Hunghom, Kowloon, Hong Kong
CANON SINGAPORE PTE. LTD.
1 HarbourFront Avenue, #04-01 Keppel Bay
Tower, Singapore 098632
CANON KOREA CONSUMER IMAGING INC.
Gangnam Finance Center 17F, 737, Yeoksam-
Dong, Gangnam-gu, Seoul, 135-984, Korea

OCEANIA

CANON AUSTRALIA PTY. LTD.
1 Thomas Holt Drive, North Ryde, N.S.W. 2113,
Australia
CANON NEW ZEALAND LTD.
Akoranga Business Park, Akoranga Drive,
Northcote, Auckland, New Zealand

© CANON INC. 2011